

Nombre: Aldo Yael Virgen Herrera **No. de Matrícula.:** ZAP344

Materia: Fundamento de la programación **Grupo:** **Turno:** Matutino

Carrera: Desarrollo de Software interactivo y Videojuegos

Tema: Tutorial: crear una aplicación de escritorio tradicional de Windows **No:** T.21

Fecha propuesta:- Fecha de Entrega: 19/01/2021

Escuela: Instituto Amerike

Plantel: Guadalajara

Calle: Montemorelos **No:** 3503 **Colonia:** Rinconada de la calma **C.P.:** 45080

Teléfono: 3336326100

Ciudad: Zapopan



AMERIKE

INSTITUTO
UNIVERSITARIO

Firma del alumno (a)

Firma de revisión fecha

Qué se evalúa:	10 pts.	7 pts.	4 pts.	
Entrega electrónica	Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.)	Después de 20 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.)	Al minuto 30. (Posteriormente ya no se reciben). (.4pts.)	
Del formato.	Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.)	No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.)	No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.)	
La ortografía.	Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.)	Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.)	Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.)	
Del tema.	La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.)	La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (.7 pts.)	La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.)	
El resumen.	Es congruente con el (los) tema (s) y aporta conceptos propios del alumno. (1.5pts.)	Es congruente con el (los) tema (s) y no aporta conceptos propios del alumno. (1 pts.)	No es congruente con el (los) tema (s) y no aporta conceptos propios del alumno. (.4pts.)	
Conocimientos.	Responde acertadamente las preguntas del tema tratado que se le formulan oralmente. (1.5pts.)	Responde acertadamente algunas preguntas del tema tratado que se le formulan oralmente. (.7 pts.)	No responde acertadamente las preguntas del tema tratado que se le formulan oralmente. (.4 pts.)	
Las preguntas.	Todas las preguntas formuladas son acordes con su nivel de estudio, cuentan con cálculos matemáticos y su respectiva respuesta. (1 pts.)	Una o dos preguntas formuladas no son acordes con su nivel de estudio o no cuentan con cálculos matemáticos, o su respectiva respuesta. (.7 pts.)	Tres o más preguntas formuladas no son acordes con su nivel de estudio o no cuentan con cálculos matemáticos o su respectiva respuesta. (.4pts.)	
Presentación y archivo electrónico.	Es congruente con el (los) tema (s) presenta una secuencia lógica y no tiene más de dos errores ortográficos. (1 pts.)	Es congruente con el (los) tema (s) presenta una secuencia lógica y no tiene más de tres a cuatro errores ortográficos. (.8 pts.)	No es congruente con el (los) tema (s) no presenta una secuencia lógica y tiene más de cinco errores ortográficos. (.4pts.)	
Bibliografía.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está completa (.7 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta algún elemento que la conforman (.7 pts.)	No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos que la conforma (.4pts.)	
Fuentes de consulta.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (.3 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.3 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.4 pts.)	

Aldo Yael Virgen Herrera
Tutorial

ÍNDICE:

°Teoría	página 3
°Cálculos	página 3
°Diagrama	página 3
°Diagrama	página 3
°Tabla	página 7
°Observaciones	página 7
°Conclusiones	página 7
°Bibliografía	página 7

Teoría: Formamos una aplicación de escritorio.

Cálculos: Gracias al código que hicimos con el tutorial, pudimos crear y formar una aplicación de escritorio para así escribir dentro de ella

Diagrama: De bloques

```
1 // HelloWindowsDesktop.cpp
2 // compile with: /D_UNICODE /DUNICODE /DWIN32 /D_WINDOWS /c
3
4 #include <windows.h>
5 #include <stdlib.h>
6 #include <string.h>
7 #include <tchar.h>
8
9 // Global variables
10
11 // The main window class name.
12 static TCHAR szWindowClass[] = _T("DesktopApp");
13
14 // The string that appears in the application's title bar.
15 static TCHAR szTitle[] = _T("Windows Desktop Guided Tour Application");
16
17 HINSTANCE hInst;
18
19 // Forward declarations of functions included in this code module:
20 LRESULT CALLBACK WndProc(HWND, UINT, WPARAM, LPARAM);
21
22 int CALLBACK WinMain(
23     _In_ HINSTANCE hInstance,
24     _In_opt_ HINSTANCE hPrevInstance,
25     _In_ LPSTR lpCmdLine,
26     _In_ int nCmdShow
27 )
28 {
29     WNDCLASSEX wcex;
30
31     wcex.cbSize = sizeof(WNDCLASSEX);
32     wcex.style = CS_HREDRAW | CS_VREDRAW;
```

```

33 wcx.lpfWndProc = WndProc;
34 wcx.cbClsExtra = 0;
35 wcx.cbWndExtra = 0;
36 wcx.hInstance = hInstance;
37 wcx.hIcon = LoadIcon(hInstance, IDI_APPLICATION);
38 wcx.hCursor = LoadCursor(NULL, IDC_ARROW);
39 wcx.hbrBackground = (HBRUSH)(COLOR_WINDOW + 1);
40 wcx.lpszMenuName = NULL;
41 wcx.lpszClassName = szWindowClass;
42 wcx.hIconSm = LoadIcon(wcx.hInstance, IDI_APPLICATION);
43
44 if (!RegisterClassEx(&wcx))
45 {
46     MessageBox(NULL,
47         _T("Call to RegisterClassEx failed!"),
48         _T("Windows Desktop Guided Tour"),
49         NULL);
50
51     return 1;
52 }
53
54 // Store instance handle in our global variable
55 hInst = hInstance;
56
57 // The parameters to CreateWindow explained:
58 // szWindowClass: the name of the application
59 // szTitle: the text that appears in the title bar
60 // WS_OVERLAPPEDWINDOW: the type of window to create
61 // CW_USEDEFAULT, CW_USEDEFAULT: initial position (x, y)
62 // 500, 100: initial size (width, length)
63 // NULL: the parent of this window
64 // NULL: this application does not have a menu bar
65 // hInstance: the first parameter from WinMain
66 // NULL: not used in this application
67 HWND hWnd = CreateWindow(
68     szWindowClass,
69     szTitle,
70     WS_OVERLAPPEDWINDOW,
71     CW_USEDEFAULT, CW_USEDEFAULT,
72     500, 100,
73     NULL,
74     NULL,
75     hInstance,
76     NULL

```

```

77     );
78
79     if (!hwnd)
80     {
81         MessageBox(NULL,
82             _T("Call to CreateWindow failed!"),
83             _T("Windows Desktop Guided Tour"),
84             NULL);
85
86         return 1;
87     }
88
89     // The parameters to ShowWindow explained:
90     // hwnd: the value returned from CreateWindow
91     // nCmdShow: the fourth parameter from WinMain
92     ShowWindow(hwnd,
93         nCmdShow);
94     UpdateWindow(hwnd);
95
96     // Main message loop:
97     MSG msg;
98     while (GetMessage(&msg, NULL, 0, 0))
99     {
100         TranslateMessage(&msg);
101         DispatchMessage(&msg);
102     }
103
104     return (int)msg.wParam;
105 }
106
107 // FUNCTION: WndProc(HWND, UINT, WPARAM, LPARAM)
108 //
109 // PURPOSE: Processes messages for the main window.
110 //
111 // WM_PAINT - Paint the main window
112 // WM_DESTROY - post a quit message and return
113 //
114 HRESULT CALLBACK WndProc(HWND hwnd, UINT message, WPARAM wParam, LPARAM lParam)
115 {
116     PAINTSTRUCT ps;
117     HDC hdc;
118     TCHAR greeting[] = _T("Hello, Windows desktop!");
119
120     switch (message)
121     {
122     case WM_PAINT:

```

```

122     hdc = BeginPaint(hWnd, &ps);
123
124     // Here your application is laid out.
125     // For this introduction, we just print out "Hello, windows desktop!"
126     // in the top left corner.
127     TextOut(hdc,
128             5, 5,
129             greeting, _tcslen(greeting));
130     // End application-specific layout section.
131
132     EndPaint(hWnd, &ps);
133     break;
134 case WM_DESTROY:
135     PostQuitMessage(0);
136     break;
137 default:
138     return DefWindowProc(hWnd, message, wParam, lParam);
139     break;
140 }
141
142 return 0;
143 }

```

Tabla (Comparativa)

Datos Ingresados	Datos esperados	Datos obtenidos
Texto que lleva la aplicación	String	Correctos

Observaciones: Con este código que hicimos a partir del tutorial podemos desarrollar una aplicación de escritorio

Conclusiones: Estas clases y funciones pueden ayudarte a un futuro al desarrollo de programas para futuros trabajos

Bibliografía:

Microsoft. (2019). Tutorial: crear una aplicación de escritorio tradicional de Windows 2021, de Microsoft Sitio web:

<https://docs.microsoft.com/es-es/cpp/windows/walkthrough-creating-windows-desktop-applications-cpp?view=msvc-160&viewFallbackFrom=vs-2019>