Definição do Projeto e Objetivo

Aldomar Assolin

Sumário

1. Nome do Projeto:	. 2
2. Objetivo Geral:	2
3. Justificativa:	2
4. Escopo:	
5. Tecnologias Utilizadas:	. 3
6. Equipe:	. 3
7. Restrições e Limitações:	
8. Cronograma Inicial:	4
9. Stakeholders:	4
10. Aprovação:	4
Índice de tabelas	
Table 1: Diagrama de Gantt - cronograma inicial	. 4

1. Nome do Projeto:

Blog Interdisciplinar

2. Objetivo Geral:

Desenvolver um blog funcional com autenticação de usuários, CRUD de artigos, sistema de comentários e busca por categorias, utilizando HTML, CSS, JavaScript, PHP e MySQL.

3. Justificativa:

Este projeto faz parte do Seminário Interdisciplinar da Faculdade de Análise e Desenvolvimento de Sistemas. O objetivo é aplicar os conhecimentos adquiridos nas disciplinas do semestre em uma aplicação real, com foco em desenvolvimento web e persistência de dados.

4. Escopo:

- Frontend: HTML, CSS, JavaScript para criar uma interface amigável e responsiva.
- **Backend:** PHP para gerenciar as rotas e lógica do sistema.
- Banco de Dados: MySQL para armazenar as informações dos usuários, artigos e comentários.

• Funcionalidades principais:

- o Cadastro e login de usuários.
- o CRUD de artigos (criar, ler, atualizar e deletar).
- Sistema de comentários.
- Busca por artigos.

5. Tecnologias Utilizadas:

- Frontend: HTML5, CSS3, JavaScript.
- **Backend:** PHP 7+.
- Banco de Dados: MySQL.
- Outras Ferramentas: Trello para gerenciamento de tarefas, GitHub para controle de versão.

6. Equipe:

- Manex Assolin: Responsável por todas as fases do projeto, incluindo frontend, backend, banco de dados e gerenciamento.
- Jean Biotto: Desenvolvimento da Dashboard (Frontend),
- Padro Leite: Desenvolvimento da Página do Blog (Frontend),
- Roberto Vilela: Desenvolvimento de Banco de Dados,
- Vinícius Tria: Desenvolvimento de Banco de Dados.

7. Restrições e Limitações:

- Tempo limitado para desenvolvimento (prazo determinado pela faculdade).
- Equipe teórica de 5 membros, mas execução individual.
- O sistema deve ser funcional e entregue até o prazo da apresentação final.

8. Cronograma Inicial:

Fase	Início	Fim
Definição de Requisitos	04/10/2024	06/10/2024
Design do Sistema	07/10/2024	12/10/2024
Implementação	13/10/2024	24/10/2024
Testes e Validação	25/10/2024	28/10/2024
Documentação e Entrega Final	29/10/2024	01/11/2024

Table 1: Diagrama de Gantt - cronograma inicial

9. Stakeholders:

- Manex Assolin: Desenvolvedor e gerente do projeto.
- Professores da Faculdade: Avaliadores do projeto final.
- Usuários Finais (hipotéticos): Visitantes e usuários do blog.

10. Aprovação:

Este documento formaliza a aprovação e início do projeto.