

---

---

**Especificación de Requerimientos de Software (SRS)**  
**Almacén ITSZO**

---

---

**Versión 1.0**  
**Preparado por: Campuseros**  
12/11/2015



Imagen

**Control De Versiones**

Nombre del Archivo	Versión	Fecha	Autor	Comentarios
Planilla_Ing_Req_SRSV1.0	1.0	12/11/2015	JVPL, RLP, VADS, JZG	Introducción
Planilla_Ing_Req_SRSV1.1	1.1	04/12/2015	JVPL, RLP, VADS, JZG	Descripción Global, Características del sistema, Requerimientos del sistema, Requerimientos de interface externos, otros requerimientos No-Funcionales, Otros requerimientos .

## Índice del Documento

Índice del Documento.....	3
1 Introducción.....	5
1.1 Propósito.....	5
1.2 Audiencia Futura y Sugerencias de Lectura .....	5
1.3 Alcance de Proyecto .....	5
1.4 Definiciones, Siglas y Abreviaturas.....	5
1.5 Referencias.....	5
2 Descripción Global .....	7
2.1 Perspectiva del Producto .....	7
2.2 Características del Producto.....	7
2.3 Clases de Usuario y Características .....	7
2.4 Ambiente Operativo .....	8
2.5 Diseño y Restricciones de Implementación .....	8
2.6 Documentación de Usuario.....	8
2.7 Suposiciones y Dependencias .....	9
3 Características del Sistema.....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
3.1 Característica 1 del Sistema .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
3.1.1 Descripción y Prioridad .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
3.1.2 Secuencia Estímulo/Respuesta .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
3.1.3 Requerimientos Funcionales .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
3.2 Característica 2 del Sistema (y así) .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
4 Requerimientos de Interface Externos .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
4.1 Interfaz de Usuario .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
4.2 Interfaces de Hardware.....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
4.3 Interfaces de Software .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
4.4 Interfaces de Comunicación .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
5 Otros Requerimientos No-Funcionales .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
5.1 Requerimientos de Rendimiento.....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
5.2 Requerimientos <b>Safety</b> .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
5.3 Requerimientos de Seguridad .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
5.4 Atributos de Calidad de Software .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
6 Otros Requerimientos .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
Apéndice A: Glosario.....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
Apéndice B: Modelos de Análisis .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
Apéndice C: Lista de Problemas .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>



## 1 Introducción

El sistema de control de inventario del almacén del ITSZO será implementado con el fin de tener una mayor organización en el almacén, esto implicara conocer a detalle el material necesario que se tiene que comprar y así se evitara hacer gastos innecesarios.

### 1.1 Propósito

Diseñar e implementar un sistema para el control del inventario en el almacén del ITSZO, para tener el conocimiento total del material existente, así como también el necesario para su posterior compra, y así ahorrar recursos para invertirlos en asuntos de importancia.

### 1.2 Audiencia Futura y Sugerencias de Lectura

El presente documento va dirigido para el cliente principal (ITSZO) así como para los jefes de división de Recursos humanos y el almacén, además de servir como guía para cada uno de los stakeholders del equipo de trabajo.

Introducción, Descripción Global y Características del sistema – Cliente Principal y jefes de división

Requerimientos Funcionales, No funcionales y otros requerimientos - Stakeholders

### 1.3 Alcance de Proyecto

El sistema de información sólo contendrá funcionalidades descritas por el cliente, como lo son, el control exacto de entradas y salidas, no se le agregarán funcionalidades extras sin el consentimiento del cliente, ya que lo que pretende el equipo de trabajo es realizar un sistema que sea de fácil manejo para el cliente y tenga una fluidez cuando se utiliza. El tiempo para la entrega del sistema es la única limitación ya que corre en contra del equipo de trabajo por el suceso ya mencionado (cambio de proyecto).

### 1.4 Definiciones, Siglas y Abreviaturas

*PENDIENTE (se irán agregando conforme se valla terminando el documento)*

### 1.5 Referencias

CasosDeUso\_AlmacenITSZO

EspecificacionesDeCasosDeUso\_AlmacenITSZO

VisiónyAlcance\_AlmacenITSZO

MatricesDeRequerimientos\_AlmacenITSZO

## **2 Descripción Global**

El software será utilizado en un ambiente de trabajo interno de una institución como es el ITSZO haciendo que el sistema ayude a mejorar el pedido de material en el almacén, este sistema contara con un solo usuario (stakeholder) que será el encargado de la administración del almacén del ITSZO el cual tendrá acceso total del sistema y el control de la base de datos, las restricciones establecidas para el uso de este software es que funcionara solo dentro del almacén y será administrado por un solo usuario, toda información almacenada en forma manual podrá introducirse en el sistema se requiere que el cliente cuente con un sistema Windows XP o superior así como con el equipo de cómputo necesario para el montaje para el sistema de información.

### **2.1 Perspectiva del Producto**

El producto final permitirá el manejo de información del almacén en el ITSZO en este caso datos como lo es entrada y salida de mercancía, se ofrece una administración de información de ya mencionadas características haciendo que este aporte un mejor tratado de información a mismos decentes de la institución

### **2.2 Características del Producto**

- 1.- Generación de reportes de pedido
- 2.- Vinculación de departamentos como lo es recursos materiales
- 3.- Captura y modificación de información
- 4.- Registro de entrada y salida de material
- 5.- Generación de inventario

### **2.3 Clases de Usuario y Características**

El usuario principal de nuestro sistema será el administrador con nivel escolar promedio de preparatoria deberá tener conocimientos básicos de computación, este usuario será de nivel administrativo

## **2.4 Ambiente Operativo**

El sistema funcionara dentro del almacén del ITSZO y será utilizado por un único usuario que será el administrador del mismo almacén de la institución, el hardware con el que debe contar la maquina en la que se instalara el sistema debe tener por lo menos 512Mb en memoria RAM, 3Gb de espacio libre en disco duro y un procesador Intel inside (como requerimientos mínimos), el sistema estará diseñado para correr en ordenadores que cuenten con el sistema operativo Windows con versiones de XP o superiores, el usuario principal del sistema será la persona encargada del manejo del material existente en el almacén y su área de trabajo es el mismo almacén lugar en el cual estará el sistema funcionando, el servidor que se estará utilizando será un servidor local este se encuentra en la misma máquina del usuario la cual cumplirá con la función de servidor, la base de datos estará alojada también en la misma máquina del usuario.

## **2.5 Diseño y Restricciones de Implementación**

- 1.- restricción de idioma: el idioma español será el idioma seleccionado por default
- 2.- restricción del lenguaje de programación: el lenguaje de programación será Python
- 3.- restricción de cambio de requerimientos: un cambio de requerimientos sería fatal a esta etapa del proyecto
- 4.- restricciones de hardware: teniendo en cuenta las maquinas donde deberá correr el sistema las restricciones se encuentran descritas en la sección 2.4

## **2.6 Documentación de Usuario**



Al momento de la instalación e implementación del sistema será entregado un manual que llevara información relacionada con el sistema de información, este manual tendrá instrucciones acerca del funcionamiento del sistema y recomendaciones para que su desempeño sea óptimo.

## **2.7 Suposiciones y Dependencias**

Tendrá que cumplir las especificaciones de hardware del apartado 2.4, cumpliendo también con las restricciones además de que el cliente no haga cambios significativos en los requerimientos, también tendrá previa instalación y puesta en funcionamiento del servidor local.

Como dependencias tenemos el cambio de alguna de las reglas que rigen la aplicación también factores externos tales como componentes de software que nosotros nos propongamos a reutilizar en otros proyectos.

