

# Plan de Pruebas de Software

*Actividades Extraescolares*

*Fecha: 15/04/2016*

## Tabla de contenido

Historial de Versiones .....	4
Información del Proyecto.....	4
Aprobaciones .....	4
Resumen Ejecutivo .....	5
Alcance de las Pruebas.....	5
Elementos de Pruebas.....	5
Nuevas Funcionalidades a Probar .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
Pruebas de Regresión .....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>
Funcionalidades a No Probar.....	6
Enfoque de Pruebas (Estrategia).....	6
Criterios de Aceptación o Rechazo .....	7
Criterios de Aceptación o Rechazo.....	7
Criterios de Suspensión .....	7
Criterios de Reanudación.....	7
Entregables .....	8
Recursos .....	9
Requerimientos de Entornos – Hardware .....	9
Requerimientos de Entornos – Software .....	9
Herramientas de Pruebas Requeridas.....	10
Personal .....	10
Entrenamiento.....	10
Planificación y Organización .....	11
Procedimientos para las Pruebas .....	11

Matriz de Responsabilidades .....	11
Cronograma .....	11
Premisas .....	12
Dependencias y Riesgos .....	12
Referencias .....	13
Glosario .....	13

## Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
15/04/2016	0.1	JVPL	Los Campuseros	Plan de pruebas

## Información del Proyecto

Empresa / Organización	Los Campuseros S.A. de C.V
Proyecto	Sistema para Actividades Extra-escolares
Fecha de preparación	
Cliente	
Patrocinador principal	Actividades Extra-escolares
Gerente / Líder de Proyecto	Aldring Ignacio Bueno López
Gerente / Líder de Pruebas de Software	Jonnathan Valentín Perez Lazalde

## Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u Organización	Fecha	Firma

## Resumen Ejecutivo

El plan de pruebas se realiza con el fin de tener una mayor planeación a la hora de realizar las pruebas necesarias a un software o proyecto a entregar, este contiene las pruebas que se realizaran, el sistema al cual se le van a realizar las pruebas así como a sus componentes o módulos. También dentro de este plan se incorporan los responsables de cada una de las pruebas, el proceso para realizar las pruebas así como que se obtendrá de estas.

## Alcance de las Pruebas

### Elementos de Pruebas

Módulos:

- Agregar alumno
- Buscar alumno
- Crear lista
- Agregar actividad
- Editar alumno
- Editar Actividad
- Agregar usuario
- Editar usuario
- .Crear constancia de alumno

### Funcionalidades a No Probar

El sistema realizado probara cada una de la funcionalidades con las que cuenta, posteriormente si el cliente quiere agregar alguna funcionalidad seria agregada en la versión 2.0

### Enfoque de Pruebas (Estrategia)

Semana a semana, la persona encargada de la planeación preparará horario para la realizacion de priebas en el sistema web en el cual se está trabajando. Cabe mencionar que se realizarán distintas pruebas para que el sistema pueda ser corregido y así contar con una mejor producto al final de la creación del producto. Se utilizan herramientas como lo son: Servidor Jenkins, Jmeter, Yslow, Selenium y Nikto Master, este ultimo es para realizar pruebas de seguridad dentro de la plataforma MacOS, el demás software será para la realización de pruebas de integracion, strees, carga y aceptación.

## Criterios de Aceptación o Rechazo

### Criterios de Aceptación o Rechazo

- Completar cada una de las pruebas (aceptación, seguridad, carga, estrés e integración).
- Realizar las correcciones a los posibles errores que se pudieron encontrar mediante la realización de las pruebas.
- Volver a realizar las pruebas hasta que no se encuentre ningún error dentro del sistema, en su defecto volver a realizar correcciones.

### Criterios de Suspensión

- En caso de que alguna prueba requiera que algún componente del sistema este funcionando al 100%
- Si el resultado de tres pruebas seguidas arroja el mismo error, se detendrá el proceso de pruebas para realizar un análisis más afondo del sistema para solucionar este error.

### Criterios de Reanudación

- Se reanudara el proceso de pruebas hasta que se cuente con dicho componente que se requiere.
- Una vez que se realizó el análisis completo y detallado, y se haya encontrado el error, haciendo un análisis y se determinara si el error se cree haber corregido, se reanudaran las pruebas.

.

## Entregables

- Casos de uso a probar.
- Casos de usos probados y aceptados.
- Casos de uso rechazados.
- Log de errores.
- Reporte de incidencia.
- Evidencias de pruebas.
- Reporte emitido por el servidor de pruebas.



## Recursos

### Requerimientos de Entornos – Hardware

Servidor con características básicas.

- PC con 4GB en RAM
- 120 Disco Duro
- procesador que corra minimo a 2.16 (Ej. intel Celeron)

### Requerimientos de Entornos – Software

- Servidor MySQL
- Sercidor Apache
- PHP
- Windows x64 (Home Premium)
- Sistema Web de Actividade Extraescolares
- Jmeter
- Jenkins
- Selenium
- Yslow
- Navegaro web
- Acunetix o Nikto Master

### Herramientas de Pruebas Requeridas

- Herramienta Jenkins para la integración de pruebas.
- Selenium (Pruebas de Unidad)
- Jmeter (Pruebas de Stress)
- Yslow (Pruebas de Carga)
- Acunetix o Nikto Master (Pruebas de Seguridad)

### Personal

- Tester
- Líder de Pruebas
- Encargado de la prueba a realizar
- Encargado de Planeación

### Entrenamiento

Sera necesario que cada encargado de las diferentes pruebas a realizar este capacitado para realizar la prueba correspondiente, así como también tener el conocimiento del funcionamiento del servidor de pruebas.

## Planificación y Organización

### Procedimientos para las Pruebas

El procedimiento para realizar las pruebas será el siguiente:

1. Verificar la disponibilidad del servidor de pruebas.
2. Pedir autorización al líder de pruebas.
3. Especificar cual prueba se realizara.
4. Entregar la documentación y los resultados obtenidos al realizar la prueba.

### Matriz de Responsabilidades

Responsable – R

Consultado – C

Informado – I

Aprobado - A

Tarea/Persona	Aldring Bueno	Víctor Domínguez	Rogelio Lerma	Jaime Zepeda	Jonnathan Perez
Pruebas de Unidad	R,C	I	I	I	C,A
Pruebas de Seguridad	C	R	I	I	A,
Pruebas de Stress	C	I	R	I	R,A
Pruebas de Carga	C	I	I	R	R,A

### Cronograma

El cronograma que será seguido para realizar cada una de las pruebas está especificado en el plan del proyecto. (Ver documento plan del proyecto)

### Premisas

- Los recursos con los que se cuentan se limitan a un servidor para realizar todas las pruebas en él.
- El plan del proyecto, incluyendo cada una de las pruebas está diseñado para terminar en la última semana de mayo, por lo que el tiempo es contado.
- El servidor no es absolutamente dedicado para hacer pruebas, ya que está instalado en una laptop propiedad del líder del equipo por lo que se utilizara solo si este lo permite.

### Dependencias y Riesgos

-Dependencia de disponibilidad de servidor. Si no se encuentra disponible, se hará lo posible por que en un lapso muy corto de tiempo lo este, si no es así se contemplara el cambiar el servidor a una máquina que siempre esté disponible.

-Dependencia a errores al ejecutar las pruebas. En caso de que se presenten errores al realizar las pruebas, se deberá revisar el servidor y arreglar la posible falla lo más pronto posible.

-En caso de que la prueba está planeada para realizarse un día específico, y este día se presenten contratiempos, se deberá hablar con el encargado de planeación para que vuelva a agendar la prueba para otro día.

## Referencias

- Plan de Proyecto.
- Especificaciones de Requerimientos.
- Reglamento de equipo
- Especificación de casos de uso.
- Herramienta process dashboard
- Unidad de red
- Github

## Glosario

Las palabras utilizadas en la redacción de este documento se conocen a la perfección, en dado caso de que no sea así, deberá de dejar una nota o comentario con la palabra que no se haya entendido, para su posterior agregación al glosario.