**Investigación Establecida para Kotlin**

**Nombre:** Aldo Ray Vasquez Lopez

**Fecha:** 21/08/2024

1. **Leer entradas manejadas por consola en Kotlin.**

|  |
| --- |
| fun readln(): String |

Como se puede observar, esta función es de tipo *String*, por lo que, devuelve una cadena, la cual es leída mediante consola. De esta manera, se necesita una variable de tipo *String*, a la cual pueda integrarse la cadena leída.

|  |
| --- |
| var miVariable = readln() |

A continuación, se presenta la funcionalidad oficial.

*“Reads a line of input from the standard input stream and returns it, or throws a RuntimeException if EOF has already been reached when readln is called”.*

Rescatado de la Página Web de Kotlin:

<https://kotlinlang.org/api/latest/jvm/stdlib/kotlin.io/readln.html>

1. **Generar Números Aleatorios en Kotlin.**

|  |
| --- |
| abstract class Random |

Random es una clase abstracta que nos permite generar números aleatorios diferentes tipos, por ejemplo: Int, Float, Double, etc. Estas acciones se pueden manejar mediante sus métodos.

|  |
| --- |
| val randomValues = List(10) { Random.nextInt(0, 100) }  // prints new sequence every time  println(randomValues) |

Además, se listan algunos métodos de la instancia Random.

|  |
| --- |
| * nextBits() * nextDouble() * nextFloat() * nextInt() * nextBoolean() |

A continuación, se presenta la funcionalidad oficial.

*“An abstract class that is implemented by random number generator algorithms. The companion object Random.Default is the default instance of Random. To get a seeded instance of random generator use Random function”.*

Rescatado de la Página Web de Kotlin:

<https://kotlinlang.org/api/latest/jvm/stdlib/kotlin.io/readln.html>