

Matriz 3\*3

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int matriz[3][3];
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
```

```
        for (int j = 0; j < 3; j++) {
```

```
            cout << "ingresa un valor: ";
```

```
            cin >> matriz[i][j];
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
```

```
        for (int j =
```

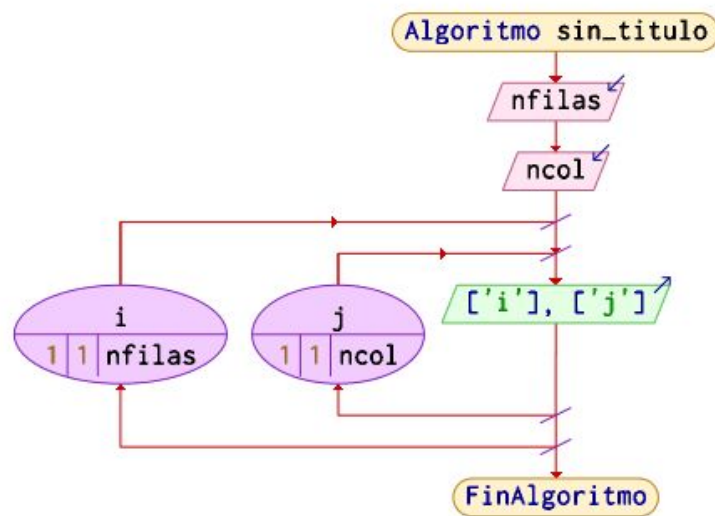
```
            0; j < 3; j++) {
```

```
            cout << matriz[i][j];
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```



```

#include <iostream>
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
using namespace std;

int** matriz;
int nfilas, ncol;
string** content;

void colfilas()
{
    cout << "coloque el numero de filas deseado: " << endl;
    cin >> nfilas;
    cout << "coloque el numero de columnas deseado: " << endl;
    cin >> ncol;

    matriz = new int* [nfilas];
    for (int i = 0; i < nfilas; i++)
    {
        matriz[i] = new int[ncol];
    }

    for (int i = 0; i < nfilas; i++)
    {
        for (int j = 0; j < ncol; j++)
        {
            cout << endl << "digite su string: " << endl;
            cin >> (*(matriz + i) + j);
        }
    }
}

void imprimirMat(int** matriz, int nfilas, int ncol)
{
    for (int i = 0; i < nfilas; i++)
    {
        for (int j = 0; j < ncol; j++)
        {
            cout << (*(matriz + i) + j);
        }
    }
}

int main()
{
    colfilas();
    imprimirMat(matriz, nfilas, ncol);
}

```

¿Qué es un puntero y para qué sirve?

Es una variable que apunta a la dirección de memoria de un objeto

¿Qué es un arreglo o un array?

Es un conjunto de datos agrupados en una sola variable

¿Que tipo de variable son los arreglos?  
Pueden contener todo tipo de dato pero solamente 1 por arreglo

¿Cómo se obtiene el tamaño de un arreglo? Para obtener el tamaño utilizamos la función `sizeof(arreglo)`

¿Que información nos entrega el `&operator` en un puntero? Nos entrega la referencia de un valor del puntero

¿Que información nos entrega el símbolo `*` antes de un puntero? Nos muestra el valor dentro de la dirección de la memoria