



MATERIA:

GESTION DE PROYECTOS DE SOFTWARE

TEMA:

ESTRATEGIA DE DESARROLLO

DOCENTE:

M.I.S ERICKA ROBLES GOMEZ

ALUMNOS:

ALDRING IGNACIO BUENO LOPEZ

12040040

VICTOR ALFONSO DOMINGUEZ SANCHEZ

12040042

ROGELIO LERMA PACHECO

12040045

JONNATHAN VALENTIN PEREZ LAZALDE

12040046

JAIME ZEPEDA GALVAN

12040196

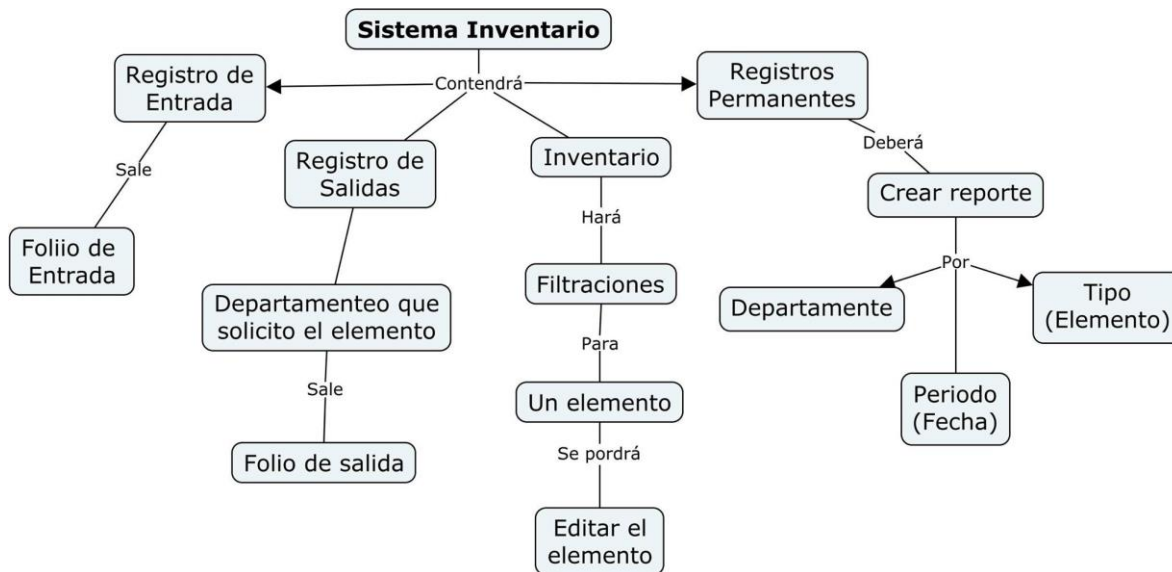
CARRERA:

ING. SISTEMAS COMPUTACIONALES

FECHA DE ENTREGA:

13 DE MAYO DE 2016

Diagrama del sistema



Como se aprecia en el diagrama, el sistema será un control de inventario, teniendo diferentes funcionalidades, aparte de las esenciales como el registro de las entradas y salidas de materiales, el sistema dará impresión de diversos reportes, así como los respectivos folios de entradas y salidas. También tendremos a la mano el registro de todos los materiales existentes en el inventario, el cual contara con diferentes tipos de filtrados para un mejor uso y entendimiento.

Tiempo de realización.

Se tiene previste un lapso de alrededor de un seis meses para la realización de este inventario a una etapa funcional, con la mayoría de los requisitos que pidió el cliente.

Recursos.

Se necesita de 5 laptops con el software especial. Se tendrá que adaptar a 5 personas para llevarlo a cabo ya que son los miembros del equipo, en caso de que

se requiera más personal o más equipo, se tendrá que realizar una petición a la mesa directiva para su posterior aceptación, o en su defecto negación.

Metodología.

La metodología que se utilizaría es la de SCRUM, ya que es una metodología ágil y creemos que se adaptaría muy bien a este proyecto debido a sus cualidades, como por ejemplo el tiempo, la calidad, su flexibilidad al cambio y su mayor productividad.