Colores para Pilas Engine:  
 El comando “Color” de Pilas utiliza 3 parametros (o un cuarto parámetro para indicar su opacidad) para elegir la cantidad de rojo, verde o azul se utilizará para crear el color. Funcionaría de la siguiente manera:  
  
Color(rojo, verde, azul)  
  
Se usan números enteros del 0 al 255 para indicar la cantidad de cada color.  
Ejemplos:

|  |
| --- |
|  |
|  | **blanco** = Color(255, 255, 255) |
|  | **rojo** = Color(255, 0, 0) |
|  | **verde** = Color(0, 255, 0) |
|  | **azul** = Color(0, 0, 255) |
|  | **gris** = Color(128, 128, 128) |
|  | **amarillo** = pilas.colores.amarillo |
|  | **magenta** = Color(255, 0, 255) |
|  | **cyan** = Color(0, 255, 255) |
|  | **grisclaro** = Color(192, 192, 192) |
|  | **grisoscuro** = Color(100, 100, 100) |
|  | **verdeoscuro** = Color(0, 128, 0) |
|  | **azuloscuro** = Color(0, 0, 128) |
|  | **naranja** = Color(255, 200, 0) |
|  | **rosa** = Color(255, 175, 175) |
|  | **violeta** = Color(128, 0, 255) |
|  | **marron** = Color(153, 102, 0) |
|  | **negro\_transparente** = Color(0, 0, 0, 160) |
|  | **blanco\_transparente** = Color(255, 255, 255, 160) |
|  | **rojo\_transparente** = Color(255, 0, 0, 160) |
|  | **verde\_transparente** = Color(0, 255, 0, 160) |
|  | **azul\_transparente** = Color(0, 0, 255, 160) |
|  | **gris\_transparente** = Color(128, 128, 128, 160) |

<http://pilas-engine.com.ar/docs/api-0.83.0/pilas.colores-module.html>

Pilas viene también con una variedad de actores (serían los objetos o imagenes que van a visualizarse) incluidos, pero para este proyecto la mejor opción sería crear nuestros propios actores, aun asi por si alguno ve que podría servir alguno de estos actores, dejo el link a mano para verlos:

http://manual.pilas-engine.com.ar/actores/