

EXAMEN PARCIAL

APELLIDOS Y NOMBRES	Aldo Ray Vasquez Lopez, Maria Fernanda Adira Pinazo Vera		
CURSO	Programación para Dispositivos Móviles	SEMESTRE	Sexto
DOCENTE	Josue Miguel Flores Parra	FECHA: 12 - 12 - 2024	
DURACIÓN	3 horas.		

Rúbrica para Examen Parcial.

Contenido y demostración		Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
<b>1. Estructura del Proyecto.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El proyecto tiene una estructura clara y organizada.</li> <li>Los archivos están ubicados en carpetas adecuadas (por ejemplo, actividades en una carpeta, recursos en otra, etc.).</li> <li>Se utilizan nombres de archivos y carpetas descriptivos y coherentes.</li> </ul>	3	X	3	
<b>2. Buenas prácticas de programación</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se siguen las convenciones de nomenclatura de Kotlin (camelCase para variables y funciones, UpperCamelCase para clases y LowerCamelCase para nombres de métodos).</li> <li>Se evitan repeticiones de código innecesarias mediante la reutilización de funciones y clases. <b>(2 puntos)</b></li> <li>Se utilizan tipos de datos adecuados para cada variable y función.</li> <li>Se aplican principios de diseño de software como encapsulamiento, modularidad y</li> </ul>	5	X	5	
<b>3. Comentarios</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El código está debidamente comentado, explicando la lógica detrás de cada función, clases, métodos, variables y sección relevante.</li> <li>Se incluyen comentarios en el código para aclarar decisiones de diseño o posibles mejoras.</li> </ul>	3	X	3	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Los comentarios están escritos de manera clara y concisa, utilizando gramática y</li> </ul>				
<b>X4. Github</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se utiliza Git para controlar la versión del proyecto.</li> <li>Se hacen commits frecuentes y con mensajes descriptivos.</li> <li>Se incluye un archivo README.md que describe el proyecto y cómo ejecutarlo. Además Incluye un enlace al repositorio de GitHub en el archivo README.md y se</li> </ul>	3	X	3	
<b>5.Funcionalidad y Cumplimiento de Requisitos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El proyecto cumple con los requisitos funcionales establecidos en la tarea.</li> <li>Se implementan las funcionalidades solicitadas de manera correcta y eficiente. <b>(2 puntos)</b></li> <li>La aplicación es fácil de usar y/o comprende una interfaz de usuario intuitiva.</li> <li>Se manejan correctamente los casos de error y excepciones.</li> <li>Se implementa una funcionalidad adicional que mejora la aplicación y/o agrega valor al usuario.</li> </ul>	6	X	6	
<b>Total</b>		20		20	