

TRABAJO PRÁCTICO

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN PARA LA ADMINISTRACIÓN

PROFESOR SEBASTIÁN NICOLÁS LUNA

SEBASTIAN.LUNA@UAI.EDU.AR

Contenido

Objetivo	2
Estrategias de Aprendizaje	2
Tecnologías obligatorias.....	2
Tema	2
Requerimientos técnicos del sistema.....	2
DER de la solución	4
Arquitectura de la solución	4
Navegación del sitio	5
Entregables.....	6
Documentación	6
Código fuente	6

Objetivo

Brindar el espacio para desplegar las bases para la resolución de problemas de forma algorítmica, haciendo uso de las tecnologías aprendidas.

El trabajo práctico abarca el análisis del problema planteado, el diseño de la solución propuesto y la implementación de dicha solución.

Estrategias de Aprendizaje

Se espera que los estudiantes formen grupos y pongan en práctica los conocimientos adquiridos en cada lección.

Cada grupo deberá dar una solución tecnológica a los requerimientos planteados por el profesor, con el fin de desarrollar las habilidades analíticas para el diseño y solución de problemas que conllevan la implementación de algoritmos.

Tecnologías obligatorias

- C#
- ASP .net Web Form
- SQL Server
- JavaScript
- CSS

Tema

Sistema de administración de usuarios y privilegios.

Requerimientos técnicos del sistema

Deberá ser capaz de administrar usuarios y asignarles privilegios acordes a las diferentes operaciones que se podrá realizar dentro del sistema. Dentro del alcance de administración, se espera:

- Crear usuarios
- Ver y modificar datos de usuarios existentes
- Dar de baja a los usuarios

Contará con un *login* como pantalla inicial para que solo puedan ingresar los usuarios autorizados.

Se asignarán tokens de autorización a los usuarios autenticados más un token de refresco para solicitar nuevos tokens de autorización.

Cuando un usuario quiera realizar alguna de las operaciones, por ejemplo: crear usuarios, se verificará que tenga los privilegios requeridos para dichas operaciones.

Para poner en marcha la implementación de accesos y privilegios, el sistema contará con un pequeño modulo: "Gestión de artículos".

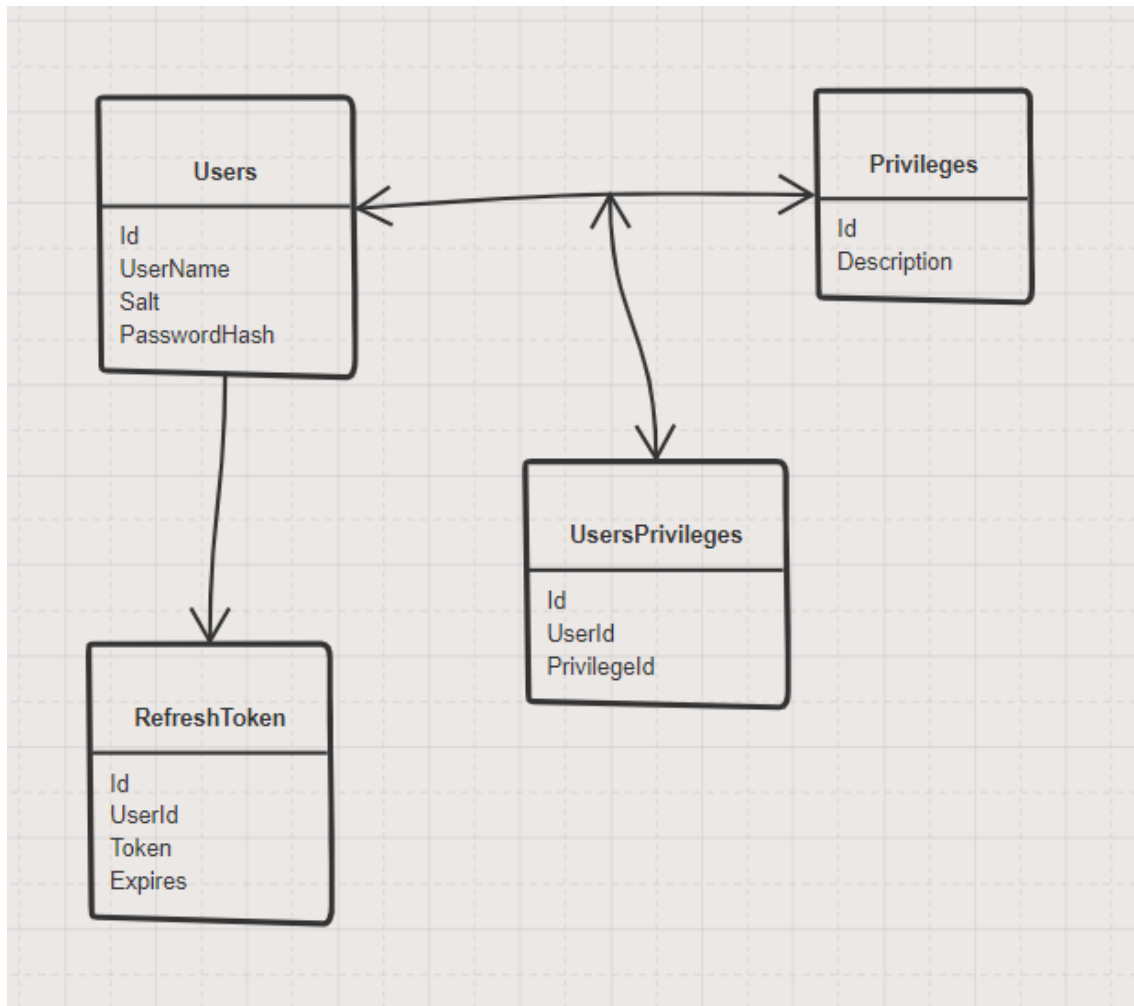
El alcance de este módulo será:

- Visualizar todos los artículos (implementar restricción de acceso)
- Crear artículos (implementar privilegio para la creación)
- Editar artículos (implementar privilegio para la edición)
- Borrar artículos (implementar privilegio para el borrado)

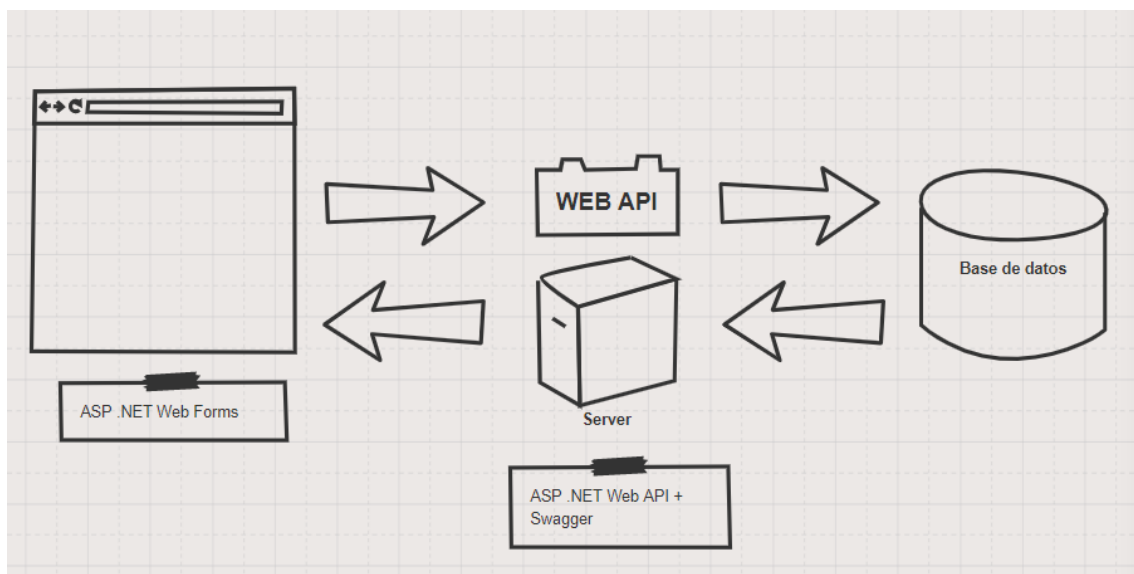
La definición de los atributos de la entidad "Artículo" estará sujeta la decisión de los desarrolladores, pero es obligatorio contar inicialmente con:

- Id
- Nombre
- Descripción

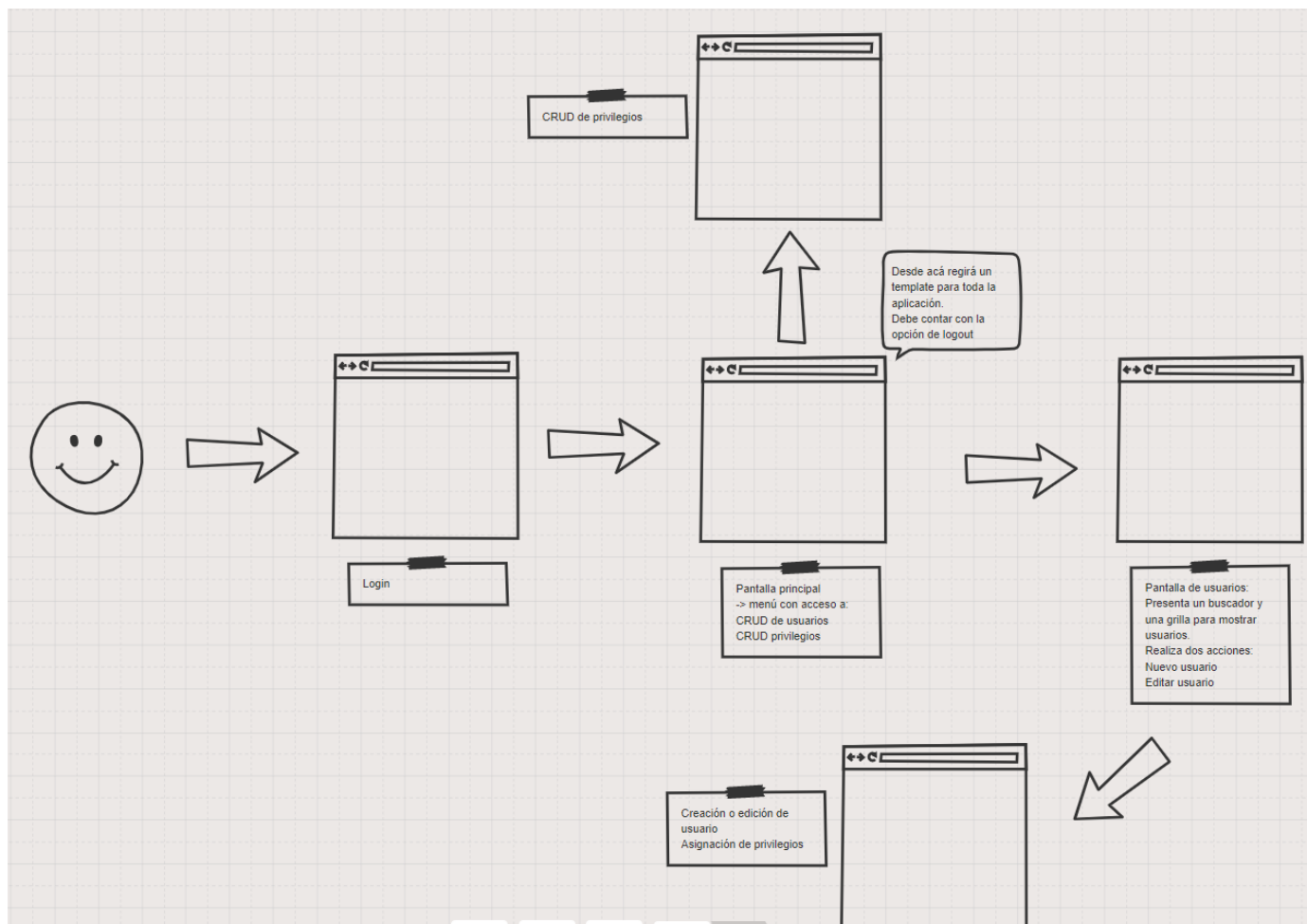
DER de la solución del módulo de seguridad



Arquitectura de la solución



Navegación del sitio



Entregables

Documentación

- Aspectos Descriptivos de la Solución Tecnológica
- Descripción reducida del sistema (de que trata, cuál es su finalidad)
- Limitaciones de la solución (definición del alcance)
- Requerimientos: (listar los requerimientos desarrollados)
 - Funcionales
 - No funcionales
 - De negocio
- Casos de usos
- Manual del sistema

Código fuente