

Métodos y propiedades de JavaScript



STRINGS

El objeto String permite manipular cadenas de texto

PROPIEDADES

Length

Corresponde a la longitud de la cadena.

```
var cadena = "hola";
var resultado = cadena.length;
//resultado vale 3, el número de caracteres de la cadena contando desde 0
```



MÉTODOS

charAt(num)

Permite acceder a un carácter en concreto de una cadena.

```
// Para acceder a un string carácter a carácter
var cadena = "Hola que tal";
for(i = 0 ; i< cadena.length; i++) {
  alert( cadena.charAt(i) ) ;
}
// Recorre la cadena y muestra un alert con cada caracter de la misma
```

indexOf(string)

Devuelve la posición de la primera ocurrencia del carácter pasado como parámetro.

```
var cadena = "El perro duerme";
var indice = cadena.indexOf("perro");
//indice vale ahora 3. Si no encuentra nada devuelve -1
```

match()

Busca una coincidencia en una cadena y devuelve todas las coincidencias encontradas

lastIndexOf(string)

Devuelve la posición de la última ocurrencia del carácter pasado como parámetro

replace(cadena, sustituto)

Busca una coincidencia en una cadena y si existe, la reemplaza por otra cadena pasada como parámetro

search()

Busca una coincidencia en una cadena y devuelve la posición de la coincidencia

split()

Corta una cadena en base a un separador que pasamos como parámetro

slice()

Extrae una parte de una cadena en base a los parámetros que indiquemos como índices de inicio y final.

substr(inicio, longitud)

Devuelve una subcadena en base a un índice y longitud pasados como parámetros

substring(inicio, fin)

Devuelve una subcadena en base a un índice de inicio y de final pasados como parámetros

toUpperCase()

Devuelve la cadena en mayúsculas. No la cambia

toLowerCase()

Devuelve la cadena en minúsculas. No la cambia.

trim()

Elimina los espacios del principio y el final del String

fromCharCode()

Convierte valores unicode en caracteres

endsWith(cadena)

Comprueba si el String termina con los caracteres pasados por parámetro

concat()

Une dos o más Strings y los devuelve concatenados en un nuevo String

includes(cadena)

Comprueba si el String contiene la cadena pasada por parámetro

charCodeAt()

Devuelve el unicode del caracter en el índice especificado

localeCompare()

Comprueba si dos cadenas son equivalentes en la configuración regional actual.

```
var string1 = "def";
var string2 = "abc";
var resultado =
string1.localeCompare(string2);
//resultado vale 1 porque string1 va después de string2
```

repeat()

Devuelve un String con el número de copias de la cadena especificado por parámetro.

```
var cadena = "Hola que tal";
var resultado = cadena.repeat(2);
//resultado vale ahora: "Hola que talHola que tal"
```



Métodos y propiedades de JavaScript



DATE

El objeto date permite trabajar con fechas y horas.

PROPIEDADES

Date.prototype Permite añadir propiedades a un objeto Date.

Propiedades heredadas de la función: arity, caller, constructor, length, name



MÉTODOS

getDate()

Devuelve el día del mes.
Número entre 1 y 31

getDay()

Devuelve el día de la semana.
Entre 0 (domingo) y 6 (sábado)

getFullYear()

Devuelve el año con 4 dígitos

getMilliseconds()

Devuelve los milisegundos entre 0 y 9999

getMinutes()

Devuelve los minutos. Entre 0 y 59

getMonth()

Devuelve el mes. Entre 0 (enero) y 11 (diciembre)

getSeconds()

Devuelve los segundos. Entre 0 y 59

getTime()

Devuelve los milisegundos transcurridos entre el día 1 de enero de 1970 y la fecha correspondiente al objeto al que se le pasa el mensaje

parse()

Analiza una fecha y devuelve el número de milisegundos pasados desde el 1 de enero de 1970 hasta la fecha analizada

setDate()

Actualiza el día del mes

setFullYear()

Cambia el año de la fecha al número que recibe por parámetro

setHours()

Actualiza la hora

setMilliseconds()

Establece el valor de los milisegundos

setMinutes()

Cambia los minutos

setMonth()

Cambia el mes (atención al mes que empieza por 0)

setSeconds()

Cambia los segundos

setTime()

Actualiza la fecha completa. Recibe un número de milisegundos desde el 1 de enero de 1970

toString()

Convierte la parte de tiempo de un objeto Date en una cadena



Métodos y propiedades de JavaScript



MATH

El objeto Math permite realizar operaciones matemáticas en JavaScript.

PROPIEDADES

Math.E

Devuelve la constante de Euler

Math.LN2

Devuelve el logaritmo natural de 2

Math.LN10

Devuelve el logaritmo natural de 10

Math.LOG2E

Devuelve el logaritmo de E en base 2

Math.PI

Devuelve el valor de Pi

Math.LOG10E

Devuelve el logaritmo de E en base 10

Math.SQRT1_2

Devuelve la raíz cuadrada de 1/2

Math.SQRT2

Devuelve la raíz cuadrada de 2



MÉTODOS

Math.pow()

Devuelve el resultado de un número elevado a una potencia pasada como argumento.

Math.abs()

Devuelve el valor absoluto

Math.ceil()

Devuelve el número entero superior

Math.log()

Devuelve el logaritmo natural

Math.min()

Devuelve el número mínimo entre los números pasados como argumento

Math.random()

Devuelve un número aleatorio entre 0 y 1. $0 \leq x < 1$

Math.sqrt()

Devuelve la raíz cuadrada

Math.acos()

Math.asin()

Math.atan()

Math.cos()

Math.sin()

Math.tan()

Funciones trigonométricas. Arcocoseno, arcoseno, arcotangente, coseno, seno y tangente

Math.exp()

Devuelve el exporencial

Math.floor()

Devuelve el número entero inferior

Math.max()

Devuelve el número máximo entre los números pasados como argumento

Math.round()

Redondea un número al número entero más próximo

