

2012

Utopic Village

Spécification des web-services





Sommaire

Table des matières

Sommaire	1
Introduction	2
WebServices	3



Introduction

Ce document contient un descriptif de tous les web-services nécessaires au bon fonctionnement de l'application. Ces web-services servent à la communication entre le serveur web (la base de données) et l'application mobile.

L'intégralité de web-service renverra des flux JSON. J'utiliserai ce format car il est facile à mettre en œuvre (natif en php, il est possible de sérialiser un objet directement en flux JSON) et il est bien plus léger que les autres types de flux.

Les flux renvoyés sont des objets JSON généré automatiquement à partir de l'entité correspondante.



WebServices

Données retournées	url du webservice	Description	Paramètre(s)
Array JSON d'HELP	json/nearHelps	Retourne les n plus proches demande d'aide	Latitude, longitude (double)
JSON HELP	json/help	Retourne l'intégralité des informations d'une demande d'aide	Id (int)
JSON status	json/insertHelp	Insert une demande d'aide dans la base de données	Id(int), montant(int), texte(String)
Array JSON HELP	json/yourHelps	Retourne toutes vos demandes d'aide	Id (int)
Array JSON HELP	json/yourHelpsActives	Retourne toutes vos demandes d'aide encore valides	Id (int)
Array JSON HELP	json/yourParticipations	Retourne toutes les aides que vous avez fournit	Id (int)
JSON USER	json/profil	Retourne les informations d'un joueur	Id (int), position (boolean)
Array JSON MESSAGE	json/youMessages	Retourne les messages qui vous sont destinés	Id (int)
Array JSON MESSAGE	json/yourNewMessages	Retour tous les nouveaux messages	Id (int)
JSON status	json/sendMessage	Envoie d'un message à un autre joueur	Id (int), texte(String)
Array JSON USER	json/volunteers	Renvoie la liste des volontaires pour aider (sur une aide précise)	id (int)
Array JSON USER	json/profilsBySearch	Renvoie la liste des joueurs pouvant correspondre à la recherche	%recherche% (String)
JSON status	Json/confirmParticipation	Le joueur est volontaire pour cette demande d'aide	idPlayer(int),idHelp(int)
Array JSON Feats	json/yourFeats	Renvoie tous les exploits déjà réalisés	Id (int)
Array JSON Feats	json/allFeats.json	Renvoie tous les	

		exploits disponibles	
JSON status	json/confirmModified	Envoi les modifications du compte au serveur	Id (int), nom, prenom, email, login, password(String), date de naissance(Date)
-	json/connexion	Signaler au serveur que le joueur se connecte (lancement durant le splash screen)	Id (int)
JSON status	json/reportPlayer	Signaler un joueur	Id (int)
JSON status	json/reportHelp	Signaler une annonce	Id (int)
JSON status	json/testConnect	Tester le login et mot de passe, ainsi que les sanctions en cours et encore le compte active	Login (String), password (String)
JSON status	Json/insertJoueur	Insertion d'un nouveau joueur	Login, password, name, firstname, email (String), birthdate (Date)
JSON status	Json/savePostition	Sauvegarde de la position pour l'user selectionné	Id(int), lat, long(double)

JSON Status = {"Status" : ???}

JSON HELP = {toutes les propriétés de l'entity HELP}

JSON MESSAGE = {toutes les propriétés de l'entity MESSAGE}

JSON USER = {toutes les propriétés de l'entity USER}

Les webservices seront par la suite mieux documenté avec les fichiers d'exemples pour chaque requêtes