

2012

Utopic Village

Architecture

Guillaume
Exod Creation
11/06/2012





Sommaire

Table des matières

Sommaire	1
Client	2
Application Android.....	2
Application Web	2
Serveur.....	3
Base de données.....	3
Contraintes de déploiement.....	3



Client

Application Android

L'application Android sera réaliser en version 2.2 en développant sous cette version on peut atteindre environ 90% de la population des utilisateurs d'Android

De plus mon téléphone étant lui-même en version 2.2 je possède un device de test.

L'application Android disposera d'un Google analytic.

Application Web

L'application web sera réalisée en PHP à l'aide du framework symfony2.

Le PHP est certes plus lent que les autres langages mais est plus simple à déployer ainsi qu'à maintenir. Et s'il est combiné à un framework ainsi qu'à un serveur adéquat, les problèmes de performance ne surviennent que lors de grosses montés en charge.

Le choix de symfony2 est essentiellement dut aux outils de génération automatique qu'il possède. En effet dans l'idéal il faudrait utiliser le framework léger : SILEX. Celui-ci permettrait de réduire les temps de réponse de l'application aux appels webservice.

Cependant, SILEX est plus long à configurer et ne dispose pas de tous les outils de symfony. De plus les développements réalisés sous symfony peuvent être par la suite porté sur SILEX.

NB : Pour générer rapidement l'administration nous utiliserons le bundle : AdmingeneratorGeneratorBundle développé par cedriclombardot

(<http://knpbundles.com/cedriclombardot/AdmingeneratorGeneratorBundle>)

L'application web disposera d'un Google analytics



Serveur

Je dispose déjà d'un serveur PHP dédié, performant et configuré.

Processeur : i5 - 4x 2.66+ GHz

Disque dur : 2 To

Connexion : 100 Mbps

OS : Ubuntu serveur

Ce serveur peut exécuter du PHP grâce à NGINX

Ce serveur dispose de l'accélérateur PHP, APC. Ainsi qu'un cache varnish (pas encore fonctionnel).

Ce serveur dispose des outils de surveillance CACTI et NAGIOS (pas encore fonctionnel)

Base de données

Le SGBD utilisé pour la base de données sera MySQL. Dans le cas idéal il faudrait utiliser oracle, qui permettrait des requêtes plus rapides lorsque le volume de données sera important. Mais je ne maîtrise que mysql c'est donc ce SGBD que j'utiliserai.

Contraintes de déploiement

Les contraintes de déploiement sont les contraintes inhérentes à tous projets réalisés en symfony2, principalement la suppression de toutes les ressources de développement (fichier dev_app.php, ...)

Appel WebServices Asynchrones

Certaines informations comme les volontaires pour aider ou bien la réception de messages personnels doivent être vérifiées régulièrement. Ces traitements seront effectués par l'application Android via la classe AsyncTask.