

2012

Utopic Village

Descriptif





Sommaire

Table des matières

Sommaire.....	1
Date :	2
Titre du projet :.....	2
Equipe :.....	2
Décrivez en 5 lignes un résumé du projet :	2
Définition des points-clés.....	3



Date : du 11 au 22 juin 2012

Titre du projet : Utopic Village

Equipe :

- Partie web : Guillaume
- Partie mobile : Guillaume
- Partie physique : Aucune

Décrivez en 5 lignes un résumé du projet :

J'ai remarqué que le genre humain peut réaliser de bonnes actions spontanément, mais est souvent plus enclin à le faire lorsqu'il reçoit une compensation pour son geste (un peu à l'image de la réduction d'impôts lorsque l'on donne de l'argent aux œuvres caritatives).

On a tous eu besoin d'aide un jour (un cours de maths, de l'aide pour porter ses courses, garder son chat pendant trois heures, ...). J'ai donc pensé à créer un jeu sérieux (serious game) qui permettrait aux gens de s'entraider tout en obtenant une compensation pécuniaire (grâce à une monnaie virtuelle).

Quelle est votre motivation ?

Ce projet me tient particulièrement à cœur car il part d'un constat et y propose une solution. Cette solution me semble être la voie vers une solution plus globale et pourquoi-pas, permettre une évolution des mentalités (dans le bon sens, cela va sans dire).



Définition des points-clés

Le point clés le plus critique me semble être l’affichage d’une google map correctement configuré :

Tout d’abord, afficher les demandes d’aide à proximité (avec une icône customisée) puis lors d’un touch sur cette icône la carte se centre correctement et les informations concernant cette aide apparaissent dans un panneau customisé)