

# **Programación para Dispositivos Móviles**

## **Quiz Universe**

### **Proyecto Final**



### **Integrantes**

María Fernanda Adira Pinazo Vera

Aldo Ray Vasquez Lopez

**Semestre VI**

**2024**

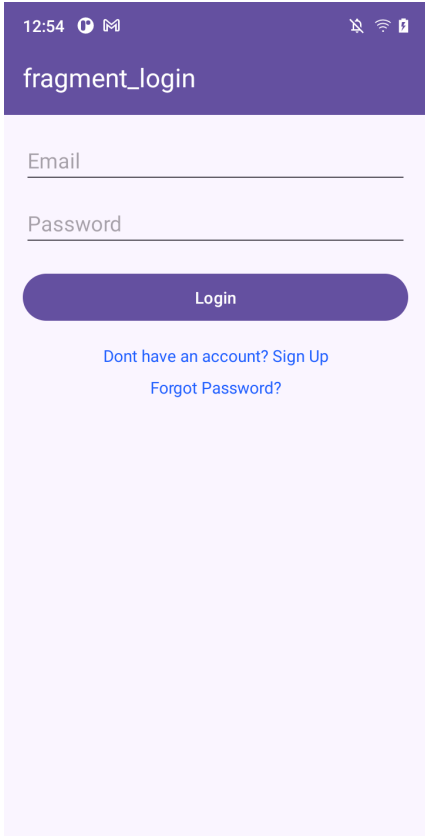
## I. Objetivo

*Quiz Universe* tiene como objetivo principal ser una aplicación de entretenimiento y educación. De esta manera, permitirá a los usuarios interactuar con preguntas, las cuales conllevan a información actual y cultura general. Así mismo, los usuarios podrán conocer información más profunda cada que respondan una pregunta. Finalmente, podrán conseguir puntos según la velocidad y cantidad de respuestas correctas, lo que será vital para competir en una tabla de puntajes generales de cada usuario.

## II. Funcionalidades

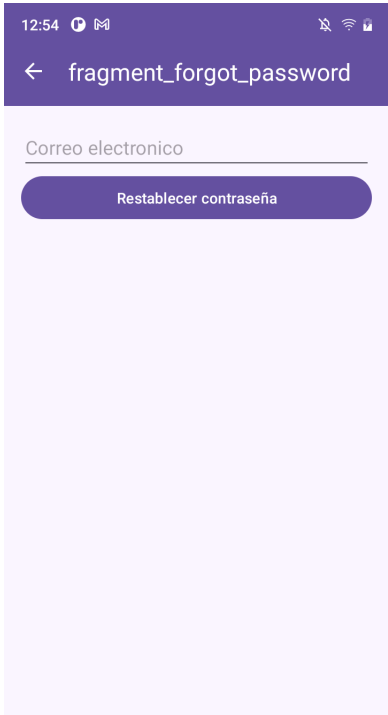
Funcionalidad	Descripción
Acumular puntaje en cada jugador	El usuario puede acumular un puntaje según la cantidad de preguntas que responda y el tiempo que demore en responder.
Incrementar la cantidad de monedas si se ha respondido bien	Ya sea que el usuario responda de manera correcta o incorrecta. La aplicación debe mostrar información adicional para informar al usuario y ampliar su conocimiento.
Mostrar ranking de jugadores con mayor puntaje	En el menú principal el usuario puede ingresar a un sector de ranking donde se muestran a los usuarios con mayor puntaje de manera ascendente.
Establecer comodines	El usuario puede utilizar comodines que le permitan resolver preguntas de manera más rápida y efectiva, estos pueden ser: “Marcar como pregunta Respondida”, “Quitar una Respuesta equivocada”, “Quitar la Mitad de las respuestas”
Login	Permite a los usuarios iniciar sesión en la aplicación mediante la validación de sus credenciales (usuario y contraseña).
Recuperación de contraseña	Implementa un mecanismo basado en el envío de un correo electrónico al usuario registrado. El correo contiene un enlace único y seguro que permite al usuario restablecer su contraseña.

## III. Interfaces



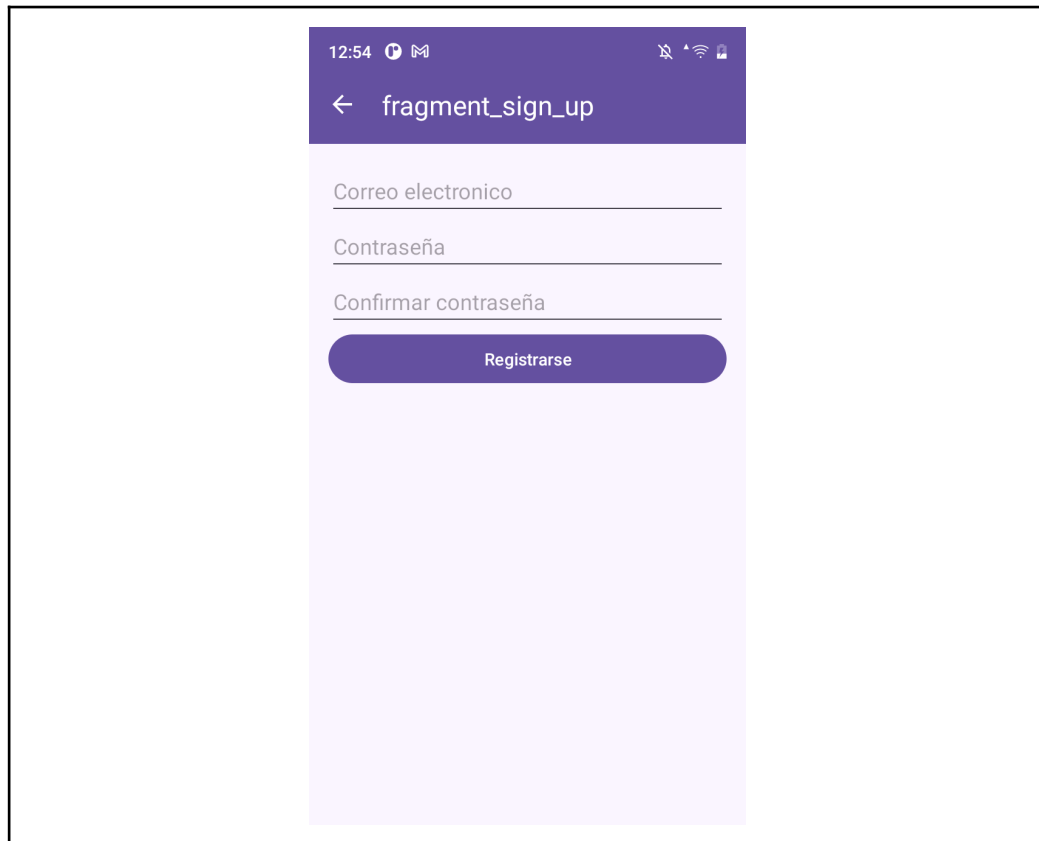
The image shows a mobile application interface for a login screen. At the top, there is a status bar with the time 12:54, a signal strength icon, a Wi-Fi icon, and a battery icon. Below the status bar is a purple header bar with the text "fragment\_login". Under the header, there are two input fields: "Email" and "Password". Below these fields is a purple button with the text "Login". At the bottom, there are two links: "Dont have an account? Sign Up" and "Forgot Password?".

**IGU 1.** *Login.*

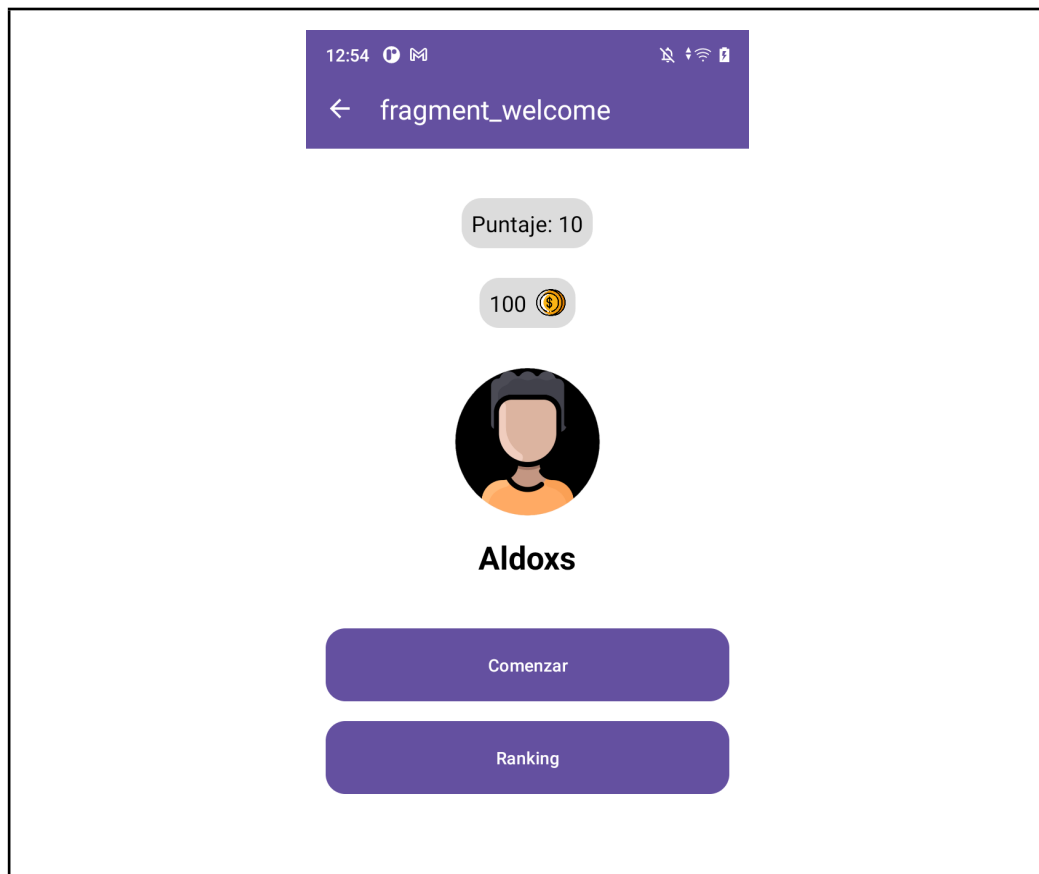


The image shows a mobile application interface for a forgot password screen. At the top, there is a status bar with the time 12:54, a signal strength icon, a Wi-Fi icon, and a battery icon. Below the status bar is a purple header bar with a back arrow icon and the text "fragment\_forgot\_password". Under the header, there is an input field with the placeholder text "Correo electronico". Below the input field is a purple button with the text "Restablecer contraseña".

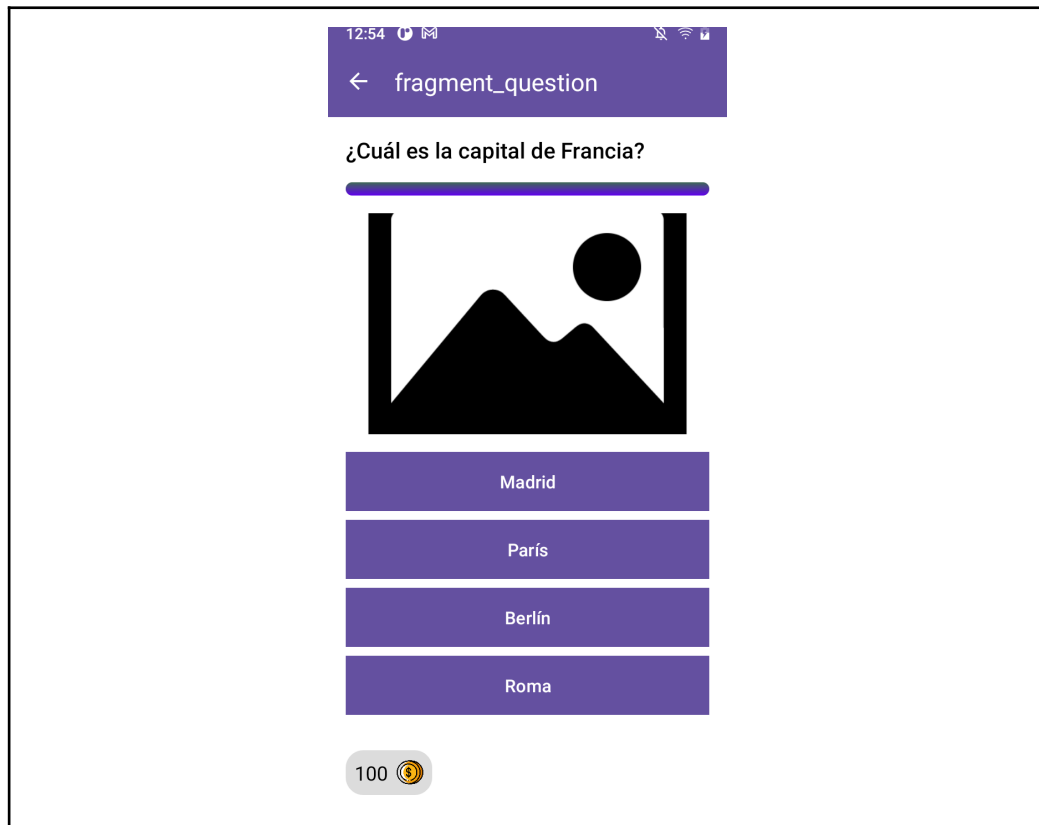
**IGU 2.** *Recuperar contraseña.*



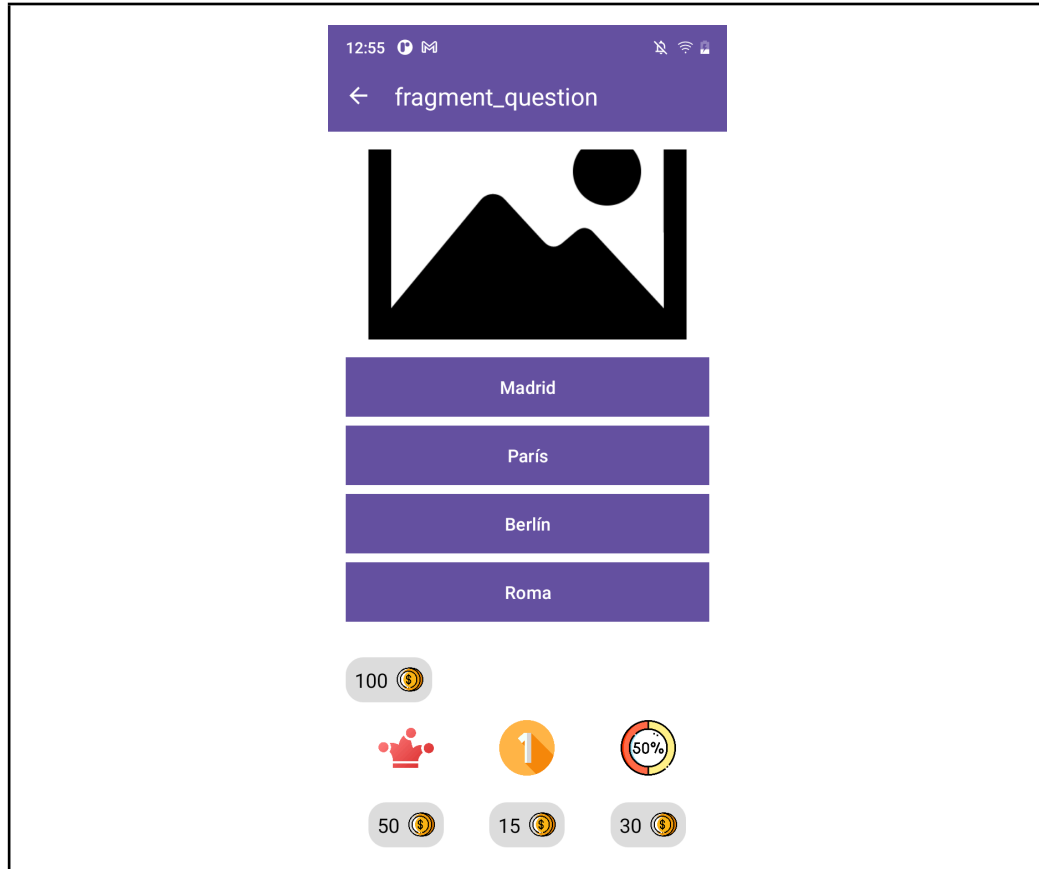
**IGU 3.** *Registrarse.*



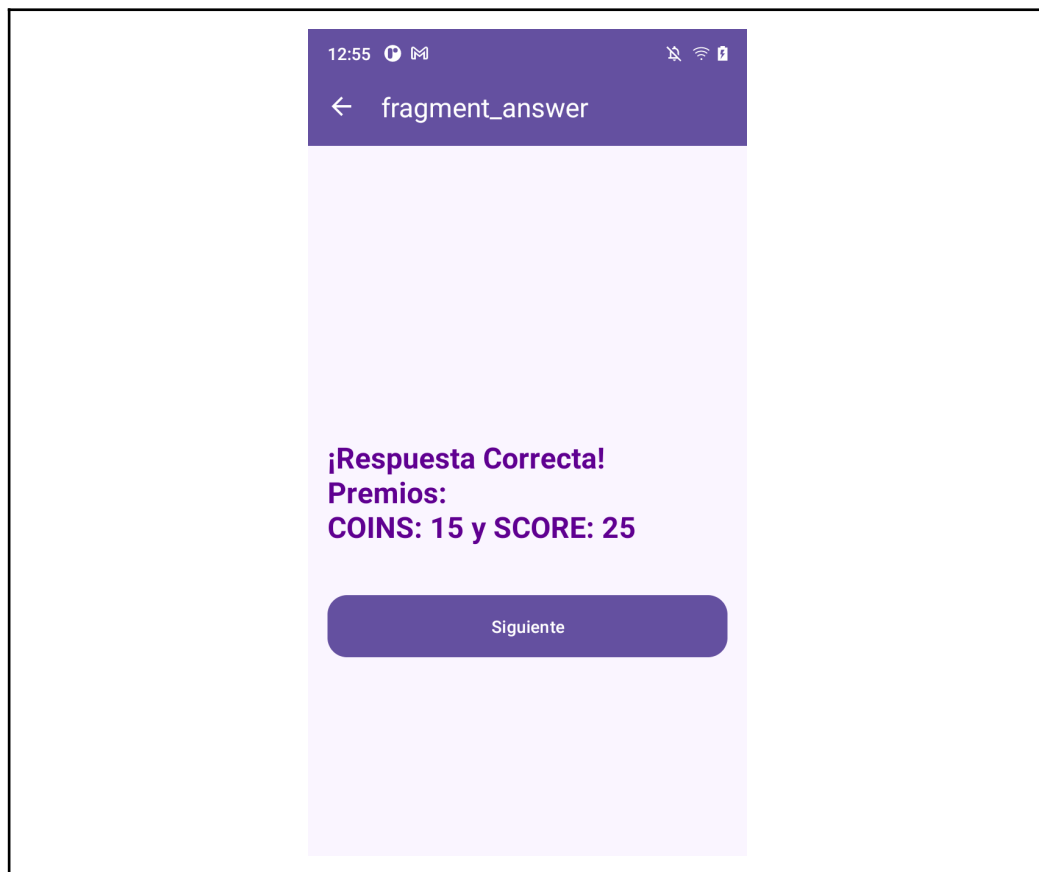
**IGU 4.** *Menú Inicio.*



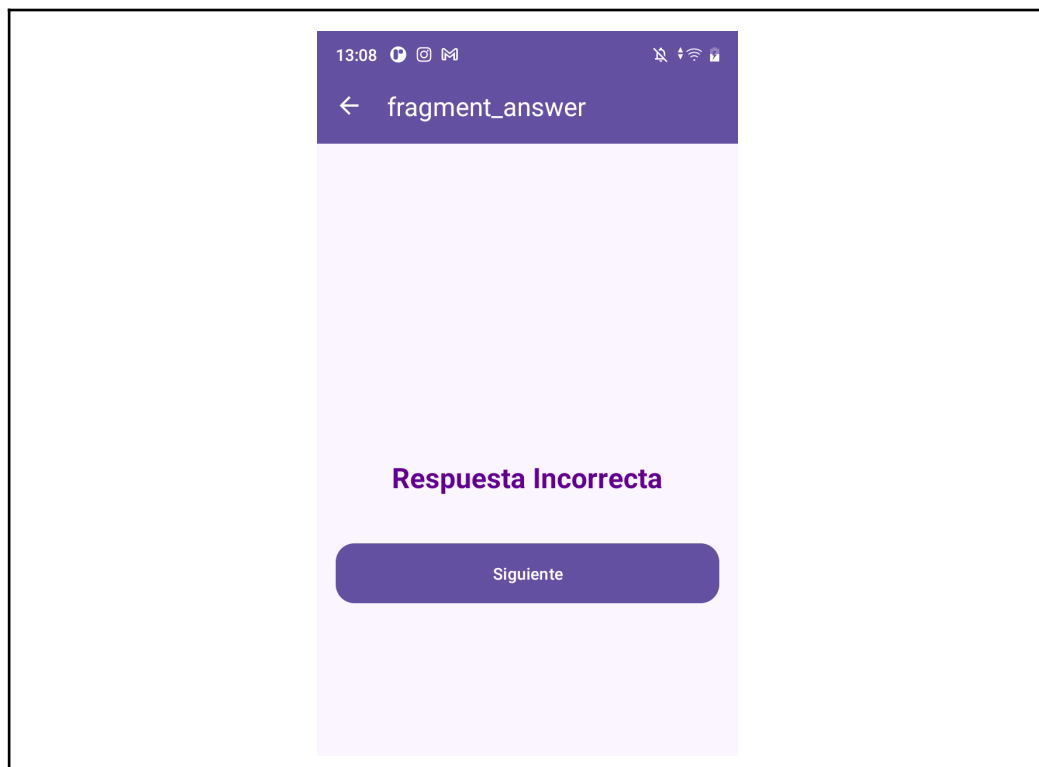
IGU 5. Pregunta.



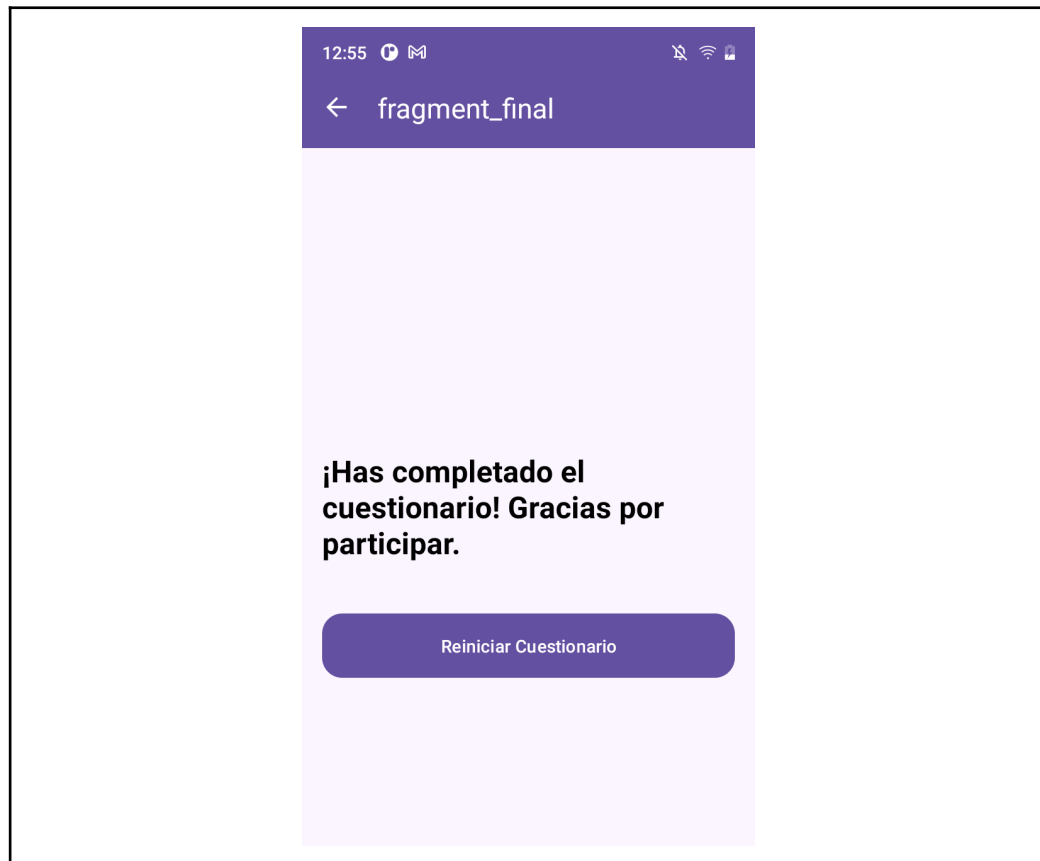
IGU 6. Comodines.



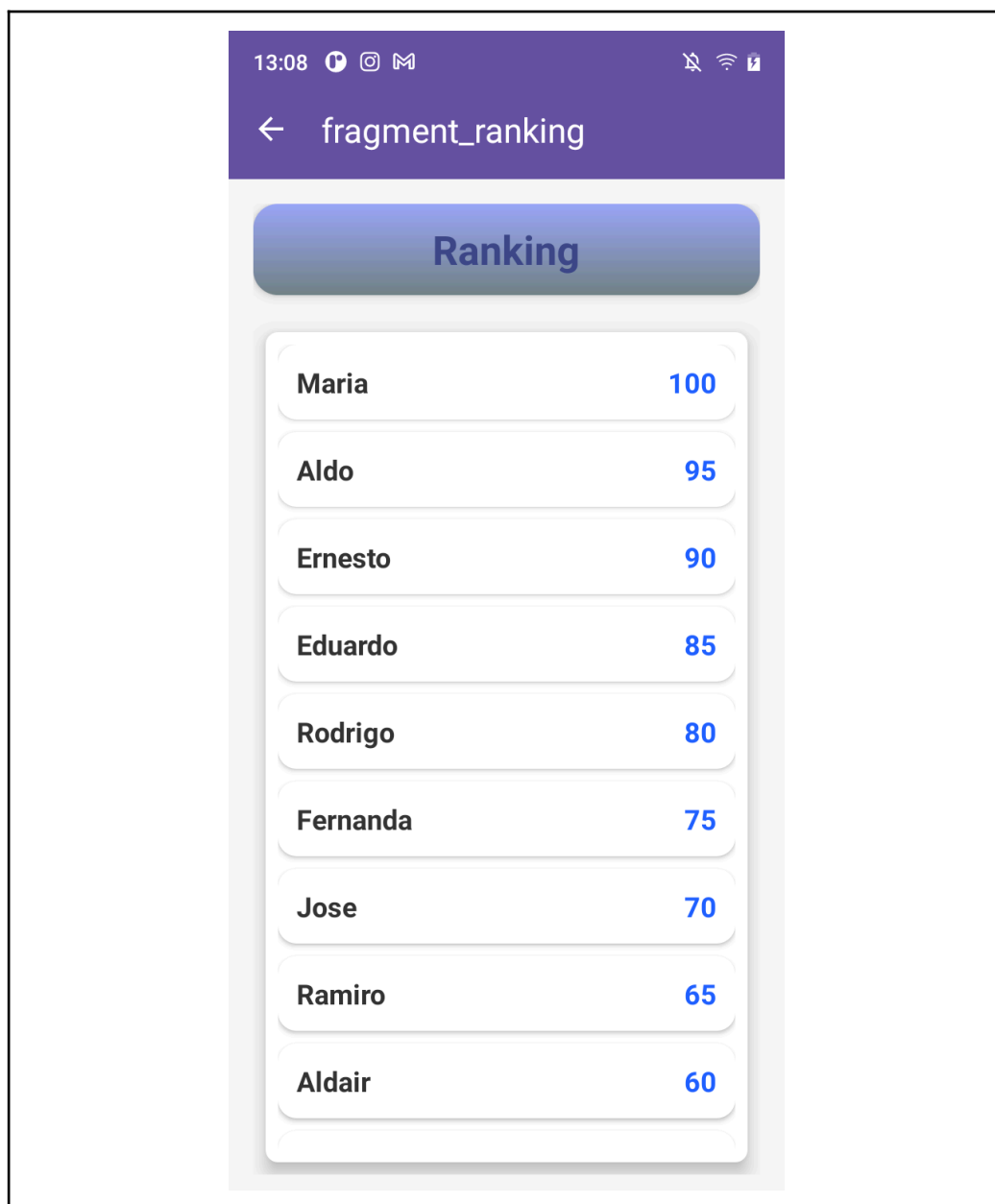
**IGU 7.** *Respuesta correcta.*



**IGU 8.** *Respuesta incorrecta.*



**IGU 9.** *Finalización de Formulario.*



IGU 10. *Ranking.*

#### IV. Conclusión

Quiz Universe se presenta como una herramienta innovadora que combina entretenimiento y aprendizaje mediante una experiencia interactiva y gamificada. Las funcionalidades como la acumulación de puntos, el uso de comodines, las tablas de clasificación y las notificaciones personalizadas fomentan el compromiso y la participación activa de los usuarios. Además, el sistema de monedas, la recuperación de contraseña y la revisión de preguntas incorrectas garantizan accesibilidad y una experiencia personalizada que motiva el aprendizaje continuo. Con la futura incorporación de un modo multijugador y estadísticas avanzadas, la aplicación tiene el potencial de consolidarse como una plataforma líder en educación y entretenimiento digital.