

2012

# Utopic Village

Spécification des web-services





## Sommaire

### Table des matières

Sommaire .....	1
Introduction .....	2
WebServices .....	3



## Introduction

Ce document contient un descriptif de tous les web-services nécessaires au bon fonctionnement de l'application. Ces web-services servent à la communication entre le serveur web (la base de données) et l'application mobile.

L'intégralité de web-service renverra des flux JSON. J'utiliserai ce format car il est facile à mettre en œuvre (natif en php, il est possible de sérialiser un objet directement en flux JSON) et il est bien plus léger que les autres types de flux.

## WebServices

Fichier retourné	url du webservice	Description	Paramètre(s)
nearHelps.json	json/nearHelps	Retourne les n plus proches demande d'aide	Latitude, longitude (double)
help.json	json/help	Retourne l'intégralité des informations d'une demande d'aide	Id (int)
confimInsert.json	json/insertHelp	Insert une demande d'aide dans la base de données	Id(int), montant(int), texte(String)
yourHelps.json	json/yourHelps	Retourne toutes vos demandes d'aide	Id (int)
yourHelpsActives.json	json/yourHelpsActives	Retourne toutes vos demandes d'aide encore valides	Id (int)
yourParticipations.json	json/yourParticipations	Retourne toutes les aides que vous avez fournit	Id (int)
profil.json	json/profil	Retourne les informations d'un joueur	Id (int), position (boolean)
yourMessages.json	json/youMessages	Retourne les messages qui vous sont destinés	Id (int)
yourNewMessages.json	json/yourNewMessages	Retour tous les nouveaux messages	Id (int)
confirmSend.json	json/sendMessage	Envoie d'un message à un autre joueur	Id (int), texte(String)
volunteers.json	json/volunteers	Renvoie la liste des volontaires pour aider (sur une aide précise)	id (int)
profilsBySearch.json	json/profilsBySearch	Renvoie la liste des joueurs pouvant correspondre à la recherche	%recherche% (String)
confirmParticipation.json	Json/confirmParticipation	Le joueur est volontaire pour cette demande d'aide	idPlayer(int),idHelp(int)
yourFeats.json	json/yourFeats	Renvoie tous les exploits déjà réalisés	Id (int)



allFeats.json	json/allFeats.json	Renvoie tous les exploits disponibles	
confirmModify.json	json/confirmModified	Envoi les modifications du compte au serveur	Id (int), nom, prenom, email, login, password(String), date de naissance(Date)
-	json/connexion	Signaler au serveur que le joueur se connecte (lancement durant le splash screen)	Id (int)
confirmReportPlayer.json	json/reportPlayer	Signaler un joueur	Id (int)
confirmReportHelp.json	json/reportHelp	Signaler une annonce	Id (int)