功能列表：

// 选择一个图片-> 前端点点 -> 向后台发送点出来的坐标数组 -> 后台根据数组调用算法 —>后台返回生产的图片 -> 前端拿到图片url 展示到页面

1. cutimg.py 输入为图片（界面上点击图片 进行分割处理）输出为path2 掩膜图像存储路径，path3 分割之后图像的存储路径

都是1返回的图片

向后台发送请求 -> 后台根据调用功能 —>后台返回生产的图片 -> 前端拿到图片url 展示到页面

1.4

1.3

1.2

1.1

Path3

Path2

//下面的功能只有在上面的功能1调用之后才能使用

* 1. gray\_histogram\_differential.py 无输入 输出为存储直方图图像的路径 path\_mid
  2. edge\_batch.py 无输入 输出为边缘图像的存储路径 path3\_edge\_canny

//下面的功能只有在上面的功能1.2调用之后才能使用

* + 1. edge\_hist\_batch.py 无输入 输出为：path3\_edge\_dh边缘方向直方图存储路径，everage\_result 目标背景相似度
  1. coner\_demo.py 无输入 输出为角点匹配情况图像的存储路径path\_save\_coner
  2. blob\_hist\_correlation.py 无输入 输出为 path\_blob\_hist\_save：生成的斑块图像以及对应直方图存储路径，arr：[result\_area , result\_length, result\_circle, result\_rect, result\_stretch] 几种形状特征的相似性

// 选择一个图片-> 根据选择的图片id 调用main\_color\_demo算法 -> 后台返回生产的图片 -> 前端拿到图片url 展示到页面

1. main\_color\_demo.py 输入为彩色图像 输出为主色提取结果存储到路径 path2（界面上点击图片 获取主色以及占比）

// 选择一个图片-> 根据选择的图片id 调用main\_color\_demo算法 -> 后台返回生产的图片 -> 前端拿到图片url 展示到页面

1. GLCM\_demo.py 输入为图片 输出为GLCM可视化结果存储路径 path2