

2012

Utopic Village

Planning





Sommaire

Table des matières

Sommaire	1
Client	Erreur ! Signet non défini.
Application Android.....	Erreur ! Signet non défini.
Application Web	Erreur ! Signet non défini.
Serveur.....	Erreur ! Signet non défini.
Base de données.....	Erreur ! Signet non défini.
Contraintes de déploiement.....	Erreur ! Signet non défini.

Le planning sera adapté au fils du projet

5 équivaut à la priorité maximum

Phase	Tache	Priorité
Conception	Rédaction des documents de suivis du projet (permettant la maintenance)	4
Conception	Rédaction des autres documents	2
Développement	Connexion	5 (ok)
Développement	Dépôt d'une demande	5 (ok)
Développement	Consultation du profil	5 (ok)
Développement	Recherche d'une demande Système de hashtag	4
Développement	Recherche d'une demande Système de carte	4
Développement	Visibilité de personnes participantes pour une aide donnée	4
Développement	Acceptation de personne à une demande d'aide	4
Développement	Paiement pour l'aide donnée/reçus	4
Développement	Envoi de message	3
Développement	Signaler une annonce	3
Développement	Signaler un joueur	3
Développement	Consultation des exploits	2
Développement	Réussite d'exploits	2
Développement	Configuration des options	2
Test	A partir du 17 au soir	
Déploiement	Déjà déployer en dev	

Toutes les priorités supérieur ou égal à 3 seront livrées le 22 juin

Les priorités 2 ne seront livrées que si le temps le permet

Les autres taches classées en priorité 1 ne sont pas sur ce planning et ne seront pas développées