



**Tecnológico
de Monterrey**

Especificación del proyecto

Aplicaciones web

Profesor. Sergio Gabriel Gallegos Arteaga

Profesor. Luis Enrique Velarde Ontiveros

Equipo 2

Alfredo Jose Welsh Martínez A00825988

Hannia Ortega Samaniego A01283410

Aldo Jesus Samaniego Silva A00825779

15 de junio del 2022

1.Introducción

Hoy en día, mucha gente ya perdió el miedo a cocinar, pero lo que los detiene es el hecho de no saber qué hacer o cómo hacerlo, es por eso que esta aplicación no tiene un enfoque directo a cierta audiencia, sino que es para todo tipo de audiencia que quiera aprender a cocinar, estos podrán visitar nuestro sitio y empaparse de cultura culinaria.

El objetivo pensado para este proyecto, es el que nosotros podamos desarrollar una página web, la cual ayude a cualquier persona en general, a conocer y preparar distintos platillos de cualquier tipo, ya sea con una nacionalidad en específica o algún gusto en concreto. Quisiéramos tener una página completa acerca de recetas de todo tipo, tales son de cocina mexicanas, chinas, etc.

El plan es que los usuarios puedan indagar y encontrar las recetas de su preferencia en el sitio, por medio de filtros y personas.. También, como método de interacción, nos gustaría desarrollar una especie de “red social”, en la cual tu tengas tu cuenta y te puedas loggear y tener tu perfil. Además de poder publicar tus preparaciones y recetas cuando gustes. De esta manera, las personas puedan seguirte y estar al pendiente de tus preparaciones.

2.Objetivos del proyecto

Sabemos que es importante entender las principales motivaciones que tenemos como equipo, para crear esta página web, y también las estrategias que necesitaremos implementar para llevarlas a cabo. Al iniciar esta página web, además de plantearnos el conocimiento que hemos tratado sobre conocer a dónde queremos dirigirnos, tenemos una clara estrategia que seguiremos.

Nuestra página web está dirigida a dos tipos de personas. Las que saben cocinar y quieren compartir sus recetas, y las que quieren aprender a cocinar. Para aquellas personas que desean compartir recetas con los demás, ellas podrán publicar sus propias recetas para que la comunidad tenga acceso a ellas cuando quieran. Por otro lado, la gente que busca cosas nuevas que cocinar podrá buscar recetas de todo tipo para poder recrearlas cuando gusten.

Nuestro objetivo será crear una página sencilla para el usuario y el lector, se podrá subir videos y fotos de las recetas, se aceptará tener comentarios y compartir perfiles

3.Criterio de aceptación

Sabemos que hay condiciones que debemos cumplir al considerar hacer una página web, por eso para saber los criterios de aceptación consideramos la definición SMART.

- Específico : Esperamos que la página sea comprensible y fácil de reproducir/utilizar/cargar.
- Alcanzable : posible de lograr sin mucha complejidad
- Relevante : apropiado para nuestros usuarios que visitan nuestra página
- Tiempo límite : con tiempo de aplicación
- Observable : tener un buen diseño de la página, sencillo y no cargado.

Hacer varios escenarios de prueba para comprobar la historia del usuario una vez ya implementada. Una vez terminado ese desarrollo el equipo de desarrolladores podrá utilizar esa información para mejorar los requisitos y funcionalidades de la página. Deberemos tener en cuenta el historial del usuario al utilizar nuestra página.

4.Site map



Home Page (feed): Aquí podrás ver tus notificaciones y las recetas de las personas a las que sigues, también les podrás dar like y comentarlas.

Settings: Aquí podrás configurar toda tu información personal (correo, numero, nombre, etc) y también podrás configurar la privacidad y contraseña de tu cuenta.

Buscador de recetas: Aquí podras buscar recetas por los ingredientes que tienes en tu casa o podrás buscar por nombre del platillo

Buscador de personas: Podrás buscar tus chefs preferidos o tus conocidos para ver sus recetas.

Perfil: Podrás subir tus recetas y ver tus recetas publicadas

About Us: Podrás conocer a los desarrolladores.

5. Especificación funcional

Estas funciones nos proporcionan a nosotros un plan de cómo el sitio web se comportará o funcionará, y nos proporcionarán un concepto de web final que se centra en la experiencia del usuario. Consideramos aspectos como la optimización de contenido(multimedia)

Varias características que deseamos incluir en la página serían:

- Encabezados que llamen la atención, utilizar contenidos de calidad (calidad en los videos e imágenes).
- Publicación de recetas por parte de los usuarios.
- Utilizar botones y liga de redes sociales para agilizar la entrada al sitio web, y que al mismo tiempo se tenga una navegación sencilla.
- Agregar información de la empresa(grupo) con información de contacto.
- Filtros que ayuden al usuario a encontrar lo que desea de forma sencilla
- Implementación de perfiles y funciones de follow.
- Catálogo de recetas.

6 Especificación técnica

Para realizar el apartado de front, se utilizara el lenguaje de html, utilizando distintos recursos para su realización, como lo es bootstrap, vue js, css, entre otros.

Para la realización de la base de datos, utilizaremos node.js para conectarla, ya teniendo la base de datos conectada, crearemos la API para que pueda interactuar con la página en cuestión. Para la base de datos podemos utilizar varias bases, como lo es mongo, mysql o mariadb, pero por lo pronto se pensara por mongo

-Se adapte a cualquier pantalla

-Velocidad de carga rápida

-Seguro de navegar : La seguridad en un sitio web es un factor clave porque cada día se hackean en Internet miles de sitios web.

Técnicas:

Una vez que sabemos que tipo de audiencia podrán ser nuestros usuarios, y el objetivo por el cual estamos desarrollando la página, especificamos las especificaciones técnicas en cuanto a que navegadores queremos que tengan soporte para nuestra página, esto abarca a que versiones de cuales navegadores queremos que nuestra página se vea bien.

Sabemos que si utilizamos un lenguaje moderno, como por ejemplo HTML5, no lo soportan las versiones más antiguas, sin embargo con la idea de los usuarios objetivos podemos descartar varias versiones así como nuevas o viejas.

Contenido:

Ya que determinamos el contenido que va a tener la página, que verá el usuario, que cosas son más importantes que otras, que cosas se verán en primer plano y cuáles en segundo. Esto nos ayudará a saber que destacar más o que hacer más accesible.

Recursos:

Al iniciar el proyecto de construcción de la web, debemos de reunir los recursos disponibles desde el inicio, como imágenes, logos, fuentes, si queremos fuentes personalizadas, que se adapten a la página y tengan buen resolución.

7. Plan de contenido

Para el contenido de este proyecto, nos centramos en recetas de cocina, por lo tanto debemos de tener en cuenta las siguientes cosas.

El cliente además de proporcionar la idea e información para la creación de la página, también nos proporcionará las recetas de “cajón”, para ir arrancando la página y tener elementos en la base de datos.

Nosotros como desarrolladores, contribuiremos de igual forma con recetas, además de agregar links los cuales lleven a las redes sociales de tanto desarrolladores como de los clientes.

También, se agregaran las redes sociales de los involucrados en general, tanto como los desarrolladores, como del cliente.

7.1 Control de versiones

Para las versiones de la aplicación, estaremos utilizando la herramienta de github. En ella, cada integrante del equipo podrá ir colaborando de forma individual sin tener que esperar a nada. Ahí mismo pueden dar push a la versión de ellos sin modificar algo que él no haya movido, únicamente dando añadidos a las versiones. De esta forma tendremos un control mayor sobre el proyecto.

Link: <https://github.com/AldoSamaniego/Proyecto-WEB/tree/front>

7.2 Responsabilidades

Aldo: Desarrollo de front

Alfredo: Desarrollo de back-end y base de datos

Hannia: Desarrollo de front y documentacion

7.3 Cronologias e hitos

17 de mayo de 2022

20 de mayo de 2022

23 de mayo de 2022

25 de mayo de 2022

30 de mayo de 2022

5 de junio de 2022

10 de junio de 2022

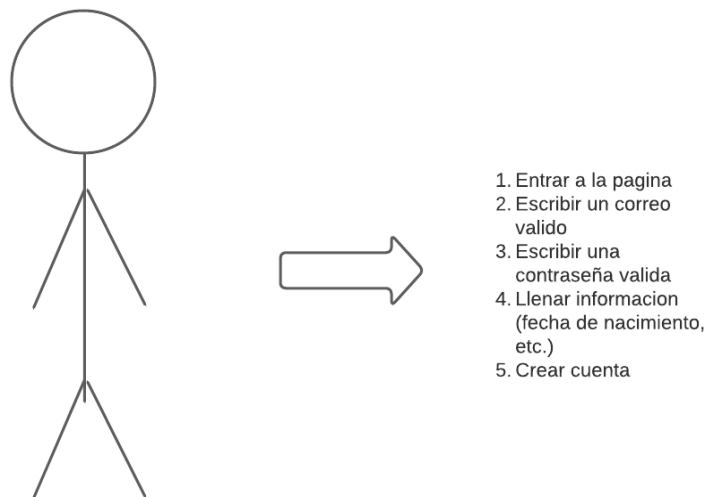
12 de junio de 2022

13 de junio de 2022

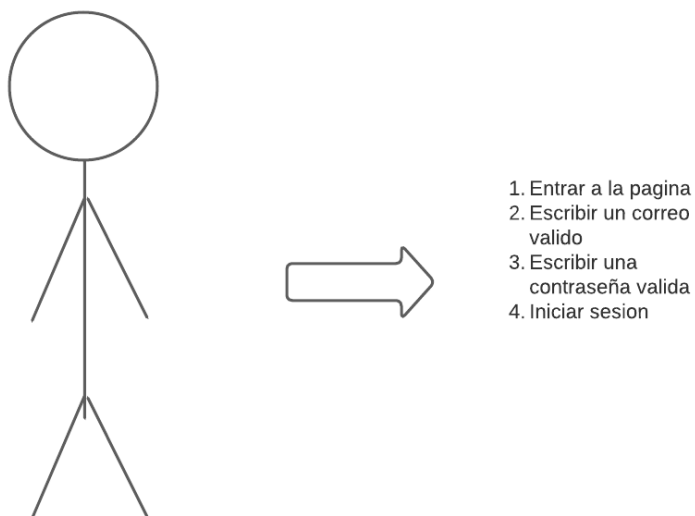
8 Plan de testing

En este apartado, se explicará de forma sencilla las pruebas que será capaz de realizar el usuario una vez terminada la página.

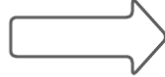
1. Crear una cuenta



2. Iniciar sesión

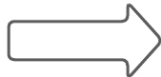


3. Redes sociales y recursos



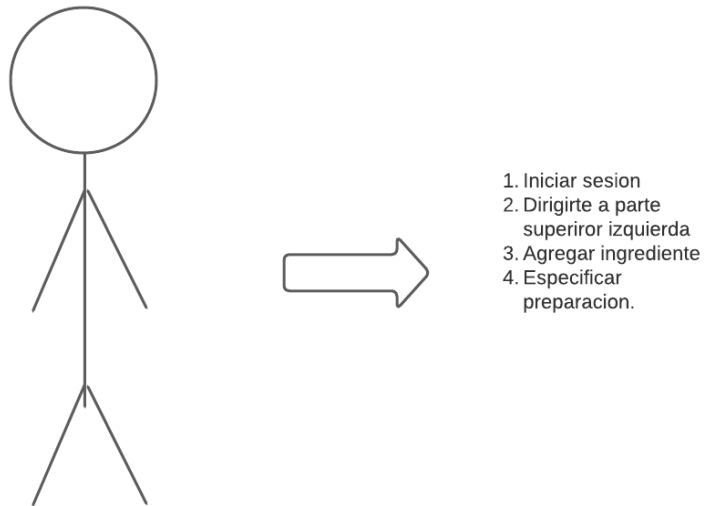
1. Iniciar sesion
2. Dirigite a la parte inferior del feed
3. Da clic en cualquiera de las redes.

4. Buscar recetas



1. Iniciar sesion
2. Dirigite a la parte superior izquierda y busca alguna receta, o scrollea hacia abajo en el apartado de recetas

5. Subir recetas



9 Apéndice

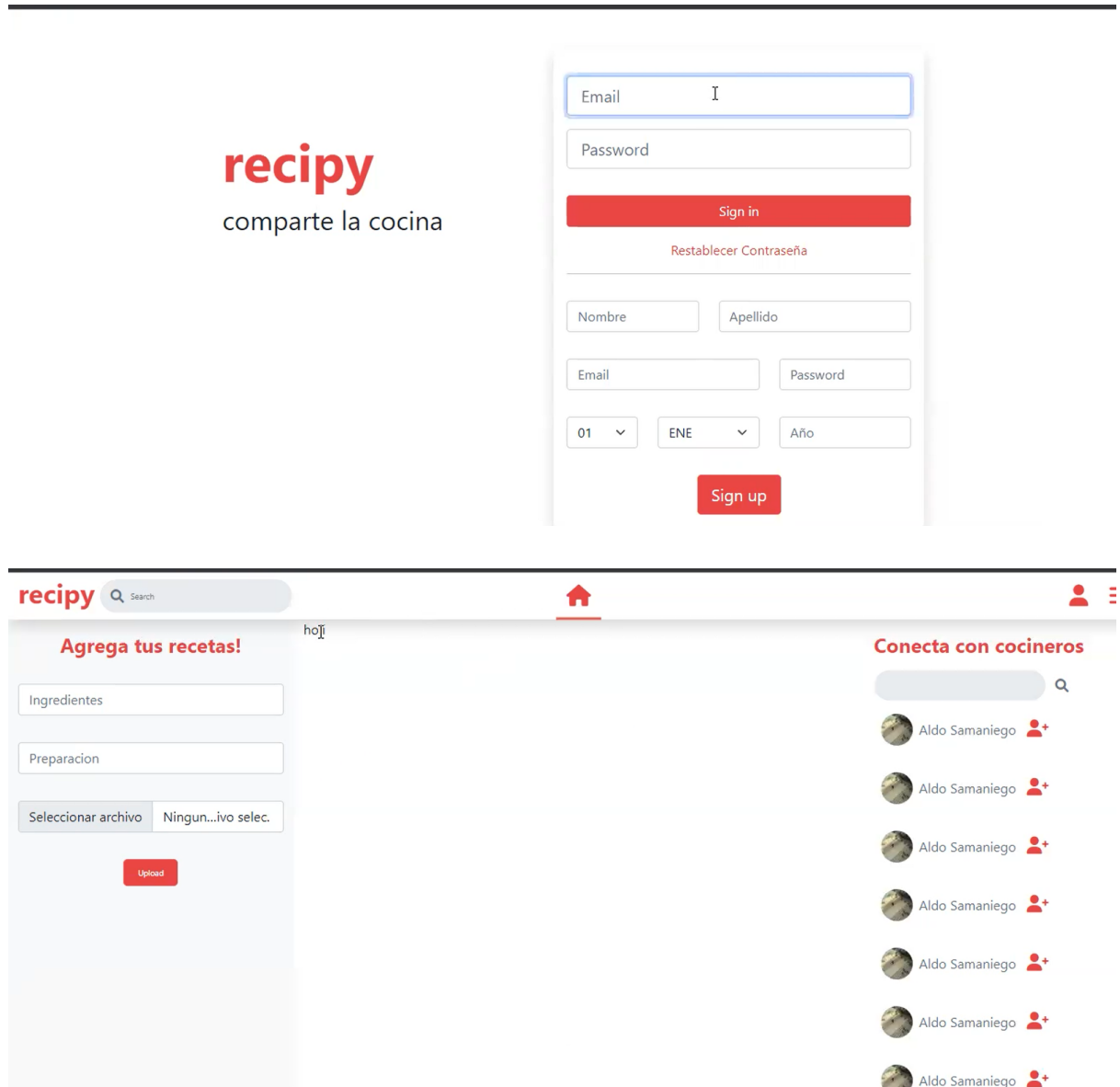
Meeting Notes

Hemos discutido varias cosas acerca de la página en diversas reuniones que hemos tenido.

Notas:

- Utilizar base de datos no relacional
- Utilizar mongodb para mayor aprovechamiento
- Investigar el uso de mongodb
- Asignar roles
- Designar fechas de entrega y reuniones

Prototyping



Assumptions

<https://www.leadpages.com/blog/website-content-plan/>

10. Client and Team Leader Signature

Page

En el presente documento, tanto Hannia Ortega Samaniego, Aldo Jesus Samaniego y su servidor Alfredo Jose Welsh Martínez, siendo tanto cliente como desarrolladores, estamos de acuerdo con el documento de especificación.

11. Liga al repositorio

<https://github.com/AldoSamaniego/Proyecto-WEB/tree/front>