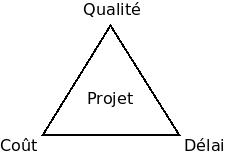
Le génie logiciel est l’application de techniques d’ingénieurs à la conception de systèmes logiciels. Les ingénieurs en question sont souvent responsables de l’élaboration et de la gestion des projets afin de gérer la conception, la maintenance ainsi que le développement des produits logiciels.

Il y a un certain lot de compétences requises par un ingénieur logiciel :

* Compréhension des fondements et principes fondamentaux de l’informatique.
* Capacité à se bâtir une discipline personnelle pour agir avec maturité et expérience.
* Maîtrise d’un ensemble de connaissances (polyvalence).
* Compréhension et maîtrise des modèles et techniques standardisés.
* Capacité à résoudre des problèmes technologiques souvent complexes.
* Capacité à travailler en équipe à planifier et à gérer des projets.
* Ouverture, créativité et sens critique.

Comme tout projet, la réalisation d’un logiciel est soumise à des exigences contradictoires et difficilement conciliables. (Référence au triangle coût-délai-qualité).

Voici les différentes responsabilité qu’un ingénieur logiciel doit gérer :

* Concevoir et maintenir des systèmes logiciels
* Évaluer et tester de nouveaux logiciels
* Améliorer le logiciel pour la vitesse et l'évolutivité
* Ecrire et tester du code
* Réunion avec les clients, les ingénieurs, les spécialistes de la sécurité et les autres parties prenantes
* Présenter les nouvelles fonctionnalités aux parties prenantes et aux clients internes