Facultad de **Ingeniería**



Prácticas 9 y 10

Universidad Nacional Autónoma de México Programación Orientada a Objetos Grupo 1

Fecha de entrega: viernes 25 de octubre de 2024

UML y Excepciones

Para esta práctica realizaremos los siguientes ejercicios:

- 1. Excepción definida por programador con bloque try-catch.
- 2. Excepción definida por programador con cláusula throws.
- 3. Lanzar excepción en números duplicados.



A continuación se describe brevemente el planteamiento de los ejercicios.

- Ejercicio 1. Escribir un programa en Java para definir una excepción creada por programador, con base en bloque try-catch, para capturar una división entre cero.
- Ejercicio 2. Escribir un programa en Java para definir una excepción personalizada, con base en cláusula throws, para capturar una raíz cuadrada cuando recibe un valor negativo.
- Ejercicio 3. Escribir un programa en Java para definir una excepción personalizada, para leer una lista de enteros por parte del usuario y lanzar excepción si hay número duplicados.

Ejercicios de tarea

Con base en los ejercicios realizados en la sesión práctica, mediante lenguaje Java realiza:

• Ejercicio 1. Escribir un programa en Java para crear un método que tome una cadena como entrada y lance una excepción si la cadena no contiene letras vocales.

Adicionalmente, se deben cubrir los siguientes requisitos:

- El ejercicio de tarea debe estar encapsulado.
- Se debe definir en un paquete.
- Se debe generar jar y javadoc.
- El reporte debe incluir diagramas estáticos y dinámicos UML.

Especificaciones de entrega

- La aplicación se sube a Classroom en su respectiva asignación de *práctica* en un enlace de nube con la carpeta que tiene los contenidos de la práctica, con permisos de lectura al menos. O bien, en un repositorio Github. **Nota:** NO se deben subir en zip, por eso la solicitud del enlace.
- El reporte se sube en archivo **PDF** con base en los lineamientos de entrega de reportes, se debe nombrar el archivo de la siguiente forma: NombreApellidoPaterno-Practica9-10.pdf
- Recordemos las ponderaciones y reglas expuestas en el Syllabus.

Facultad de **Ingeniería**



Prácticas 9 y 10

Universidad Nacional Autónoma de México Programación Orientada a Objetos Grupo 1

Fecha de entrega: viernes 25 de octubre de 2024

Frequently Asked Questions	Freque	atly	Asked	Q_1	uestions
----------------------------	--------	------	-------	-------	----------

- ¿La actividad es en equipo? No, es individual.
- ¿Puedo usar bibliotecas específicas del lenguaje? No, solo lo que sugiere en las especificaciones de esta práctica y lo que se vió en clase.
- ¿Cuál es la ponderación en la evaluación? Una asistencia al completar los puntos del ejercicio de tarea y el reporte.