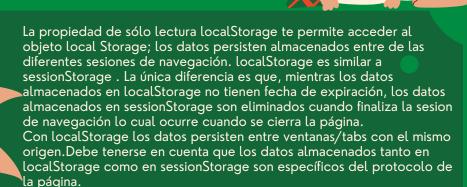
# Propiedades de solo lectura \*



localStorage



Las claves y los valores son siempre cadenas de texto (ten en cuenta que, al igual que con los objetos, las claves de enteros se convertirán automáticamente en cadenas de texto).

#### **SINTAXIS**

miStorage = window.localStorage;

#### **VALOR**

Un objeto Storage que se puede utilizar para acceder al espacio de almacenamiento local del origen actual.

## **EXCEPCIONES**

## SecurityError

La solicitud viola una decisión de política, o el origen no es una tupla válida de protocolo/host/puerto (esto puede suceder si el origen usa el protocolo file: o data:, por ejemplo). Por ejemplo, el usuario puede tener su navegador configurado a fin de denegar el permiso para conservar datos al origen especificado.

### **EJEMPLO**

- El siguiente código accede al objeto local Storage actual y agrega un ítem al mismo usando Storage.setItem(). localStorage.setItem('miGato', 'Juan');
- La sintaxis para leer el ítem almacenado en localStorage es la siguiente:
- var cat = localStorage.getItem('miGato');
  La sintaxis para eliminar el ítem almacenado en localStorage es la siguiente: localStorage.removeItem('miGato');
- La sintaxis para eliminar todos los ítems almacenados en localStorage es la siguiente: // Elimina todos los elementos localStorage.clear();



La propiedad sessionStorage permite acceder a un objeto Storage sion actual. La propiedad sessionStorag localStorage, la única diferencia es que la información almacenada en localStorage no posee tiempo de expiración, por el contrario la información almacenada en sessionStorage es eliminada al finalizar la sesion de la página. La sesión de la página perdura mientras el

navegador se encuentra abierto, y se mantiene por sobre las recargas y reaperturas de la página. Abrir una página en una nueva pestaña o ventana iniciará una nueva sesión, lo que difiere en la forma en que trabajan las cookies de sesión.

# **SINTAXIS**

- // Almacena la información en sessionStorage
   sessionStorage.setItem('key', 'value');
- // Obtiene la información almacenada desde sessionStorage var data = sessionStorage.getItem('key');

# **VALOR**

Un objeto Storage que se puede utilizar para acceder al espacio de almacenamiento local del origen

# **EJEMPLO**

- El siguiente código accede al objeto Storage del la sesión actual del domino y le añade un elemento utilizando Storage.setItem().
- sessionStorage.setItem('myCat', 'Tom');
- El siguiente ejemplo graba de forma automática el contenido de un campo de texto, y si el navegador es actualizado accidentalmente, restaura el contenido del campo de texto para no perder lo escrito.
  - // Obtiene el campo de texto que vamos a moniterear var field = document.getElementById("field");
  - // Verificamos si tenemos algún valor auto guardado
  - // (esto solo ocurrirá si la página es recargada accidentalmente) if (sessionStorage.getItem("autosave")) {
  - // Restaura el contenido al campo de texto
     field.value = sessionStorage.getItem("autosave");}

  - // Espera por cambios en el campo de texto
     field.addEventListener("change", function() {
  - // Almacena el resultado en el objeto de almacenamiento de sesión sessionStorage.setItem("autosave", field.value);});

