

#>/<>

HACK

A BOSS

Guía Académica v.32

JavaScript Full Stack Bootcamp

#>/<>

HACK

A BOSS

<CODE YOUR TALENT>

ÍNDICE DE CONTENIDOS

JavaScript Full Stack Bootcamp

01

- [¿Qué es un Bootcamp?](#)
- [Contenido](#)

Pre-Bootcamp

02

- [Pre-Bootcamp y Day One](#)

Bootcamp

03

- [Horario, asistencia y calendario](#)
- [Plataformas y soporte](#)
- [Instalaciones](#)
- [Duración y dedicación](#)
- [Tecnologías y temario](#)
- [Criterios de evaluación](#)
- [Proyectos](#)
- [Mapa del Bootcamp](#)

Fin de Bootcamp

04

- [Certificado](#)
- [Boost Academy](#)
- [Boost Academy: informe](#)

#>/<>

HACK

A BOSS

#>/<>

HACK

A BOSS

01

JavaScript Full Stack Bootcamp

¿Qué es un Bootcamp? & Aprendizajes

01

02

03

04

#>/<>

HACK
A BOSS

¿QUÉ ES UN BOOTCAMP?

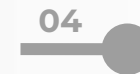
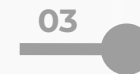
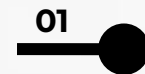
Curso intensivo de Programación Full Stack, orientado a perfiles que deseen empezar una carrera en el sector tecnológico o ampliar conocimientos.

- ✓ 20 semanas: Prebootcamp (1 semana) + Bootcamp (16 semanas) + Proyectos (3 semanas)
- ✓ 272 horas
- ✓ 'Learning by doing'
- ✓ Desarrollo de mini-proyectos

APRENDIZAJES

- Conocimientos de programación Full Stack: tecnologías **Frontend y Backend**
- Desarrollar **competencias y gestión** del trabajo en **equipos remotos**
- Desarrollo de **proyectos** en los que poner en práctica lo aprendido

Contenido



#>/<>

HACK
A BOSS

CONTENIDO

- 1** Formación inicial niveladora online
- 4** Módulos formativos
- 3** Proyectos: desarrollando aplicaciones

PRE-BOOTCAMP

BOOTCAMP

#>/<>

HACK

A BOSS

#>/<>

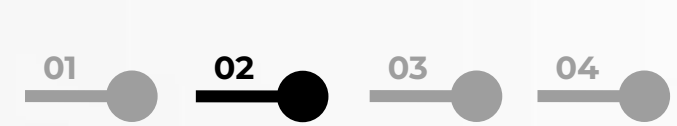
HACK

A BOSS

02 Pre-Bootcamp

LG

Prebootcamp y Day One



PRE-BOOTCAMP

Formación online niveladora para acercarnos a los conceptos teóricos más importantes a través de la plataforma Eduflow.



DAY ONE

Evento de presentación del Bootcamp:

- Presentación del grupo y del equipo de HACK A BOSS
- Revisión de la Guía Académica

03

El Bootcamp

```
7 console.log('Hello from saludos.js');  
8  
9 function goodbye() {  
10   console.log('Bye bye');  
11 }  
12  
13 module.exports = {  
14   hello,  
   goodbye  
};
```

```
main.js x app.js  
main.js > -  
1 'use strict';  
2  
3 const saludos = require('./saludos.js');  
4 //const { hello, goodbye } = require('./saludos.js');  
5  
6 saludos.hello();  
7 saludos.goodbye();
```

PROBLEMS 5 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
Hello from saludos.js  
→ node-basico
```

tsh

Ln 7, Col 19 Spaces: 2 UTF-8 LF JavaScript

Horarios, asistencia y calendario académico



Las **clases** del **bootcamp** serán:

- Lunes, miércoles y jueves de 18:20h a 22:00h obligatorias.
- Martes de repaso/refuerzo y práctica de 16:00h a 22:00h opcionales.

Los jueves se enviará el material para la preparación de las clases de la semana siguiente y ejercicios opcionales de los contenidos vistos recientemente.

El bootcamp requiere una **asistencia mínima del 80% en las clases obligatorias**. Para ello el equipo de HACK A BOSS llevará a cabo un control de la asistencia diario.

En caso de no poder asistir a clase, debes avisar a través de la plataforma de **Freshdesk** de tu ausencia, antes de la misma y presentar el correspondiente **justificante**.

Plataformas



SLACK

Canal de comunicación por donde se compartirán noticias sobre el Bootcamp y podrás comunicarte con tus compañeros. Slack permite crear chats privados de grupo, respetando la privacidad y la protección de datos de todos los participantes.



EDUFLOW

Plataforma formativa desde la que se accederá a las clases colaborativas y donde estará la documentación, apuntes y ejercicios

hackaboss.eduflow.com



FRESHDESK

Plataforma para la resolución de dudas y contacto directo con el equipo de HACK A BOSS para consultas, justificación de ausencias y solicitud de tutorías.

hackaboss.freshdesk.com



GITLAB

Repositorio donde compartir los ejercicios para la entrega y corrección de los mismos.

gitlab.com/blueoceanstart/hack-a-bos/

#>/<>

HACK A BOSS

VIDEOS CLASES

Plataforma con los videos de las clases disponibles para consulta durante 9 meses.

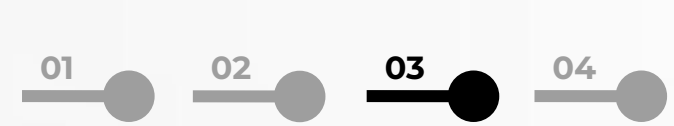
<https://videos.hackaboss.com>

Freshdesk: ¿qué soporte encontrarás?



- 1.** Consulta y resolución de dudas
 - Búsqueda por palabras clave en la base de conocimiento
- 2.** Justificación de ausencias
- 3.** Secretaría virtual (certificados, préstamos de portátiles...)
- 4.** Consulta académica (horarios, clases, workshops...)
- 5.** Consulta de carrera profesional
- 6.** Consulta de dudas técnicas (por bloques)
Solicitud de tutorías

Nuestras instalaciones



A CORUÑA



450m2



60 estudiantes



WiFi 6

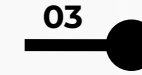
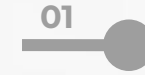
Dirección:

- Avenida de la Marina, 12 (A Coruña)

Horario en periodo lectivo:

- 16:00h - 22:00h

Nuestras instalaciones



REMOTO



Tú decides cuál es tu
mejor espacio de trabajo.



Duración y dedicación

01

02

03

04

#>/<>

HACK
A BOSS

MÓDULO	TEORÍA	PRÁCTICA	TOTAL
Layout	33h	18h	51h
Javascript	44h	24h	68h
Backend	55h	30h	85h
Frontend	44h	24h	68h

Se estima que por cada hora de dedicación en clase, cada persona debería dedicar **otra hora de dedicación autónoma**.

Tecnologías

01

02

03

04

#>/<>

HACK
A BOSS

HTML



CSS



JS



Módulo 1 - LAYOUT



OBJETIVO

Adquiere las habilidades prácticas necesarias para elaborar la estructura base del contenido de tu proyecto digital.

1. Introducción a HTML.
2. Anatomía de un tag.
3. Estructura básica de un documento HTML.
4. Head, body y elementos estructurales.
5. Modelos de contenido en HTML.
6. Estructura de un sitio web y relación entre documentos HTML.
7. Listas y tablas.
8. Multimedia en HTML: imágenes, audio y video.
9. Formularios y etiquetas avanzadas.
10. Accesibilidad.

Módulo 1 - LAYOUT



OBJETIVO

Aprende a crear *layouts* y a desarrollar la maquetación de tu proyecto para diferentes dispositivos haciéndolo *responsive*.

1. Introducción a CSS.
2. Relación entre HTML y CSS.
3. Sintaxis de CSS.
4. Selectores y modelo de cascada.
5. Unidades y colores.
6. Estilo de textos y tipografía.
7. Modelo y estilo de cajas.
8. Posicionamiento.
9. Media queries.
10. Flexbox y CSS Grid.
11. Animaciones y transiciones.

Módulo 2 - JAVASCRIPT



OBJETIVO

Conocer y comprender el lenguaje de programación JavaScript, sus funcionalidades y su sintaxis.

1. Introducción al Javascript
2. Estructura léxica: comentarios, literales, etc...
3. Tipos, valores y variables
4. Expresiones
5. Condicionales, operadores, loops
6. Módulos: import y export
7. Objetos.
8. Arrays.
9. Funciones.
10. Errores y gestión de errores
11. Asincronía: promesas y async / await
12. Testing

Módulo 2 - JAVASCRIPT



OBJETIVO

Aprende cómo se relaciona JS con HTML y CSS mediante el Document Object Model (DOM) para crear documentos web interactivos.

1. DOM: estructura del árbol del DOM y nodos.
2. DOM: selección de elementos.
3. DOM: creación y modificación de elementos.
4. DOM: manejo de Eventos.
5. Fetch API: manejo de peticiones y respuestas.
6. Web Storage API: guardar datos en el navegador.

Módulo 3 - BACKEND

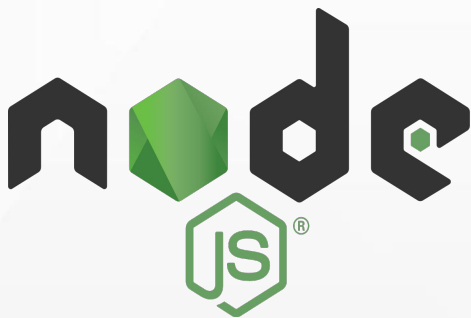


OBJETIVO

Aprende a crear y manejar bases de datos relacionales. A través del diseño de la base de datos y de la realización de consultas podrás conectar la información de forma relacional y ofrecer al usuario el contenido que espera.

1. Introducción a bases de datos.
2. Modelo relacional.
3. Conceptos básicos de trabajo con datos.
4. Análisis, diseño e implementación de una base de datos. Tipos de datos.
5. Sintaxis de SQL básica: selección, inserción, actualización, borrado de datos.
6. Consultas multi-tabla, tipos de Joins. Subconsultas. Agregado de datos.

Módulo 3 - Backend



OBJETIVO

Aprender a crear un servidor web personalizado que exponga una API REST que permita comunicar sitios web con bases de datos..

1. Introducción a Node.js

1. Common JS
2. NPM
3. Core Modules
4. Trabajo con JSON
5. Módulos básicos

2. API REST con Express.js

1. Como funciona un servidor web
2. Módulo http de node
3. Express

3. Introducción a Servidores Web

1. Como funcionan las APIs REST
2. Comunicación con la base de datos
3. Creando una API básica
4. Funcionamiento de Postman
5. Registro y login de usuarios
6. bcrypt y jsonwebtoken
7. Gestión de uploads
8. Envío de mails

4. Desarrollo de un ejercicio práctico completo

Módulo 4 - FRONTEND

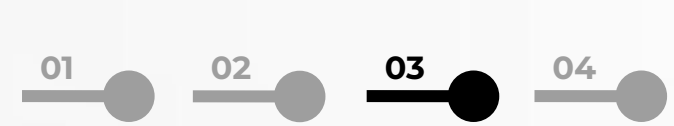


OBJETIVO

Crear la interfaz de una aplicación web. Diseñar la parte visual y estética de tu web con la librería ReactJS y comunicarse con la API REST creada en módulos anteriores.

1. Introducción a React
2. Definiendo un proyecto en React: Create React App
3. JSX
4. Componentes básicos y árbol de componentes.
5. Listas
6. Props y children
7. Refs
8. State
9. Events
10. Componentes controlados
11. Hooks
12. Side effects
13. Fragments
14. Componentes reutilizables
15. Renderizado condicional
16. Flujo de datos
17. Gestión de datos asíncronos
18. Gestión de formularios
19. React Context API
20. Redux
21. React Router

Criterios de evaluación



80% DE ASISTENCIA

3 ENTREGAS PROYECTO

- Javascript
- Backend
- Frontend

PROYECTO

- **Entrega proyecto**
- **Evaluación del proyecto:** Todos los proyectos serán evaluados por el equipo académico de HACK A BOSS, quienes decidirán si cumplen los requisitos estipulados.

Proyectos

01

02

03

04



Aplicación real

- ◆ Por parejas.

Seleccionarás a tu grupo de trabajo o, en su defecto, HACK A BOSS te asignará un compañero.

Al final de los módulos de JAVASCRIPT, BACK y FRONT se realizarán las entregas obligatorias vinculadas a los proyectos.

Proyectos



A lo largo del bootcamp habrá **días de proyecto**, que se establecen reservados con el propósito de dedicarse **completamente** al proyecto. **No habrá clases** durante dicha fase.

Incluso podrían ser días para fomentar el trabajo autónomo y/o repaso en grupo de cara a desarrollar la parte correspondiente del proyecto.

Vendrán definidos en el calendario académico y serán siempre después de los módulos (JAVASCRIPT, BACK y FRONT).

Mapa del Bootcamp



04

#>/<>

HACK

A BOSS

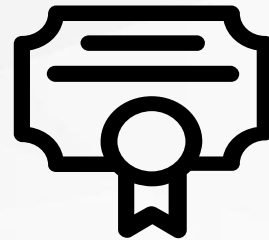
Final de bootcamp

Certificado

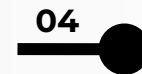
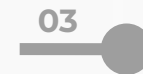
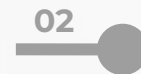
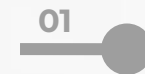


Únicamente, si has superado cada uno de los módulos, así como presentando tus proyectos, se te otorgará un certificado de aprovechamiento, mediante el mismo acreditarás la superación del Bootcamp.

En caso contrario, de NO entregar los proyectos, recibirás un certificado de asistencia.



Boost Academy



Boost Academy es un programa exclusivo y optativo de 6 meses de duración que servirá de aceleración para introducirte en el mundo digital. Durante el programa aprenderás a preparar entrevistas, realizar pruebas técnicas, emprender y potenciar tu marca personal de la mano de nuestro equipo de talento.

Participarás en webinars, talleres y networkings con empresas e interactuarás con profesionales del sector tecnológico. Además, tendrás acceso a una plataforma de autoaprendizaje con contenidos para ampliar todavía más tu formación y tendrás la oportunidad de asistir a Masterclasses impartidas por profesionales de **Google, Amazon, Facebook y Microsoft.**

*el formato y la puesta en escena pueden variar siempre que beneficie a los intereses del alumnado.

Boost Academy: Informe

Se pasará un informe a las empresas sobre las calificaciones y valoración de su trabajo, individual y de grupo. Y también se incluirá perfil linkedIn, video demo, repositorios, etc.

En ese informe se reflejará tanto el trabajo individual como las incidencias ocurridas en el grupo, durante el desarrollo del proyecto.

Se podrá elegir la forma de presentar el proyecto a las empresas de tres formas:

1. Código - GitHub (obligatorio)
2. Video demo proyecto (opcional)
3. Proyecto Online (opcional)

#>/<>

HACK

A BOSS

#>/<>

HACK

A BOSS

www.hackaboss.com

hello@hackaboss.com

+34 911 44 91 91