

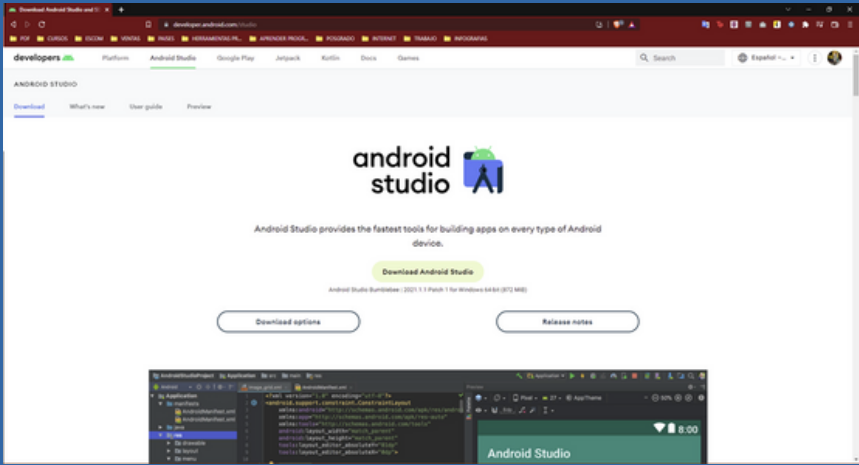
Introducción a Android con Android Studio v4.0.



PARTE 1

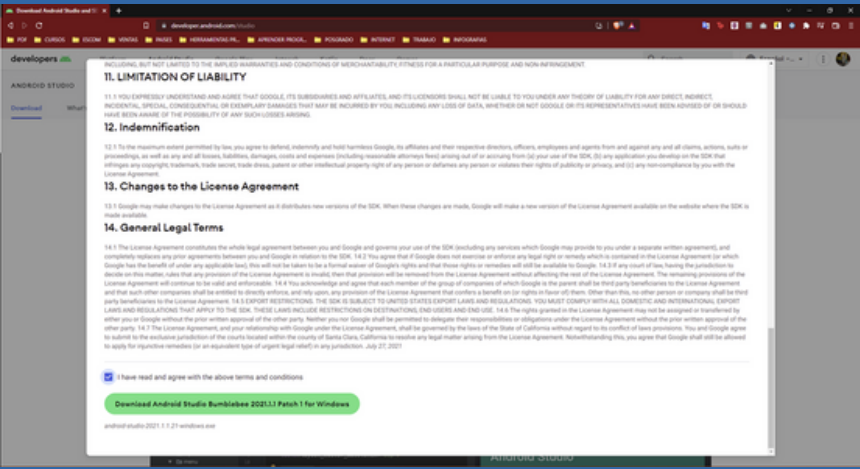
1.

Ingresar al sitio de descarga de Android Studio:
<https://developer.android.com/sdk/index.html>



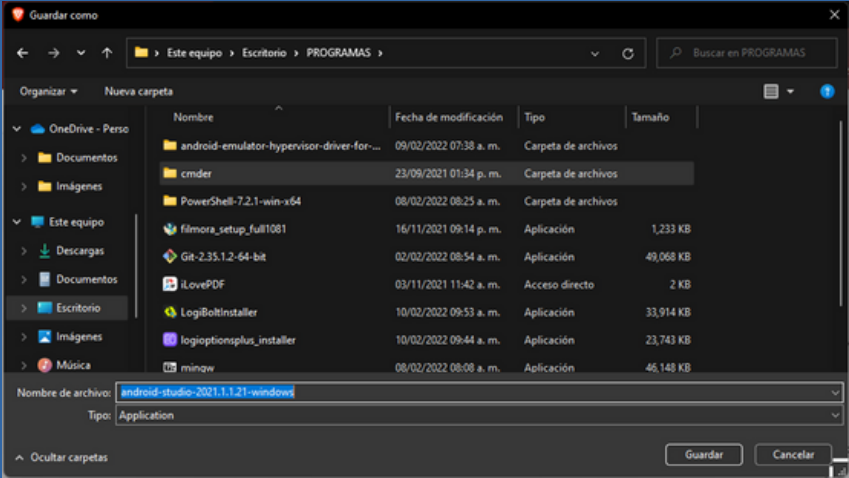
2.

En el sitio indicado, localizar y seleccionar el botón verde para iniciar la descarga del paquete.



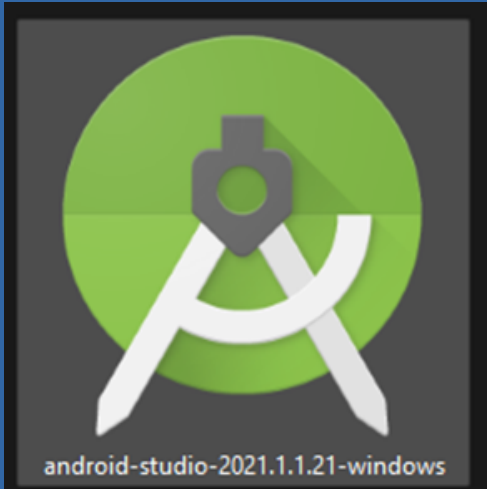
3.

Guardar en la carpeta deseada



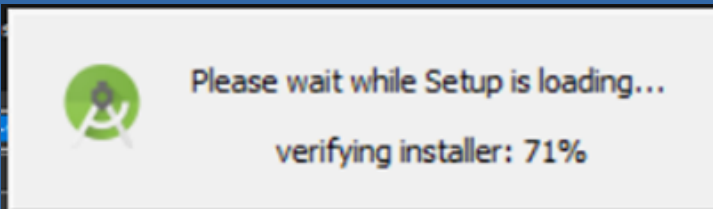
4.

Una vez descargado el paquete se muestra el logotipo de Android Studio listo para iniciar la instalación



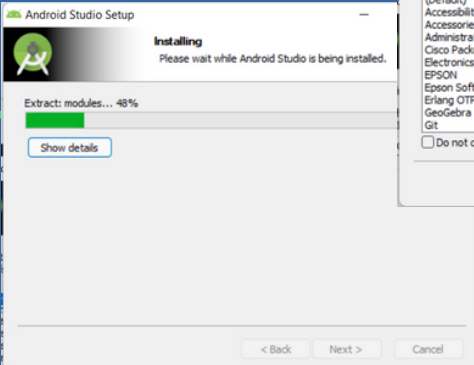
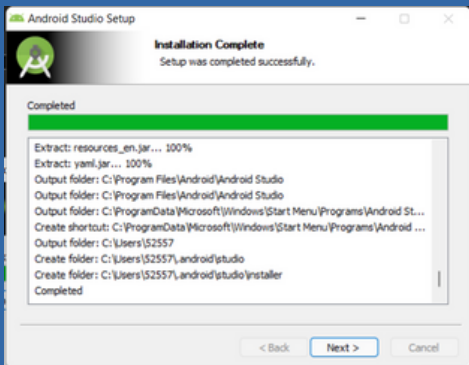
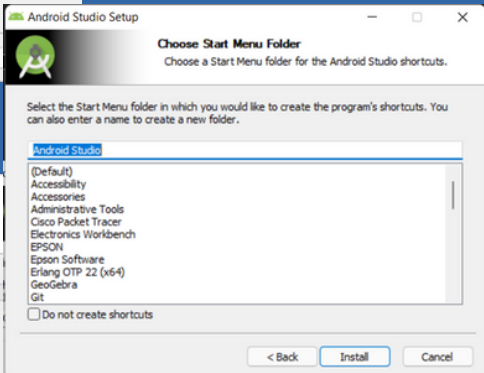
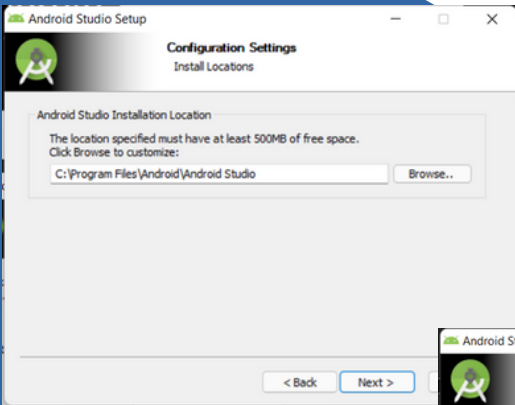
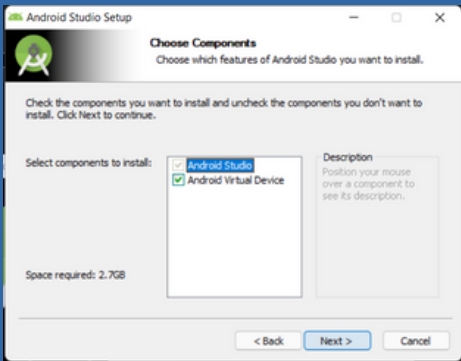
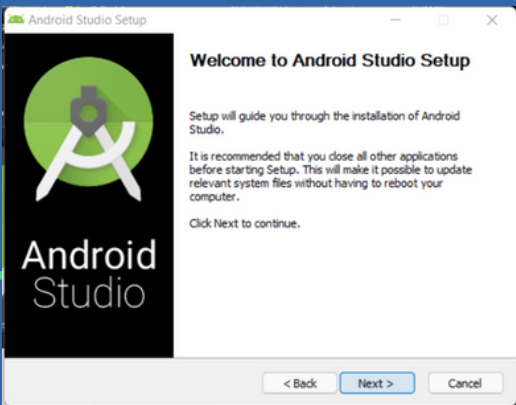
5.

Dar doble clic y esperar a que se ejecute

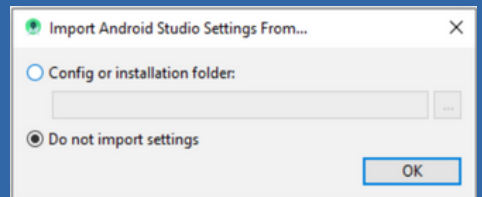
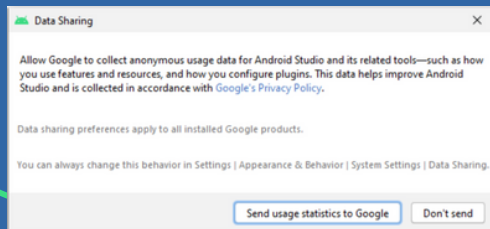
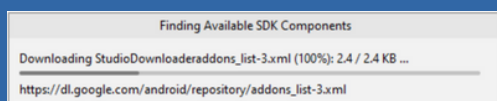
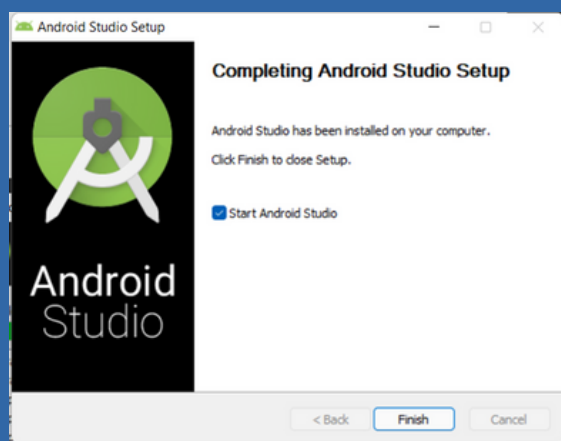


6.

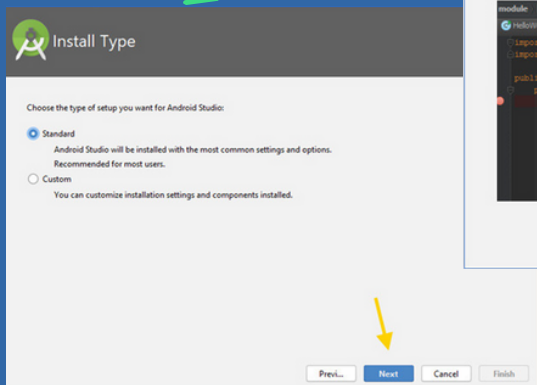
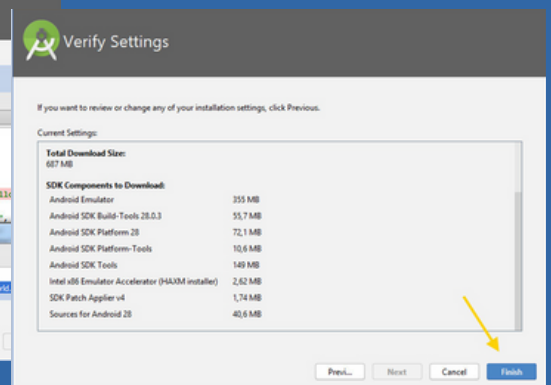
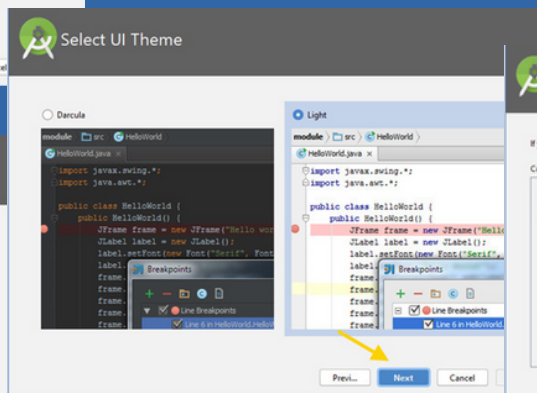
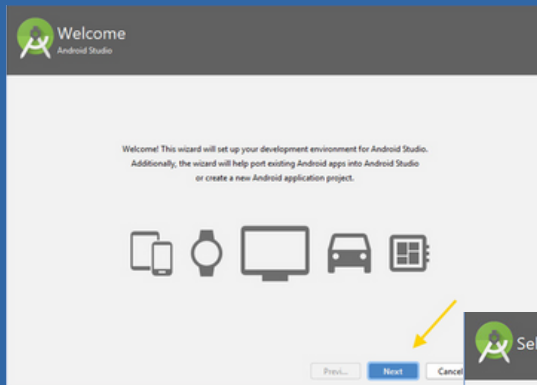
Observar las imágenes para la continuidad de la instalación y digitar el botón Next para darle seguimiento.



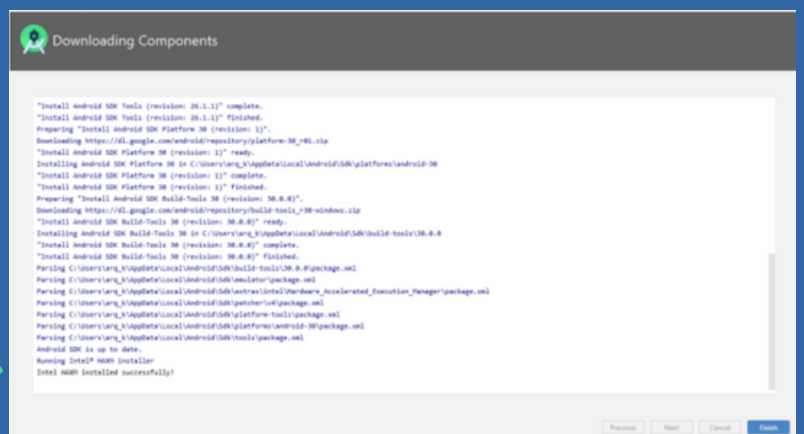
Para terminar y continuar con la configuración, digitar el botón Finish, enseguida el botón OK y el botón Don't send



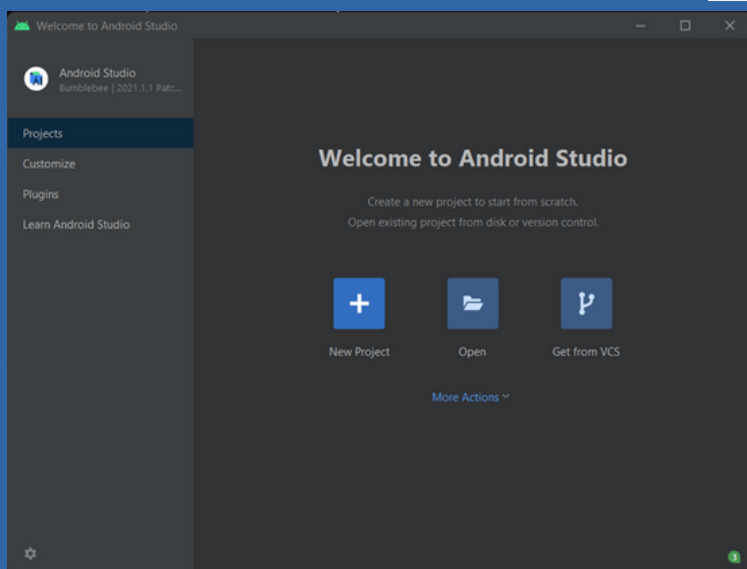
En las siguientes tres imágenes, digitar Next y después Finish.



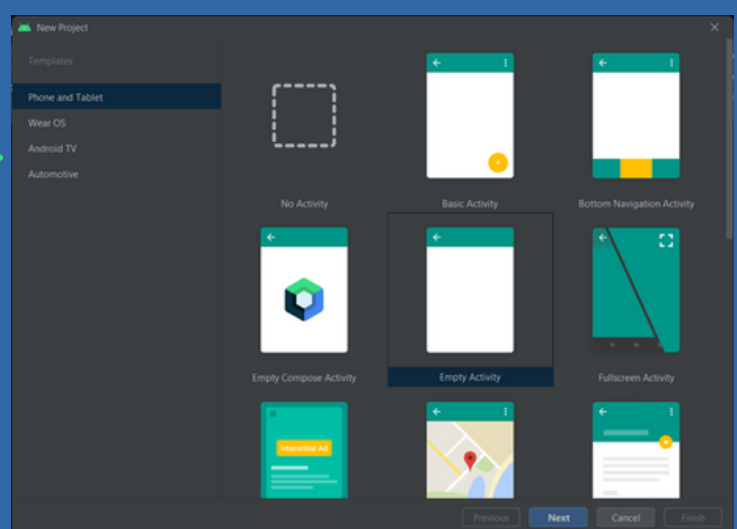
La instalación inicial debe incluir las bibliotecas básicas para el desarrollo de aplicaciones, como se indica enseguida.



Al terminar la
instalación de las
bibliotecas básicas,
se muestra la
ventana inicial del
IDE de Android
Studio.



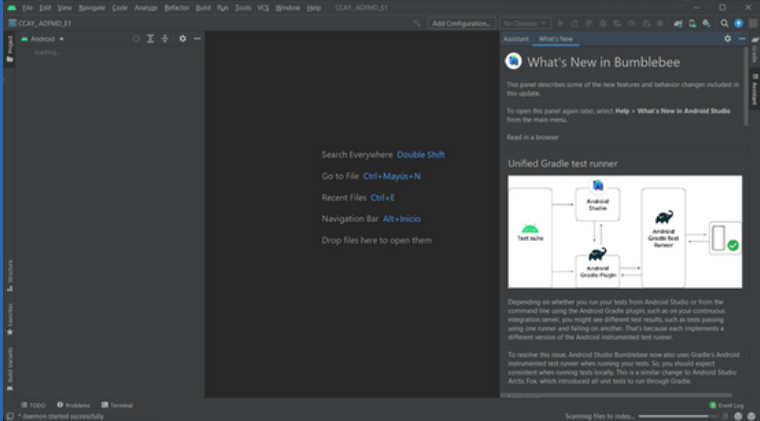
Seleccionar un proyecto con la opción Start a new Android Studio Project y enseguida la opción Empty Activity.



En la ventana Configure Your Project, se debe observar con cuidado todas las opciones indicadas, el nombre, el paquete y la ubicación. Seleccionar el lenguaje Java. En proyectos posteriores se puede cambiar el mínimo SDK según el tipo de aplicación. Digitar el botón Finish.

3.

Se muestra la siguiente ventana del ambiente de trabajo del IDE. Se indican el menú principal textual y el menú gráfico. También se muestran las tres áreas principales: el repositorio, el editor y el menú de herramientas.



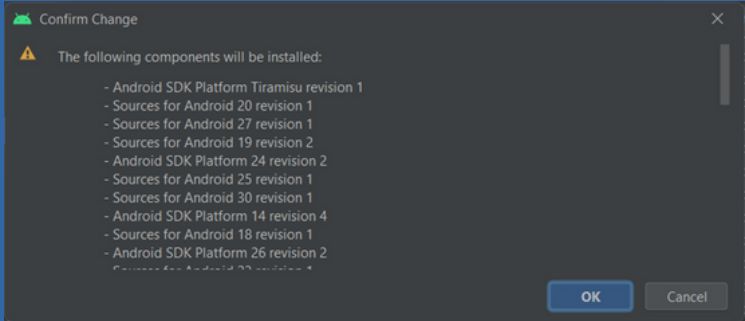
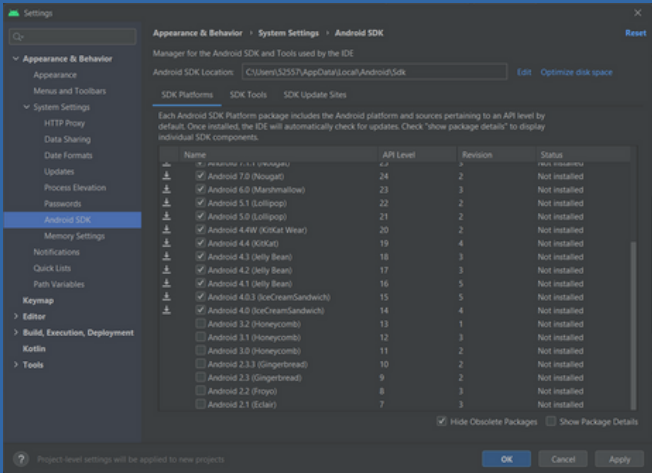
4.

Digitar el icono de descarga del SDK (Software Development toolKit) a la derecha en el menú gráfico superior para la descarga de las bibliotecas complementarias. Observar que la biblioteca básica es la única instalada hasta este momento pero se necesitan las complementarias para el desarrollo de aplicaciones más elaboradas.



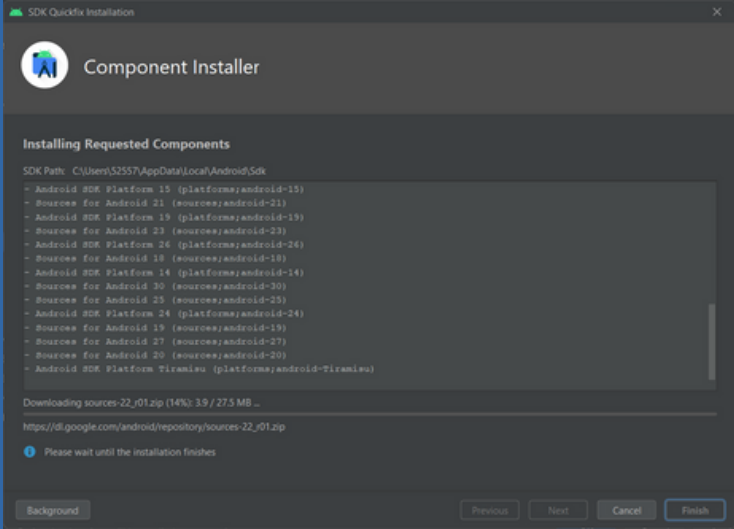
5.

La ventana Setting for New Projects muestra las bibliotecas no instaladas. Se sugiere seleccionar todas las bibliotecas desde la 4.0 (IceCreamSandwich) hasta la más actual, en este caso la 10.0 (Q). Seleccionar, una por una, las bibliotecas deseadas. Digitar el botón OK.



Digitar OK para confirmar las descargas.

6.



7.

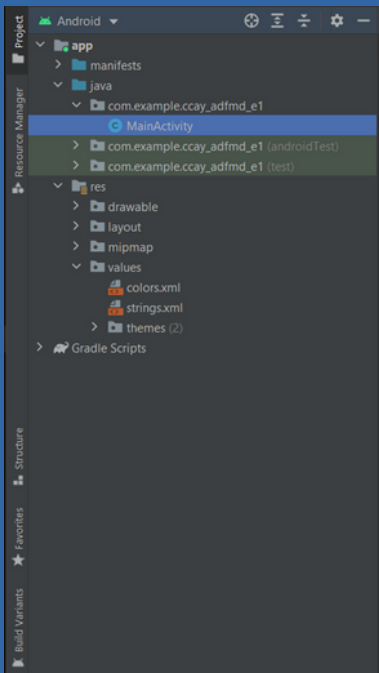
La descarga de las bibliotecas indicadas puede durar varios minutos. Una vez que termine la descarga, se regresa a la ventana principal del IDE Android Studio para iniciar el desarrollo de una aplicación básica.

PARTE 3

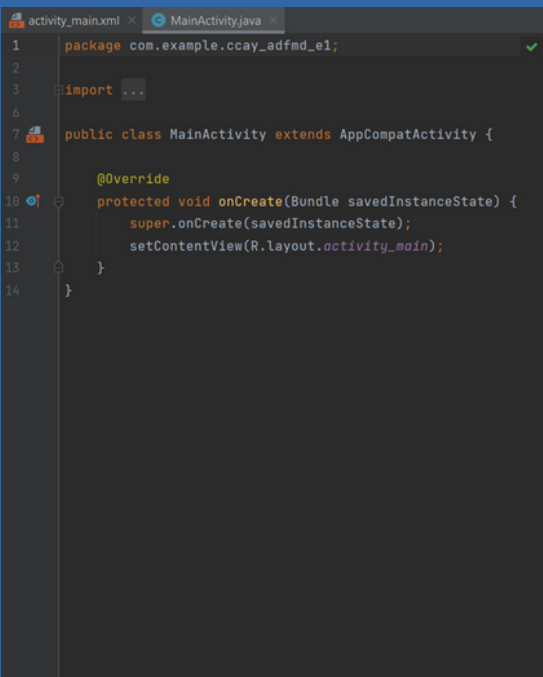
En la ventana principal del IDE de Android Studio se observan las regiones de trabajo.

1.

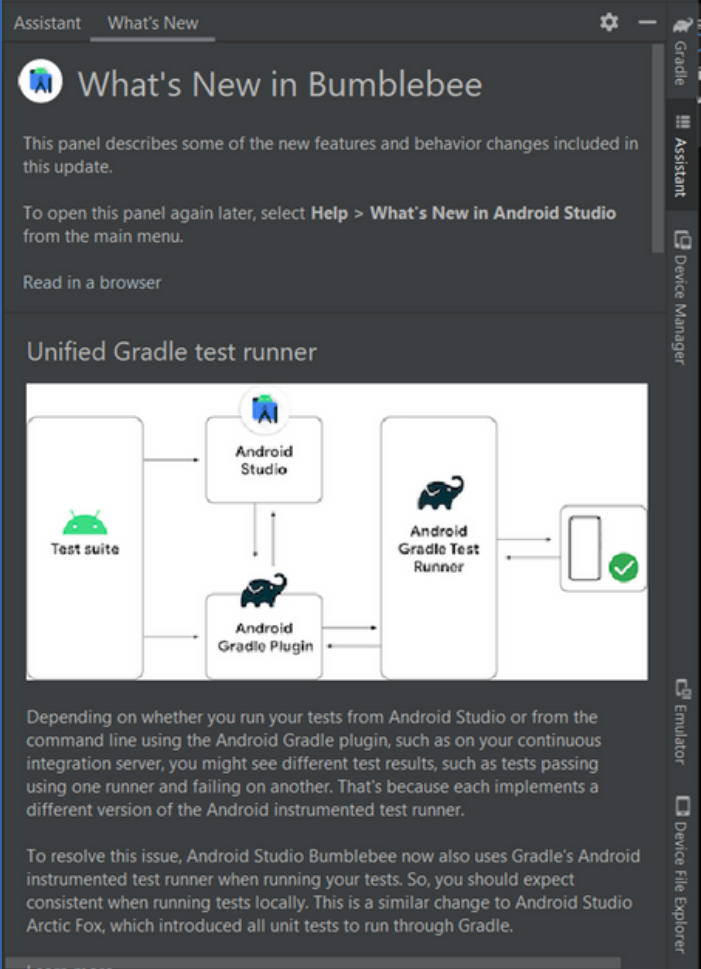
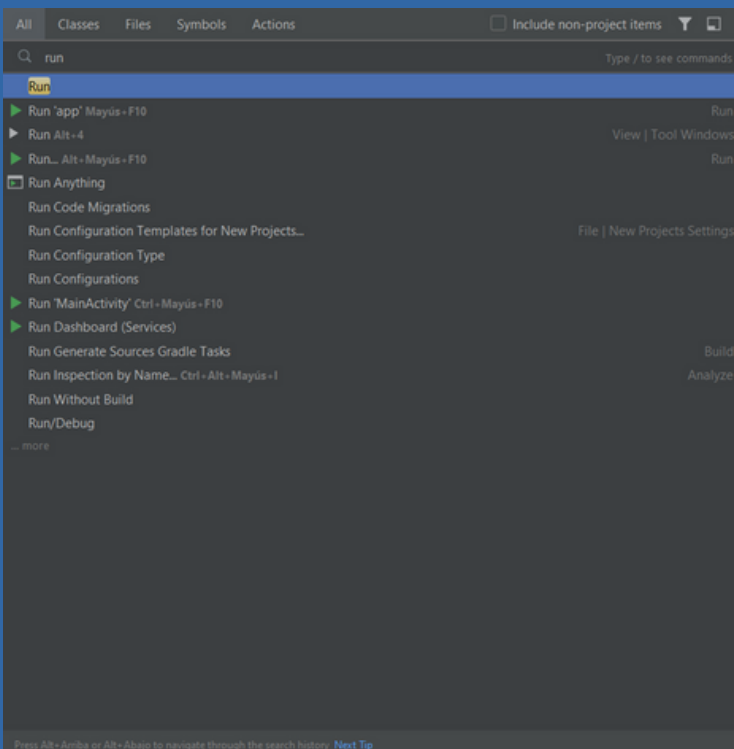
La región izquierda muestra el repositorio con las carpetas y sus archivos. Observar la localización de la carpeta java que contiene la subcarpeta com.example.myapplication con el archivo MainActivity.java. La carpeta res contiene la subcarpeta layout con el archivo activity_main.xml. La subcarpeta values contiene los archivos colors.xml, strings.xml y styles.xml.



La región central posee dos pestañas, una pestaña contiene el archivo activity_main.xml y la otra contiene el archivo MainActivity.java.



La región derecha posee pestañas con las herramientas para el manejo de la aplicación.



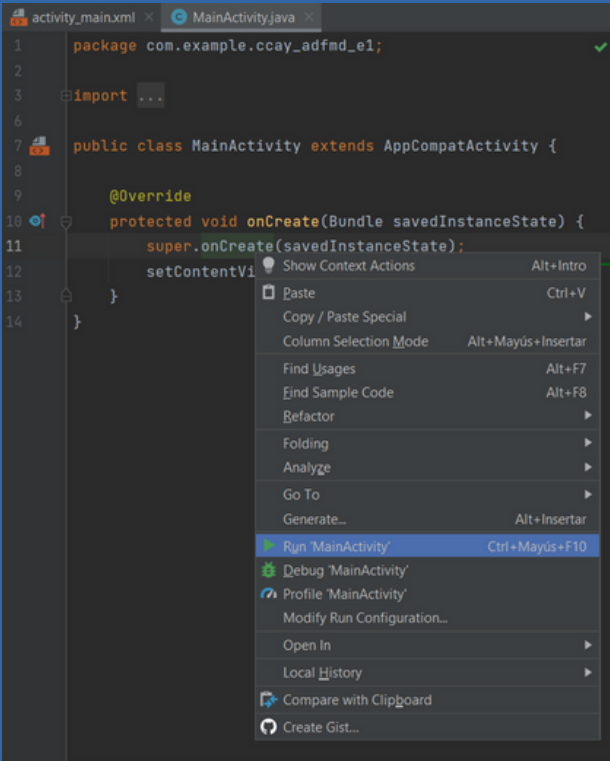
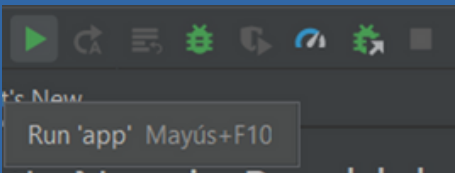
Por ejemplo, una opción de ejecución es localizar y digitar en el menú principal la opción Run y enseguida en el submenú mostrado seleccionar Run o Debug y la opción Run 'app'

Existen varias formas para ejecutar una aplicación.

2.

Otra opción de ejecución de la aplicación es digitar clic derecho del mouse sobre el editor de texto y en el menú de contexto mostrado seleccionar Run 'MainActivity':

También, la digitación de Alt+Mayúsculas+F10, o también Ctrl+Mayús+F10, o inclusive Mayús+F10. La opción típica de ejecución es con el icono de flecha verde en el menú gráfico:



3.

Cualquiera de las opciones de ejecución de la aplicación muestra una imagen del emulador similar a la siguiente

CASTELAN CONTRERAS
ANA YULENI
Application Development
for Mobile Devices
3CM16

