



[Cod: CM4F1 Curso: Análisis y Modelamiento Numérico I]

### Solucionario Sexta Práctica Calificada

1. Indique y justifique la veracidad (V) o falsedad (F) de cada una de las siguientes afirmaciones:

- (a) [1pto.] Dados  $a, b \in \mathbb{R}$  y  $f : [a, b] \rightarrow [a, b]$ . Si  $f \in C^\infty[a, b]$  y  $|f'| < 1$  entonces existe un punto fijo para  $f$ .
- (b) [1pto.] Dado  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  con  $f' < 0$  y  $f(a)f(b) < 0$ . La función de homotopía  $G(\lambda, x) = f(x) - (1 - \lambda)f(a)$ , cumple que para cada  $\lambda \in [0, 1]$  existe un único  $x(\lambda)$  tal que  $G(\lambda, x(\lambda)) = 0$ .
- (c) [1pto.] Para toda función  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  tal que  $f'(x) \neq 0, \forall x \in [a, b]$ , es posible implementar el método de Newton, con un punto de partida arbitrario  $x_0 \in [a, b]$ .
- (d) [1pto.] Dado  $v \in \mathbb{R}^n$ . Se cumple que  $\|v\| \neq 1$  si y sólo si  $(I_{n \times n} - vv^t)$  es invertible

Solución:

- (a) [1pto.] (V) Al ser  $f'$  continua y  $[a, b]$  un compacto, entonces  $f'([a, b])$  es compacto por tanto  $\exists k < 1$  tal que  $|f'| \leq k$ , por tanto contractiva del cual se deduce la existencia de su punto fijo.
- (b) [1pto.] (V) Al ser  $f$  estrictamente decreciente, con  $f(a) > 0 > f(b)$  y  $f([a, b]) = [f(b), f(a)] \ni 0$ , luego como  $(1 - \lambda)f(a) \in [0, f(a)], \forall \lambda \in [0, 1]$  se obtiene la existencia de  $x(\lambda)$  tal que  $f(x(\lambda)) = (1 - \lambda)f(a)$  y la unicidad se sigue de la inyectividad de  $f$ .
- (c) [1pto.] (F) Sea  $f : [\frac{1}{2}, e^2] \rightarrow \mathbb{R}$  definida como  $f(x) = \ln(x)$ , luego si  $x_0 = e$ , se tiene que que  $x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} = e - e \ln(e) = 0$ , imposibilitando la obtención de  $x_2$ .
- (d) [1pto.] (V)  $(\Rightarrow)$  la matrix  $I + \frac{1}{1 - \|v\|^2} vv^t$  es la inversa de  $I - vv^t$ .  
 $(\Leftarrow)$  Si  $v = 0$  entonces  $\|v\| = 0$ . Caso contrario  $v \neq 0$ , cumple  $0 \neq (I - vv^t)v = (1 - \|v\|)v$ .

2. Lucia compra un boogie, por el cual paga  $\sqrt[6]{17.0859375}$  ayúdala en obtener cual es el monto real a pagar:

- (a) [1pto.] Modele el problema.
- (b) [1pto.] Demuestre que el método de Newton tiene la siguiente iteración.

$$x_{n+1} = \frac{1}{7} \left[ 6x_n + \frac{17.0859375}{x_n^6} \right]$$

- (c) [1 *pto.*] Determine la solución aproximada usando el método de Newton.
- (d) [1 *pto.*] Determine el vuelto si paga con 5.00 soles.

Solución:

- (a) [1 *pto.*] Sea  $x$  : el valor del boogie, donde

$$x = \sqrt[7]{17.0859375} \Rightarrow x^7 = 17.0859375.$$

Luego la función es:

$$f(x) = x^7 - 17.0859375 = 0.$$

- (b) [1 *pto.*] Por el método de Newton:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} = x_k - \frac{x_k^7 - 17.0859375}{7x_k^6} = \frac{1}{7} \left[ 6x_k + \frac{17.0859375}{x_k^6} \right].$$

- (c) [1 *pto.*] Por el método de Newton:

k	$x_k$	Error
0	2	
1	1.7524240	0.2475760
2	1.5863540	0.1660670
3	1.5128902	0.0734638
4	1.5003248	0.0125654
5	1.5000002	0.0003246

Entonces

$$x = 1.50$$

- (d) [1 *pto.*] El vuelto que recibe Lucia es:

$$5.00 - 1.50 = 3.50$$

3. Un vendedor compra un determinado número de videojuegos por los que ha pagado un total de S/ 72. Si cada videojuego hubiese costado S/ 3 menos, el vendedor pudo haber comprado 2 videojuegos más. Ayudale al vendedor que determine los videojuegos que ha comprado así como su precio.
- (a) [1 *pto.*] Modele el problema.
- (b) [1 *pto.*] Determine la solución usando el método de Newton con  $x_0 = (3 \ 6)^T$  y  $tol = 10^{-5}$ .
- (c) [1 *pto.*] Determine la solución usando el método de Homotopía con  $x_0 = (3 \ 6)^T$ .
- (d) [1 *pto.*] Indique que método recomienda.

Solución:

(a) [1 *pto.*] Sean:

$x$  : Cantidad de videojuegos.

$y$  : El precio por videojuegos.

Las funciones generadas son:

$$f_1(x, y) = x \cdot y - 72 = 0$$

$$f_2(x, y) = (x + 2) \cdot (y - 3) - 72 = 0$$

(b) [1 *pto.*] La matriz Jacobiana y su inversa son:

$$JF(x, y) = \begin{bmatrix} y & x \\ y - 3 & x + 2 \end{bmatrix} \wedge JF(x, y)^{-1} = \frac{1}{3x + 2y} \begin{bmatrix} x + 2 & -x \\ 3 - y & y \end{bmatrix}$$

La tabla de método de Newton es:

$k$	$x_k$	$y_k$	Error
0	3	6	
1	7.7142857	14.571429	8.5714286
2	6.1686183	12.252927	2.3185012
3	6.0019831	12.002975	0.2499528
4	6.0000003	12	0.0029742
5	6	12	0.0000004

(c) [1 *pto.*] Se requiere  $N = 16$  en el método de Homotopía (con Runge-Kutta de orden 4), para lograr que la solución se aproxime con un error del  $10^{-5}$ , la tabla es:

$k$	$x_k$	$y_k$	$K1x_k$	$K1y_k$	$K2x_k$	$K2y_k$	$K3x_k$	$K3y_k$	$K4x_k$	$K4y_k$
0	3	6	0.2946429	0.5357143	0.2802788	0.5141682	0.2808908	0.5150862	0.2815037	0.5159991
1	3.2808661	6.5150492	0.2682166	0.4960749	0.2570219	0.4792828	0.2574297	0.4798946	0.2578365	0.4805064
2	3.5382817	6.9949225	0.2473745	0.4648117	0.2383352	0.4512527	0.2386228	0.4516842	0.2389104	0.4521157
$\vdots$										
16	6.0000005	12.000001	0.1378252	0.3004878	0.1358295	0.2974943	0.1358536	0.2975304	0.1358777	0.2975665

(d) [1 *pto.*] Se recomienda para el problema el método de Newton, porque se logra la solución en la 5 iteraciones.

4. Dado  $R > 0$ , considerar la siguiente secuencia  $x_{n+1} = x_n(2 - x_n R)$

(a) [2 *pts.*] Mostrar que la secuencia es obtenida del método de Newton aplicado a cierta función (que usa el término  $\frac{1}{x}$ ). Use la secuencia para aproximar  $(253)^{-1}$  con una tolerancia de  $10^{-5}$ , considerando  $x_0 = 0.001$ .

(b) [1 *pto.*] Visto la secuencia como la aplicación del método de punto fijo, determine un intervalo no degenerado  $I$  (en términos de  $R$ ) donde para  $x_0 \in I$ , la secuencia converga.

(c) [1 *pto.*] Muestre que si  $x_0 \in [0, 2R^{-1}]$  la secuencia converge e indique como considerar el error en la aproximación de la secuencia si no se desea trabajar con el cálculo de valores inversos, y que punto inicial adecuado consideraría en la secuencia cuando  $R \in \mathbb{N}$  tenga 3 dígitos.

Solución:

- (a) [2 pts.] El método Newton aplicado a  $f(x) := R - \frac{1}{x}$ , genera la secuencia que aproxima  $R^{-1}$ , para valores adecuados de  $x_0$ .

$$x_{n+1} = x_n - (R - \frac{1}{x_n})(x_n^2) = x_n(2 - x_n R)$$

Implementando la secuencia para  $R = 253$  se obtiene el siguiente resultado

$k$	$x_k$	$Error\ abs(Rx_n - 1)$
0	0.001	0.558009
1	0.001747	0.311374
2	0.002721	0.096953
$\vdots$		
6	0.003952	$7.80761e^{-09}$

- (b) [1 pto.] La secuencia es la aplicación del punto fijo a la función cuadrática  $g(x) = x(2 - xR)$ , luego  $g'(x) = 2 - 2xR$ , entonces  $|g'(x)| < 1, \forall x \in I := ]\frac{1}{2}R^{-1}, \frac{3}{2}R^{-1}[$ , además  $g(I) = ]\frac{3}{4}R^{-1}, R^{-1}] \subset I$ .

Por tanto dado  $x_0 \in I$ , considerando  $J = [\min\{x_0, \frac{3}{4}R^{-1}\}, \max\{x_0, R^{-1}\}]$ , al ser contractiva  $g : J \rightarrow J$ , se garantiza la convergencia de la secuencia  $x_n$ .

- (c) [1 pto.] Se cumple que  $g([R^{-1}, 2R^{-1}]) = [0, R^{-1}]$ , por tanto basta analizar la convergencia en el intervalo  $P = [0, R^{-1}]$ . Se tiene que  $g$  es creciente en  $P$  y que  $x - g(x) \geq 0, \forall x \in P$ , por tanto  $x_{n+1} = g(x_n)$  es una sucesión creciente y acotado, por tanto convergente.

El error a considerar será  $|Rx_n - 1|$  la cual nos da información del acercamiento a  $R^{-1}$ , sin considerar calculos de inversos.

Si  $R$  tiene 3 dígitos entonces  $R \leq 1000$ , luego considerar  $x_0 = 0.001 \leq R^{-1}$ . También se puede considerar que en los casos en que  $R \leq 500$  ó  $R \leq 200$ , es mejor considerar  $x_0 = 0.002$  y  $x_0 = 0.005$ , respectivamente.

5. [4 pts.] Realizó el trabajo de la sexta práctica dirigida.

20 de Julio del 2022