**Diseño del sistema**

**Videojuego “Nuclear Phantom”**

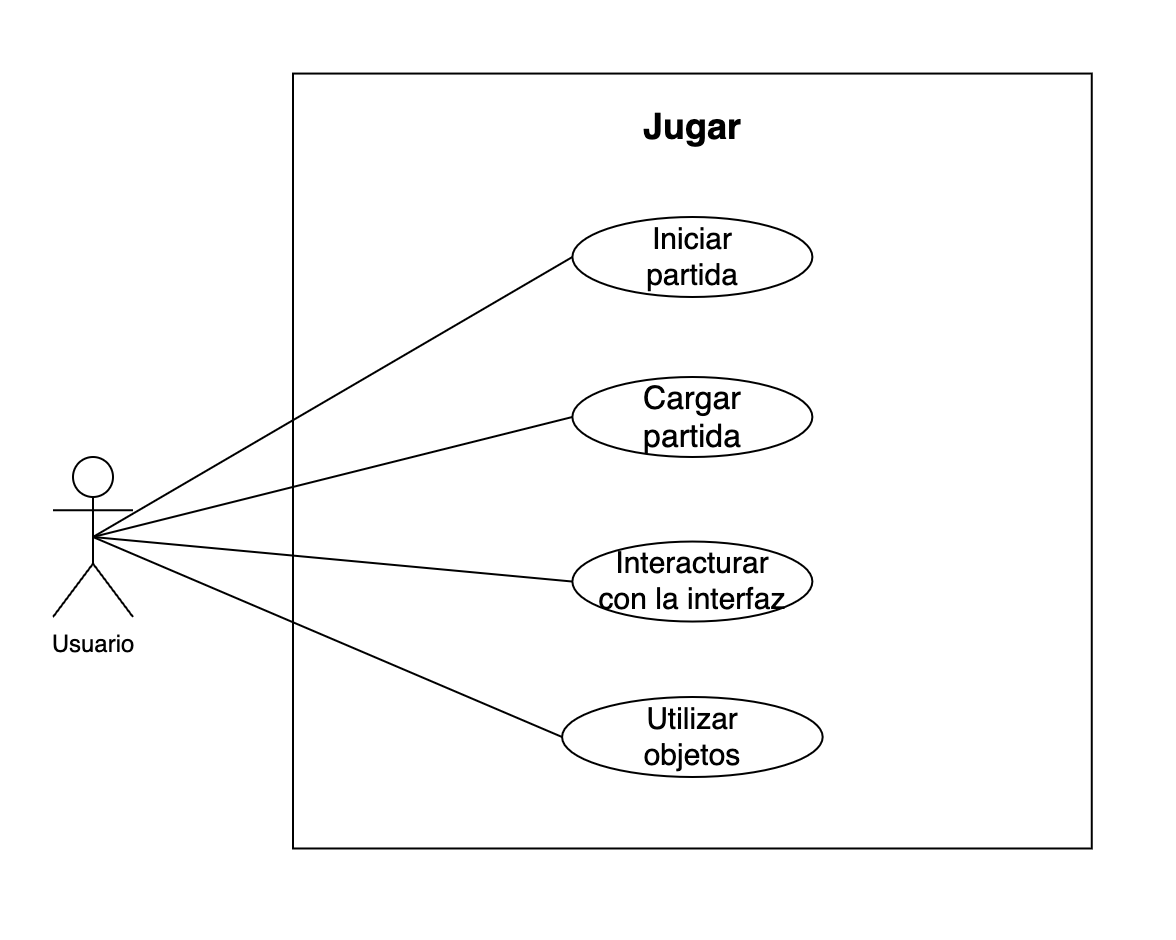
**Desarrollo de software**

****

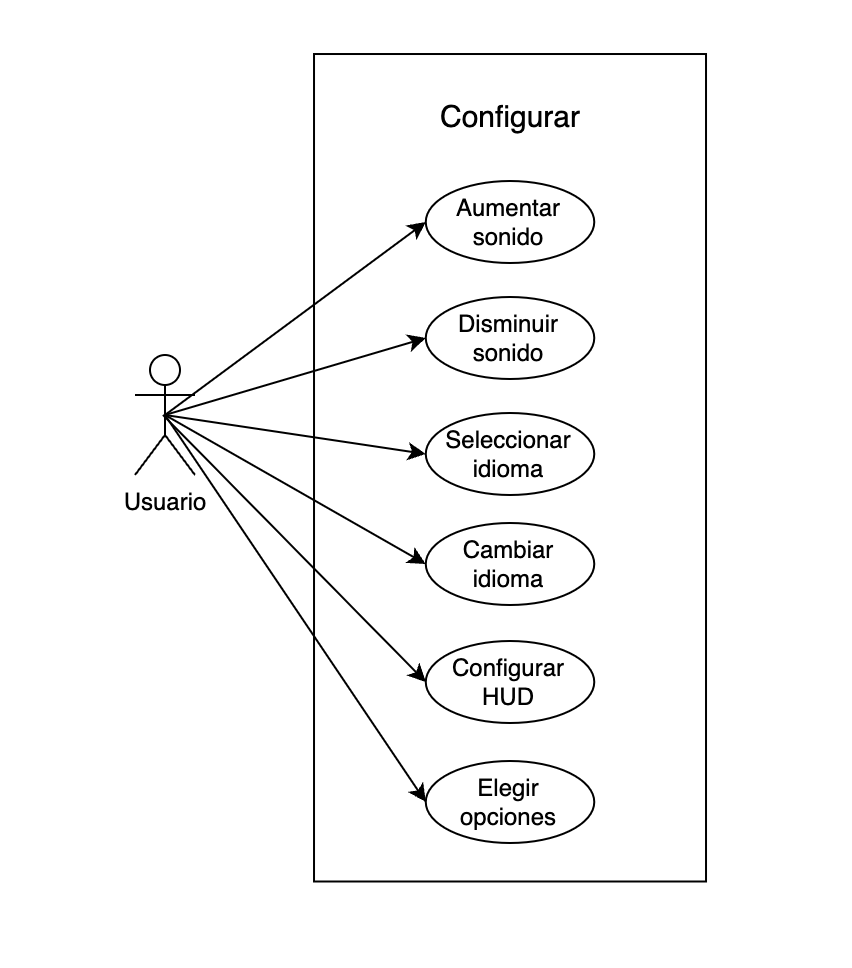
Todos los diagramas fueron realizados con la herramienta “draw.io” (<https://app.diagrams.net/>). Para visualizarlos y editarlos, es necesario descargarlos e importarlos desde el mismo dispositivo local.

**Casos de uso**

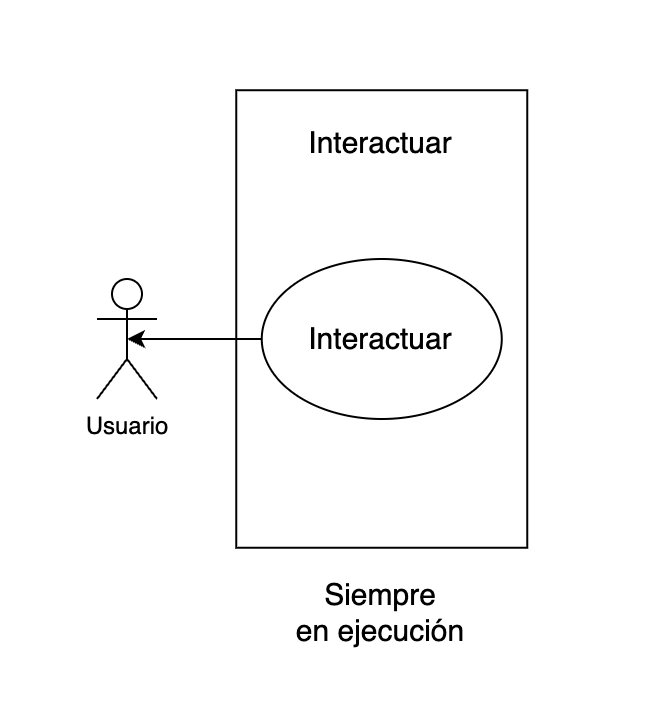
**Caso de uso “Jugar”**

****

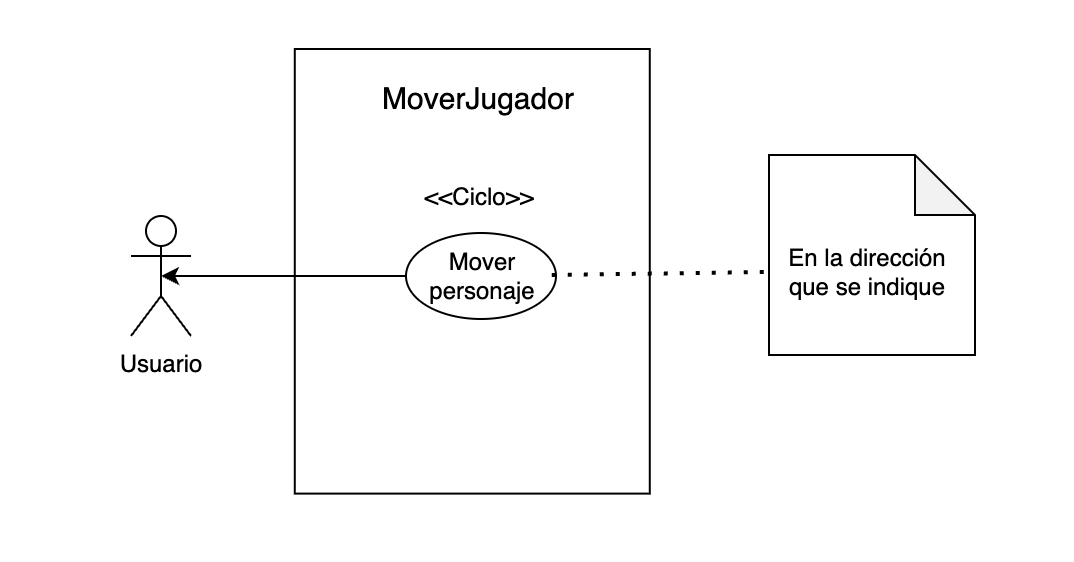
**Caso de uso “Configurar”**

****

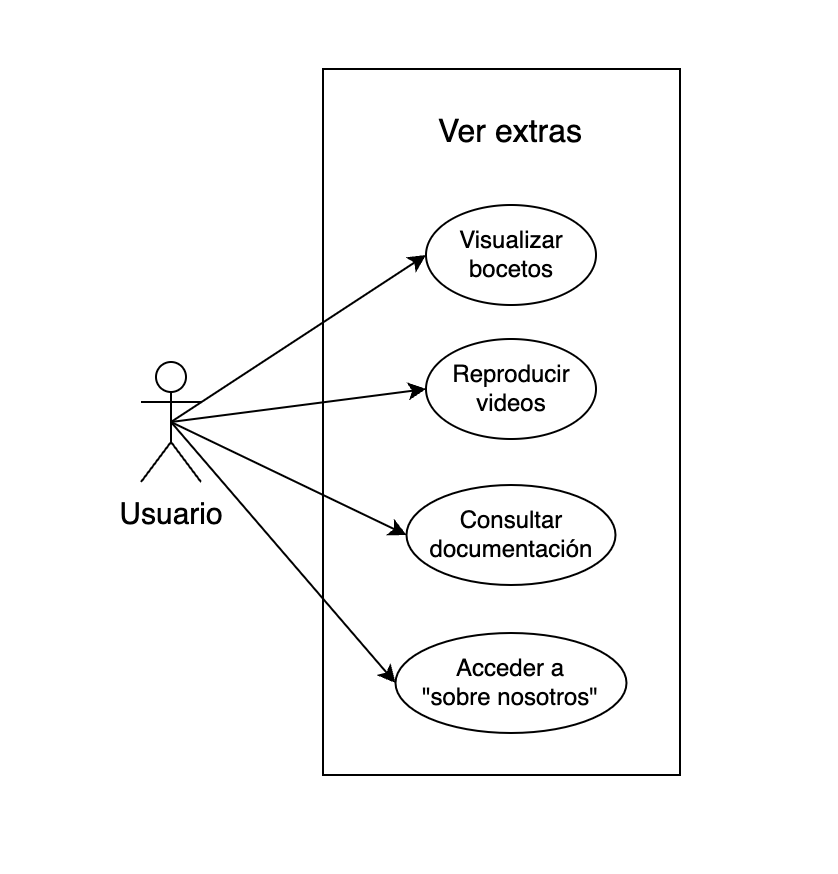
**Caso de uso “Interactuar”**

****

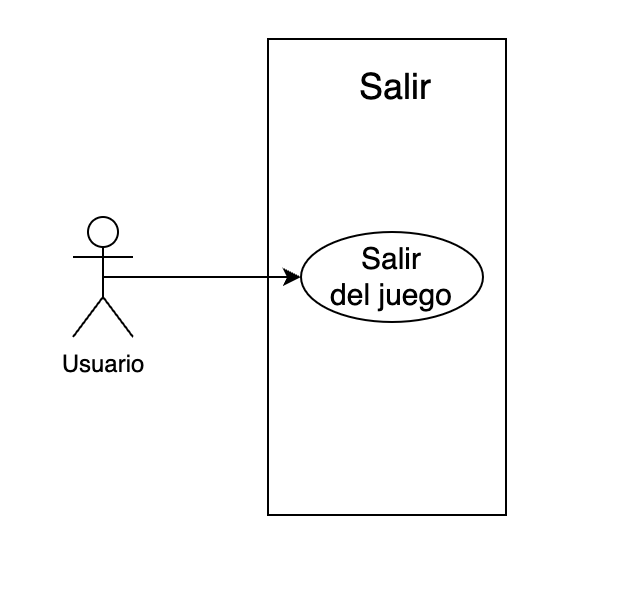
**Caso de uso “Mover jugador”**

****

**Caso de uso “Ver extras”**

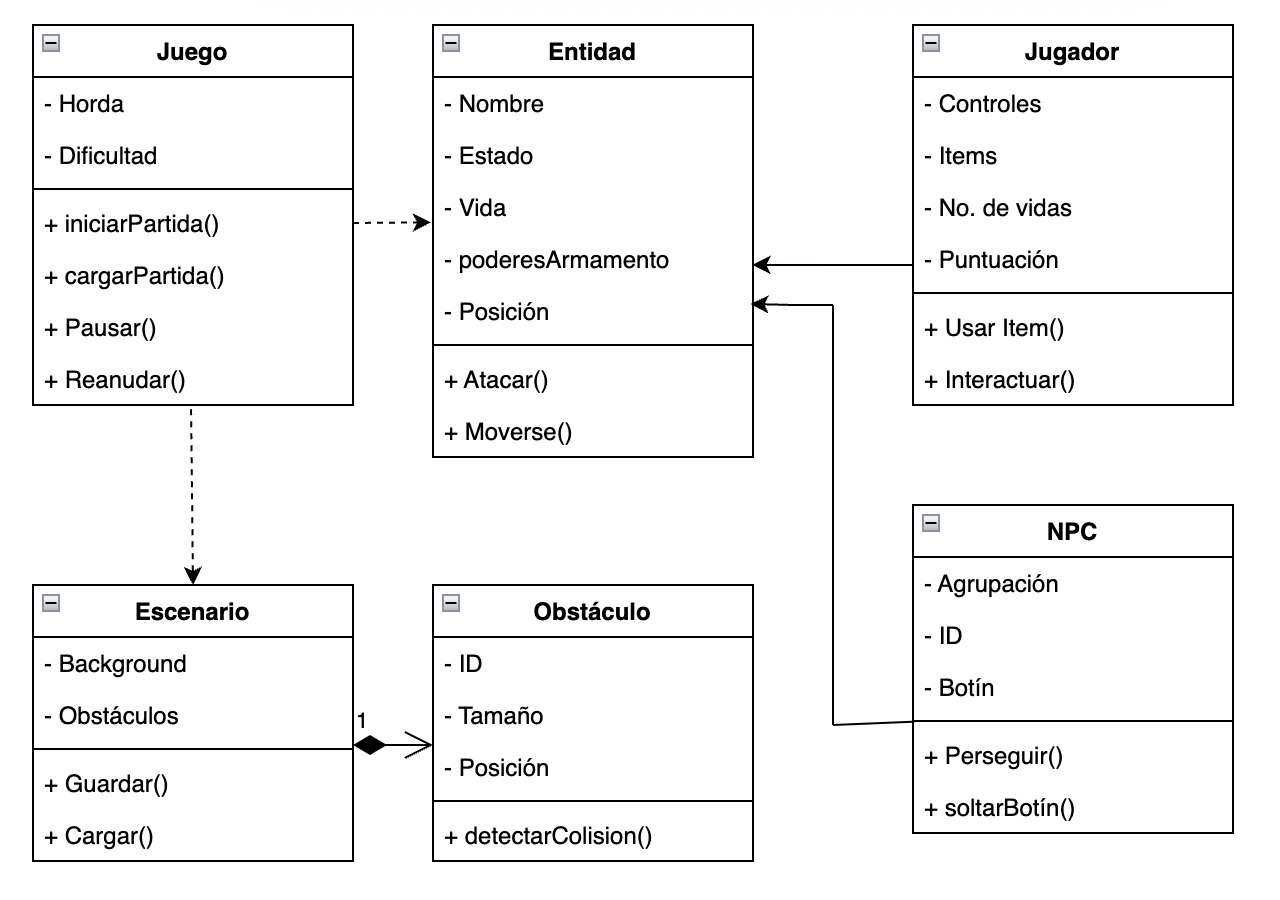
****

**Caso de uso “Salir”**

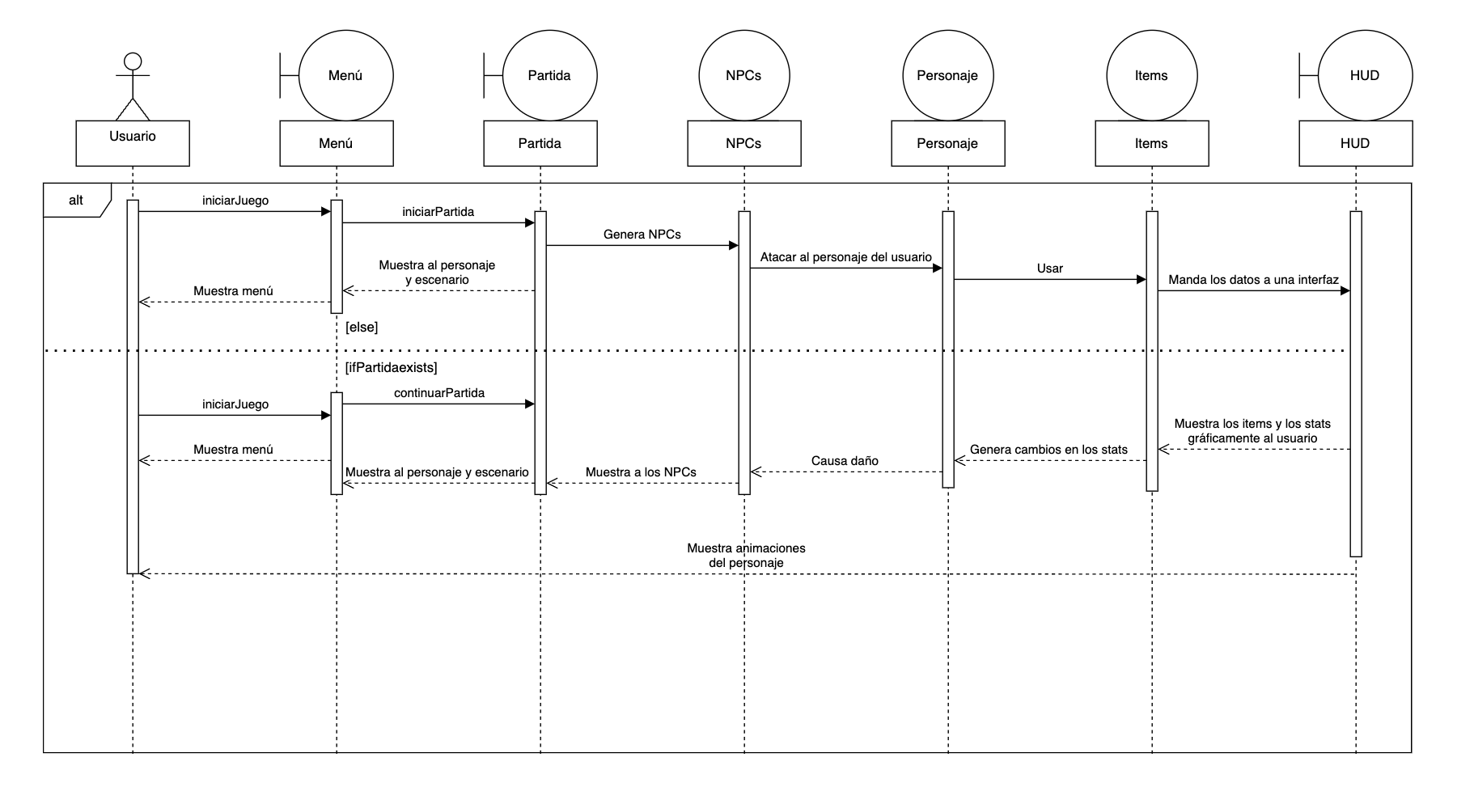
****

**Diagramas generales**

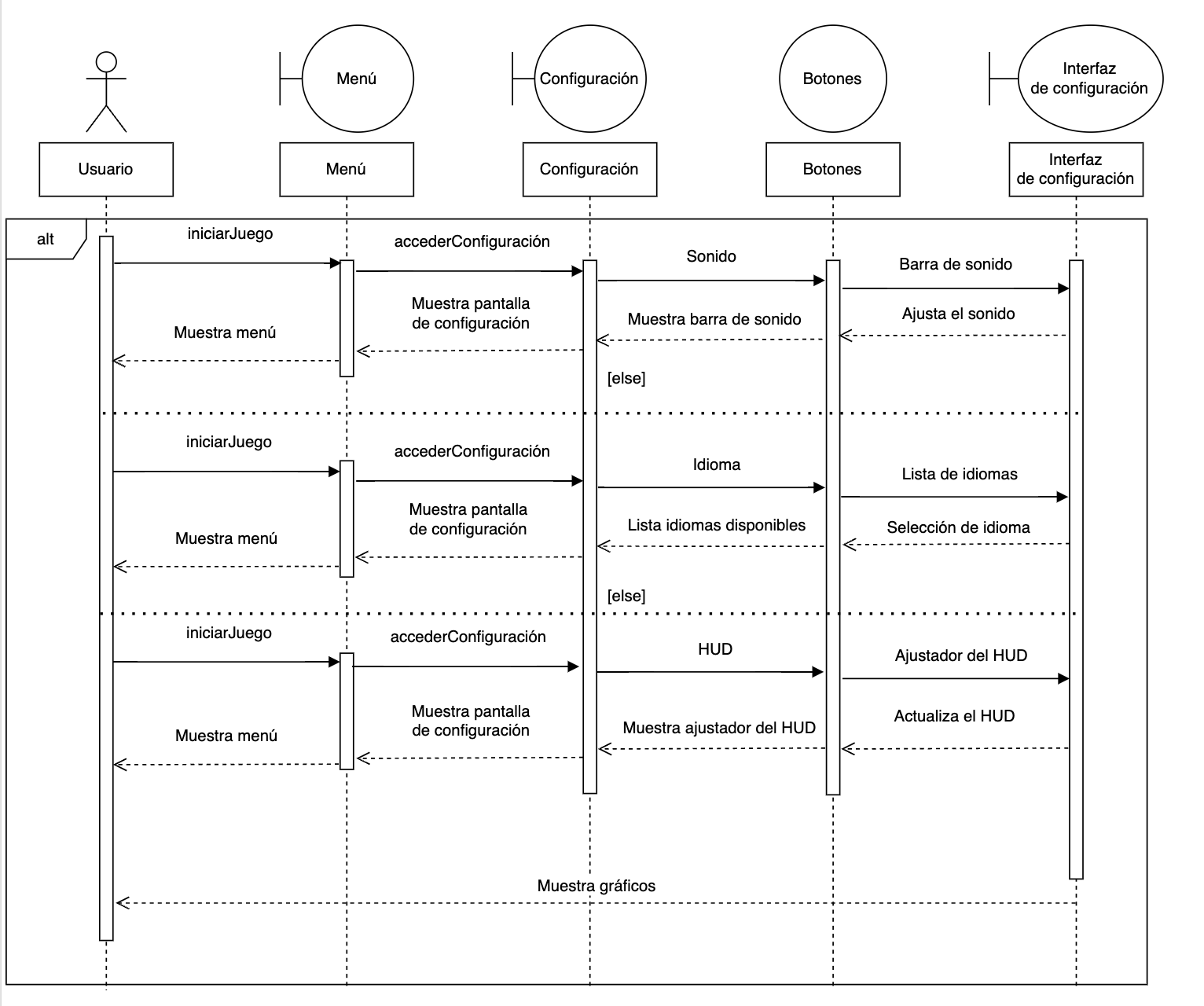
**Diagrama de clases**

****

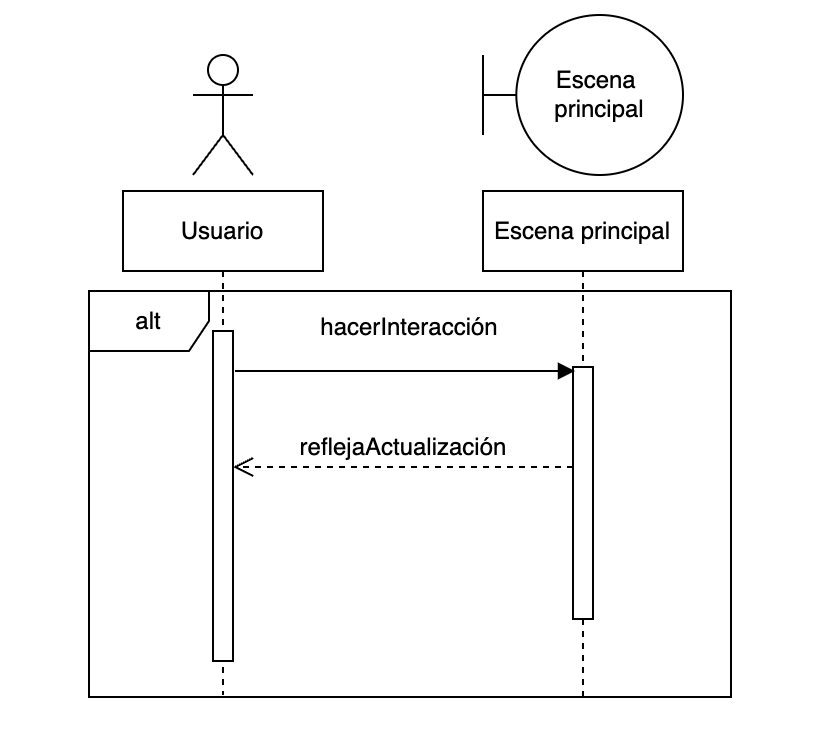
**Diagrama de secuencia “Jugar”**

****

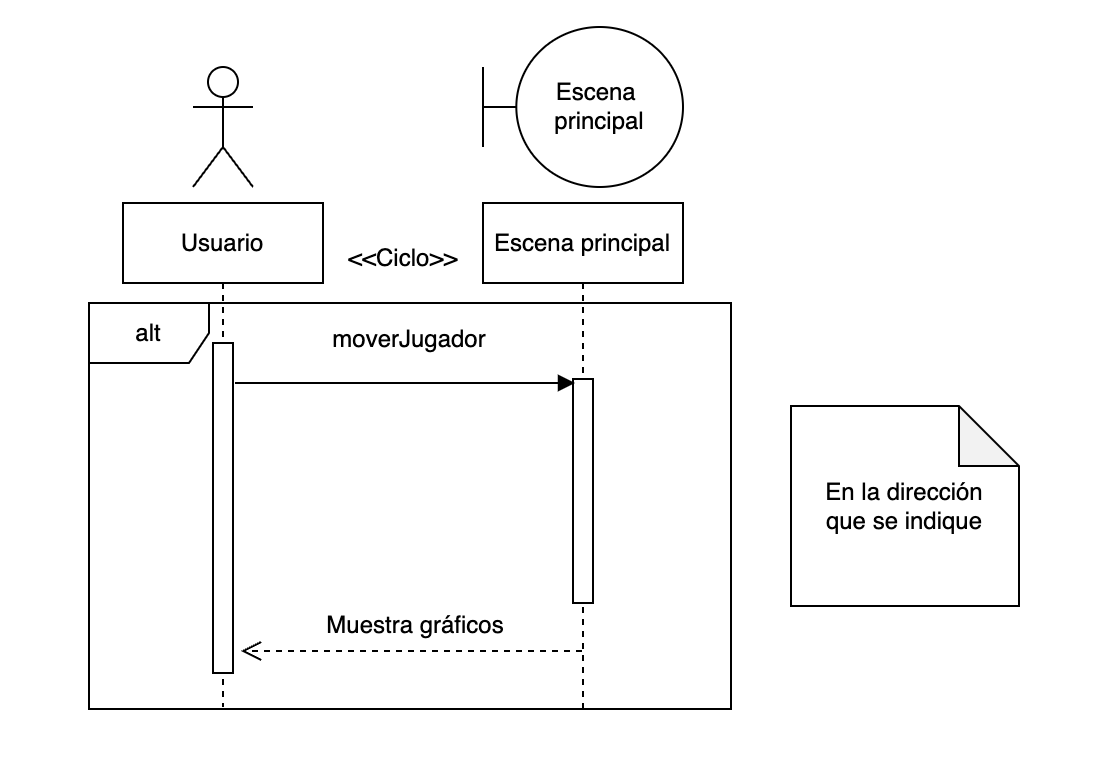
**Diagrama de secuencia “Configurar”**

****

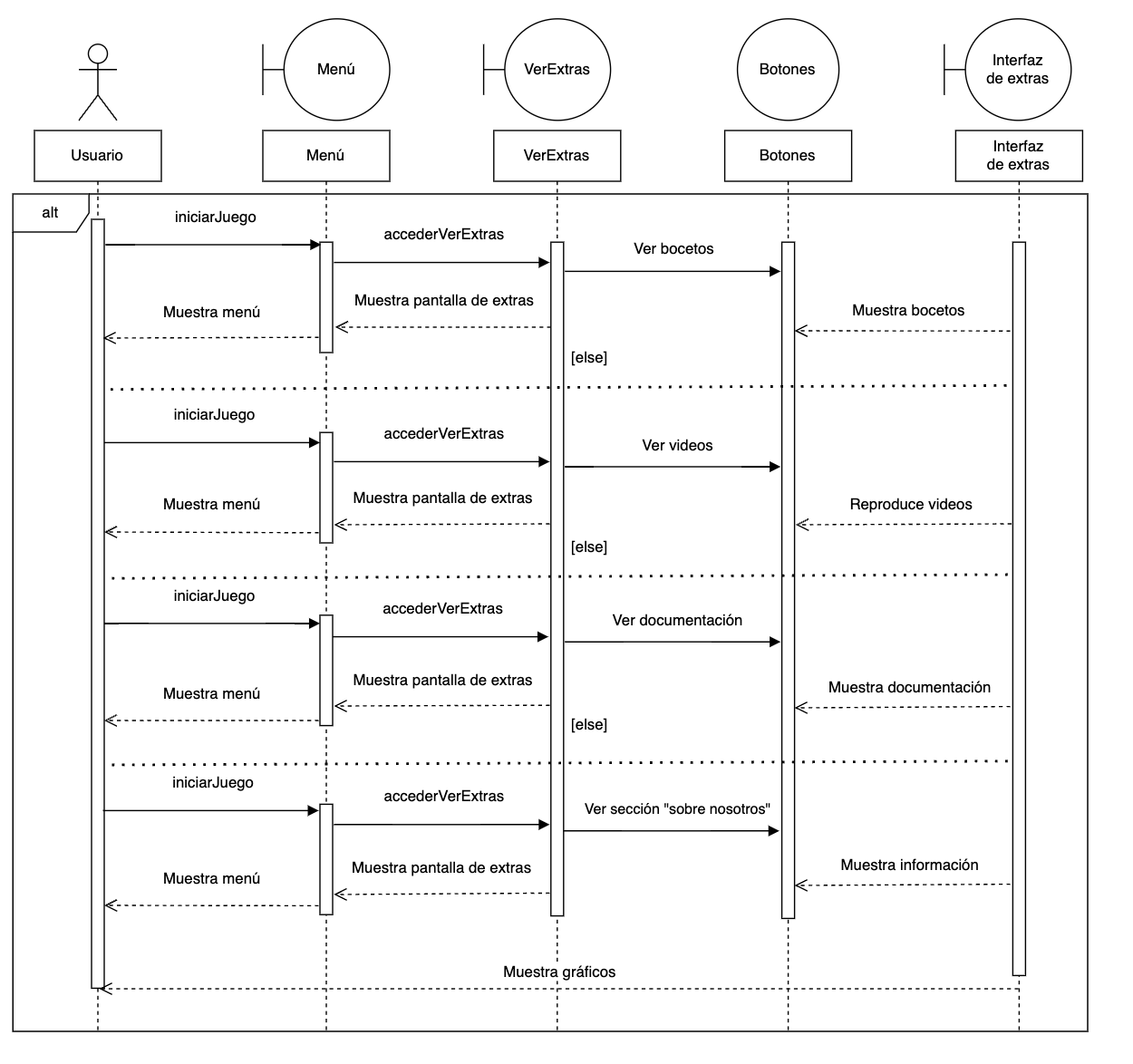
**Diagrama de secuencia “Interactuar”**

****

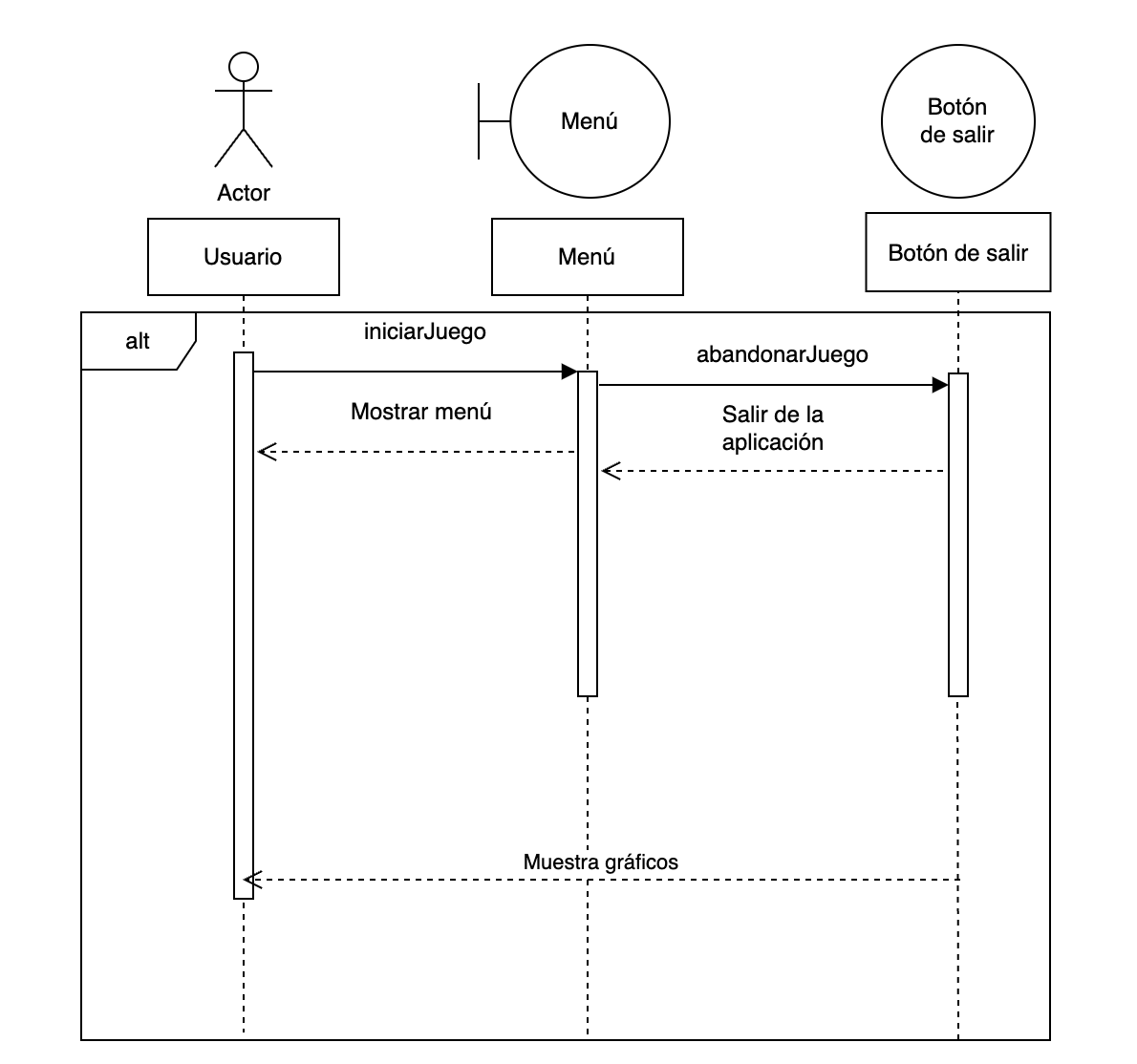
**Diagrama de secuencia “Mover jugador”**

****

**Diagrama de secuencia “Ver extras”**

****

**Diagrama de secuencia “Salir”**

****