**Instrucciones de actividades para colaboradores de servicio social**

**Proyecto “Campus Virtual**

**de la Universidad Veracruzana”**

**Prácticas de ingeniería de software**

**Lista de actividades actualizadas**

**asignadas al equipo:**

1. Consulta sobre y obtención de los planos arquitectónicos del Campus Ixtaczoquitlán.

**Estado:** Completada.

1. Realización del curso de introducción

a las tecnologías Godot y GDScript.

**Estado:** Completada.

1. Elaboración de las interfaces

dinámicas del videojuego.

**Estado:** Actividad actual.

**Actividad 3:**

**Elaboración de las interfaces**

**dinámicas del videojuego.**

**Objetivo:** Iniciar el desarrollo en la primera etapa del producto de software mediante la elaboración de las interfaces dinámicas de los módulos del videojuego.

**Instrucciones:** Elaborar las interfaces dinámicas de los módulos del videojuego siguiendo todas las consideraciones qué son requeridas a continuación.

**Consideraciones:**

* Usar el entorno de desarrollo “Godot Engine” así como su lenguaje “GDScript” ambos en su versión 4.1.2, la última disponible en Noviembre de 2023.
* Se debe construir todo tal cual es requerido en los bosquejos anexados a este documento: Diseño, colores, formas, textos, imágenes y orden de todo.
* La fecha límite de entrega se establece el día Domingo 26 de Noviembre de 2023 a las 23:59 PM, pero se pueden entregar avances conforme se den.

**Responsables de la actividad**

| **Nombre del integrante:** | **Puesto asignado:** |
| --- | --- |
| Aldo Torres  Ramírez | Director del  proyecto |
| Jesús Saith  Meneses Conde | Integrante y colaborador de servicio social |
| Brian Sánchez  Robles | Colaborador de  servicio social |
| Itzel Karina  Fernández Ríos | Colaboradora de  servicio social |

**Módulo 1: Zona de entrada y áreas verdes.**

Introducción al Campus Ixtaczoquitlán

de la Universidad Veracruzana.

* **Entorno en tercera dimensión.**
* **Interfaces dinámicas.**
* **Videojuego lúdico.**

**Módulo 2: USBI.**

Introducción a la Unidad de Servicios Bibliotecarias

y de Información de la Universidad Veracruzana.

* **Entorno en tercera dimensión.**
* **Interfaces dinámicas.**
* **Videojuego lúdico.**

**Módulo 3: FNT.**

Introducción a la Facultad de Negocios

y Tecnologías de la Universidad Veracruzana.

* **Entorno en tercera dimensión.**
* **Interfaces dinámicas.**
* **Videojuego lúdico.**

**Módulo 4: FI.**

* **Entorno en tercera dimensión.**

**Módulo 5: Zonas adicionales.**

* **Entorno en tercera dimensión.**

Enlace al canal de los videos:

https://www.youtube.com/@arturozillirios8651/videos