



DOCUMENTATION TECHNIQUE

Direct Prod

MAI 2019

CFPT Informatique – Travail Pratique Individuelle

Romain Peretti – IDA-P4A

Maître d'apprentissage : Jossi Sébastien

Experts : Fontaine Philippe & Aegerter Fredy

Table des matières

1. Introduction	4
1.1 Généralités	4
1.2 Pourquoi ce projet	4
2. Cahier des charges	5
2.1 Objectif	5
2.2 Tâches & Fonctionnalités	5
2.3 Matériels & logiciels	5
3. Analyse fonctionnelle	6
3.1 Barre de navigation	6
3.1.1 Barre de navigation non connecté	6
3.1.2 Barre de navigation connecté	6
3.1.3 Barre de navigation de l'administrateur	6
3.2 Créer un compte	7
3.3 Connexion	8
3.4 L'accueil	8
3.4.1 L'accueil non connecté	8
3.4.2 L'accueil connecté	9
3.5 Détails d'une annonce	10
3.5.1 Détails d'une annonce non connecté	10
3.5.2 Détails d'une annonce connecté	11
3.6 Création d'une annonce	12
3.7 Modification d'une annonce	13
3.8 Suppression d'une annonce	14
3.9 Détails de notre profil	15
3.10 Modification de notre profil	16
3.11 Suppression de notre profil	17
3.12 Admin	17
4. Analyse organique	18
4.1 Base de données	18
4.1.1 Modèle conceptuel proposé	18
4.1.2 Modèle conceptuel modifié	18
4.1.3 Modèle physique	19
4.1.4 Détails des tables	20
4.1.4.1 Table « users »	20

4.1.4.2 Table « advertisements »	20
4.1.4.2 Table « rates »	20
4.1.4.2 Table « pictures »	20
4.1.4.2 Table « roles »	20
4.2 Architecture du code	21
4.2.1 Arborescence de fichier	21
4.2.2 Les classes	22
4.2.2.1 Classe « User »	22
4.2.2.2 Classe « Advertisement »	22
4.2.2.3 Classe « Rating »	22
4.2.2.4 Classe « Picture »	22
4.2.2.5 Classe « Database »	23
4.2.3 Les managers	24
4.2.3.1 Classe « UserManager »	24
4.2.3.2 Classe « AdvertisementManager »	25
4.2.3.3 Classe « RatingManager »	26
4.2.3.4 Classe « PictureManager »	27
5. Outils externes	28
5.1 Bootstrap	28
5.2 GitHub	28
5.3 Font Awesome	28
5.4 SweetAlert	28
5.5 Ajax	28
6. Installation	29
6.1 Partie Apache :	29
6.2 Partie PHP :	29
6.3 Partie base de données :	29
6.4 Accéder au site	29
7. Tests	30
7.1 Page d'inscription	30
7.2 Page de connexion	30
7.3 Page d'accueil	31
7.4 Page de création d'une annonce	32
7.5 Page de modification d'une annonce	32
7.6 Page de suppression d'une annonce	33

7.7 Page de profil	33
7.8 Page de modification de son profil	33
7.9 Page de suppression de son profil	34
7.10 Page d'administration	34
8. Améliorations possibles	36
9. Conclusion	36
9.1 Difficultés rencontrées	36
9.2 Bilan personnel	36
9.3 Ce que ce projet m'a apporté	36
10. Bibliographie	37
10.1 Codes repris	37
10.2 Sites utilisés	37
11. Planning	0
11.1 Planning prévisionnel	0
11.2 Planning effectif	1
11.3 Différence entre les plannings	0
12. Table des illustrations	1
12.1 Figures	1
12.2 Tableaux	2
13. Glossaire	2
14. Annexes	2

1. Introduction

1.1 Généralités

Arrivant à la fin de ma formation d'informaticien, je dois fournir un Travail Pratique Individuelle (TPI) pour pouvoir obtenir mon certificat d'informaticien. J'ai choisi de réaliser un projet web et l'on m'a proposé Direct Prod.

1.2 Pourquoi ce projet

Début 2019 on m'a demandé quel type de projet je voulais réaliser pour mon TPI, j'ai décidé de faire un site web car durant ma troisième j'ai principalement fait du web, laissant le C# de côté. Par la suite, n'ayant pas d'idée de projet précis à faire j'ai préféré laisser mon maître d'apprentissage choisir le site, sachant que ce sera sans doute un site de vente.

2. Cahier des charges

2.1 Objectif

L'objectif de ce projet web est de réaliser une plateforme d'annonces pour des produits de consommation, où les utilisateurs pourront voir, évaluer et créer des annonces.

2.2 Tâches & Fonctionnalités

Pendant ce projet, j'ai plusieurs tâches et fonctionnalités à développer. Pour ce qui est des tâches les voici :

- Réalisation des maquettes du site
- Création de la base de données
- Réalisation des pages du site
- Élaboration d'un rapport de test
- Réalisation d'une documentation technique
- Réalisation d'un manuel utilisateur
- Conception d'un journal de bord
- Réalisation d'un résumé du travail

Ensuite, les fonctionnalités :

- Inscription, connexion et déconnexion d'un utilisateur
- Création d'annonce
- Modification d'une annonce
- Suppression d'une annonce
- Modification du profil
- Suppression du profil
- Évaluation d'une annonce
- Validation d'une annonce
- Recherche des annonces

2.3 Matériels & logiciels

Pour la réalisation de ce projet j'ai eu à ma disposition ce matériels :

- 1 ordinateur de l'école
- 2 écrans
- 1 journal de bord vierge

Puis, comme logiciel j'ai utilisé :

- Apache (v. 2.4.28)
- Php (v. 7.0)
- MySQL Workbench (v. 8.0)
- Visual Studio Code
- Pencil
- Bootstrap (v. 4.2.1)
- Microsoft Office 2016

3. Analyse fonctionnelle

3.1 Barre de navigation

Dans mon site il y aura plusieurs barres de navigation suivant le rôle de l'utilisateur.

3.1.1 Barre de navigation non connecté



Figure 1 : Barre de navigation d'un utilisateur non connecté

A : Ce lien redirige l'utilisateur vers la page d'accueil (voir Fig. 6).

B : Ce lien redirige l'utilisateur vers la page de connexion (voir Fig. 5).

C : Ce lien redirige l'utilisateur vers la page d'inscription (voir Fig. 4).

3.1.2 Barre de navigation connecté



Figure 2 : Barre de navigation d'un utilisateur connecté

A : Ce lien redirige l'utilisateur vers la page d'accueil (voir Fig. 7).

B : Ce lien redirige l'utilisateur vers la page de son profil (voir Fig. 13).

C : Ce lien permet la déconnexion de l'utilisateur.

3.1.3 Barre de navigation de l'administrateur



Figure 3 : Barre de navigation de l'administrateur

A : Ce lien redirige l'administrateur vers la page d'accueil (voir Fig. 7).

B : Ce lien redirige l'administrateur vers la page de son profil (voir Fig. 13).

C : Ce lien redirige l'administrateur vers la page d'administration (voir Fig. 16).

D : Ce lien permet la déconnexion de l'administrateur.

3.2 Créer un compte

Sur cette page l'utilisateur peut s'inscrire au site. Tous les champs sont obligatoires. Les seules règles à respecter pour pouvoir se créer un compte sont :

- L'email ne doit pas déjà être utilisé
- Les deux mots de passe doivent être égaux

Inscription

A	Email	<input type="text" value="romain.prtt@eduge.ch"/>
B	Mot de passe	<input type="password" value="*****"/>
C	Confirmer le mot de passe	<input type="password" value="*****"/>
D	Ville	<input type="text" value="Genève"/>
E	Canton	<input type="text" value="Genève"/>
F	Code postal	<input type="text" value="1232"/>
G	Rue et n°	<input type="text" value="Joseph-Berthet 14"/>
H	Description	<input type="text" value="J'aime la photographie"/>
I		<input type="button" value="S'inscrire"/>

Figure 4 : Créer un compte

A : Email de l'utilisateur

B : Mot de passe de l'utilisateur

C : Confirmation du mot de passe

D : Ville de résidence de l'utilisateur

E : Canton de résidence de l'utilisateur

F : Code postal de l'utilisateur

G : Rue et numéro de résidence de l'utilisateur

H : Description de l'utilisateur

I : Bouton validant l'inscription de l'utilisateur.

3.3 Connexion

Cette page permet à un utilisateur de se connecter au site, pour cela il doit spécifier son email et son mot de passe.

Connexion

A Email

B Mot de passe

C

Pas encore inscrit ? Cliquez [ici](#)

Figure 5 : Connexion

A : Email de l'utilisateur

B : Mot de passe de l'utilisateur

C : Bouton de connexion

D : Lien redirigeant sur la page de création d'un compte (voir Fig. 4).

3.4 L'accueil

3.4.1 L'accueil non connecté

L'accueil est la page principale de mon site, les annonces affichées sont uniquement celles validées par l'administrateur. On peut la consulter sans être connecté mais la fonctionnalité de création d'une annonce est désactivée.

Bienvenue

A B

C

Farine de blé

Farine de blé composé a 95% de blé et 5% de sel, cultivé en août 2019

☒ Produit bio

Vente au Joseph-Berthet 14, 1232 Genève

C1

Pomme gala

Ces pommes poussent dans mon champ à Satigny, en pleine air.

☒ Produit bio

Vente au Chemin du Jarlot 24, 1242 Genève

Figure 6: Page d'accueil d'un utilisateur non connecté

A : Boite de saisie pour faire une recherche dans les annonces.

B : Lance la recherche.

C : Affichage d'une annonce avec ses détails importants.

C1 : Bouton redirigeant vers la page des détails de l'annonce (voir Fig. 8)

3.4.2 L'accueil connecté

Lorsqu'on est connecté le bouton pour créer une annonce apparaît (Point A).

De plus, si une annonce nous appartient (Point B) deux boutons supplémentaires apparaissent sur l'annonce (Point B2, B3).

The screenshot shows a user interface titled "Bienvenue". At the top, there is a search bar with a text input field containing "Bio" (labeled A), a "Chercher" button (labeled B), and a "Créer une annonce" button (labeled C). Below this, there are two announcement cards. The first card, labeled D, is for "Farine de blé" and includes a description, a "Produit bio" status, a location, and three buttons: "D1 Détails", "D2 Modifier", and "D3 Supprimer". The second card, labeled E, is for "Pomme gala" and includes a description, a "Produit bio" status, a location, and a "Détails" button.

Figure 7: Page d'accueil d'un utilisateur connecté

A : Boite de saisie pour faire une recherche dans les annonces.

B : Lance la recherche.

C : Bouton permettant de créer une annonce (voir Fig. 10).

D : Affichage d'une annonce m'appartenant, c'est pourquoi deux nouveaux boutons apparaissent.

D1 : Bouton permettant d'être redirigé vers la page des détails de l'annonce (voir Fig. 9)

D2 : Redirection vers la page de modification de l'annonce (voir Fig. 11).

D3 : Redirection vers la page de suppression (voir Fig. 12).

E : Affichage d'une annonce avec ses détails importants.

3.5 Détails d'une annonce

Cette page affiche toutes les informations ainsi que les images liées à l'annonce.

3.5.1 Détails d'une annonce non connecté

Détails d'une annonce

A

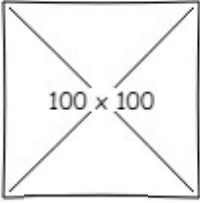
Farine de blé

Farine de blé composé a 95% de blé et 5% de sel, cultivé en août 2019

☒ Produit bio

Vente au Joseph-Berthet 14, 1232 Genève

Annonceur : romain.prtt@eduge.ch

 100 x 100

A1

B

romain.prtt@eduge.ch

Cette farine est vraiment un délice, je l'ai utilisée pour en faire du bon pain.

4/5

Figure 8 : Détails d'une annonce avec un utilisateur non connecté

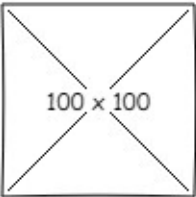
A : Description de l'annonce avec affichages des images liées.

A1 : Affichage des images liés en miniature, si on clique sur l'image elle s'ouvre en grand.

B : Commentaire et note laisser par un utilisateur.

3.5.2 Détails d'une annonce connecté

Détails d'une annonce

Farine de blé
Farine de blé composé a 95% de blé et 5% de sel, cultivé en août 2019
☒ Produit bio
Vente au Joseph-Berthet 14, 1232 Genève
Annonceur : romain.prtt@eduge.ch


romain.prtt@eduge.ch
Cette farine est vraiment un délice, je l'ai utilisée pour en faire du bon pain.
4/5

Commentaire et note

Commentaire

Note

☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

B

Envoyer

Figure 9 : Détails d'une annonce avec un utilisateur connecté

A : Formulaire permettant de laisser un commentaire et une note à l'annonce.

B : Confirme l'envoi du commentaire et de la note dans la base de données.

3.6 Création d'une annonce

Lors de l'appui sur le bouton de création d'une annonce, l'utilisateur est redirigé vers un formulaire. Les champs « Titre », « Description » et « Bio » sont obligatoires, mais il n'est pas nécessaire de mettre une image pour pouvoir créer une annonce.

Création d'une annonce

A	Titre	<input type="text" value="Farine de riz"/>
B	Description	<input type="text" value="Farine de riz basmati"/>
C	Bio	<input checked="" type="checkbox"/> Oui
D	Image(s)	<input type="button" value="Choisir un fichier"/> Aucune fichier choisi
E	<input type="button" value="Créer"/>	

Figure 10: Formulaire de création d'une annonce

A : Le titre de l'annonce

B : La description du produit

C : Case à cocher si le produit est bio

D : L'utilisateur peut choisir une ou plusieurs images pour son annonce

E : Bouton Confirmant la création de l'annonce

3.7 Modification d'une annonce

Lors de la modification d'une annonce tous les champs du formulaire sont remplis avec les informations de la base de données.

Modification d'une annonce

A	Titre	Farine de riz bio
B	Description	Farine de riz basmati, naturel
C	Bio	<input checked="" type="checkbox"/> Oui
D	Image(s)	Choisir un fichier
		<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">71 x 71</div>
		Delete
F		Modifier

Figure 11 : Modification d'une annonce

A : Le titre de l'annonce

B : La description du produit

C : Case à cocher si le produit est bio

D : L'utilisateur peut choisir une ou plusieurs images pour son annonce

E : Les images anciennement choisies sont affichées avec un lien supprimant l'image.

F : Confirme la modification des informations dans la base de données.

3.8 Suppression d'une annonce

La page de suppression d'une annonce est surtout une confirmation de la part de l'utilisateur qu'il veut bel et bien supprimer cette annonce.

Suppression d'une annonce

Êtes-vous sûr de vouloir supprimer cette annonce ?

☐ Oui ☒ Non

A

Annuler

B

Confirmer

Figure 12 : Confirmation de la suppression d'une annonce

A : Redirige vers la page d'accueil.

B : Supprime votre compte de la base de données et redirige vers la page d'accueil.

3.9 Détails de notre profil

Cette page montre les détails de notre profil ainsi que toutes les annonces créées.

Détails de votre profil

A

romain.prtt@eduge.ch

Canton : Genève Code postal : 1232

Ville : Genève Rue et n° : Joseph-Berthet 14

Description : J'aime la photographie

A1 **A2**
Modifier Supprimer

B

Farine de blé

Farine de blé composé a 95% de blé et 5% de sel, cultivé en août 2019

☒ Produit bio

Vente au Joseph-Berthet 14, 1232 Genève

B1 **B2** **B3**
Détails Modifier Supprimer

Figure 13 : Détails de notre profil

A : Description de l'utilisateur.

A1 : Redirige vers la page de modification de son profil (voir Fig. 14).

A2 : Redirige vers la page de suppression de son compte (voir Fig. 15).

B : Affichage des annonces nous appartenant.

B1 : Bouton permettant d'être redirigé vers la page des détails de l'annonce (voir Fig. 9)

B2 : Redirection vers la page de modification de l'annonce (voir Fig. 11).

B3 : Redirection vers la page de suppression (voir Fig. 12).

3.10 Modification de notre profil

Lors de la modification de notre profil tous les champs du formulaire sont remplis avec les informations de la base de données sauf pour les mots de passe.

L'email n'est pas modifiable car il sert d'identifiant pour l'utilisateur. Les champs « Nouveau mot de passe » et « Confirmer le nouveau mot de passe » ne sont pas obligatoire, si l'on ne veut pas changer de mot de passe. Pour confirmer le changement des informations l'utilisateur doit taper son mot de passe actuel dans le champ à cet effet et cliquer sur le bouton « Modifier ».

Modification de votre profil

A	Nouveau mot de passe	<input type="text"/>
B	Confirmer le nouveau mot de passe	<input type="text"/>
C	Ville	<input type="text" value="Genève"/>
D	Canton	<input type="text" value="Genève"/>
E	Code postal	<input type="text" value="1232"/>
F	Rue et n°	<input type="text" value="Joseph-Berthet 14"/>
G	Description	<input type="text" value="J'aime la photographie"/>
H	Entrez votre mot de passe actuel	<input type="text"/>
I		<input type="button" value="Modifier"/>

Figure 14 : Modification de notre profil

A : Le nouveau mot de passe de l'utilisateur

B : La confirmation du nouveau mot de passe de l'utilisateur

C : Ville de résidence de l'utilisateur

D : Canton de résidence de l'utilisateur

E : Code postal de l'utilisateur

F : Rue et numéro de résidence de l'utilisateur

G : Description de l'utilisateur

H : Le mot de passe de l'utilisateur

I : Bouton validant la modification des informations de l'utilisateur.

3.11 Suppression de notre profil

Pour supprimer son profil, on est redirigé vers une page de confirmation de suppression. Pour confirmer la suppression de son profil il faut cocher le radio bouton « Oui » et appuyer sur le bouton.

Suppression de votre compte

Êtes-vous sûr de vouloir supprimer votre compte ?

☐ Oui ☒ Non

A

Annuler

B

Confirmer

Figure 15 : Confirmation de la suppression de votre compte

A : Redirige vers la page de votre compte.

B : Supprime votre compte de la base de données et redirige vers la page d'accueil.

3.12 Admin

Cette page est réservée à l'admin personne d'autre n'y a accès. Elle permet à l'admin de valider ou de refuser les nouvelles annonces que les utilisateurs on créer.

Admin

Titre	Description	Annonceur
Farine de blé	Farine de blé composé a 95% de blé et 5% de sel, cultivé en août 2019	romain.prtt@eduge.ch

Détails

Valider

Refuser

A

B

C

D

Figure 16 : Administration des nouvelles annonces

A : Informations importantes de l'annonce

B : Redirige vers la page des détails (voir Fig. 9)

C : Valide la nouvelle annonce.

D : Supprime l'annonce de la base de données.

4. Analyse organique

4.1 Base de données

4.1.1 Modèle conceptuel proposé

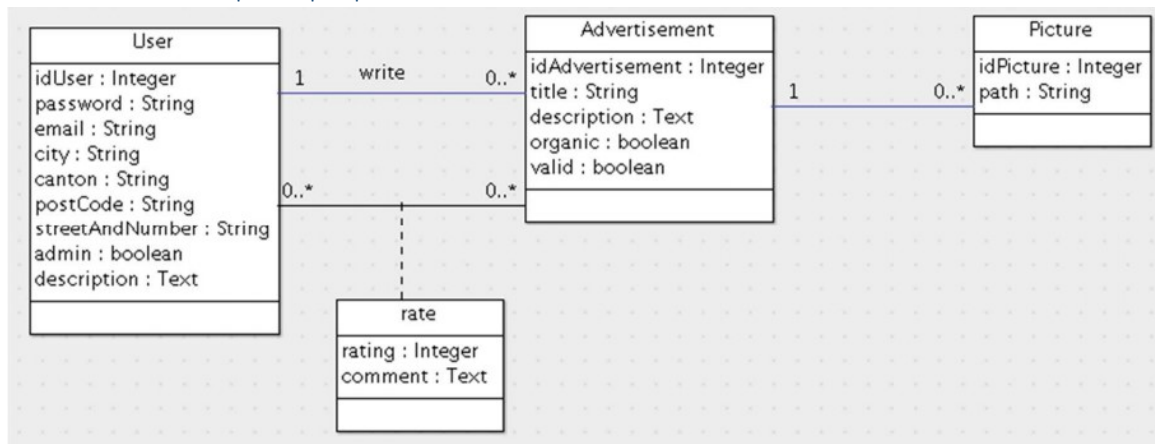


Figure 17 : Modèle conceptuel proposé

4.1.2 Modèle conceptuel modifié

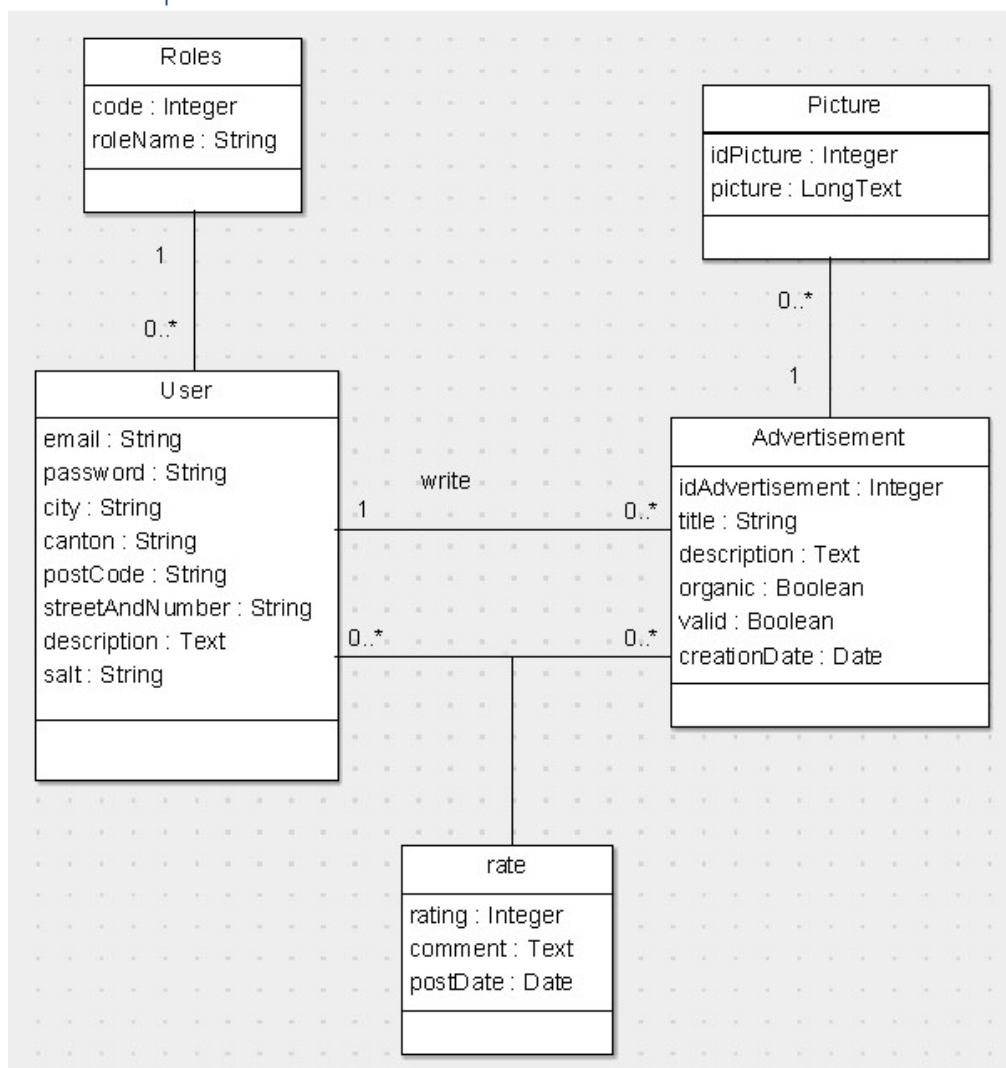


Figure 18 : Modèle conceptuel modifié

4.1.3 Modèle physique

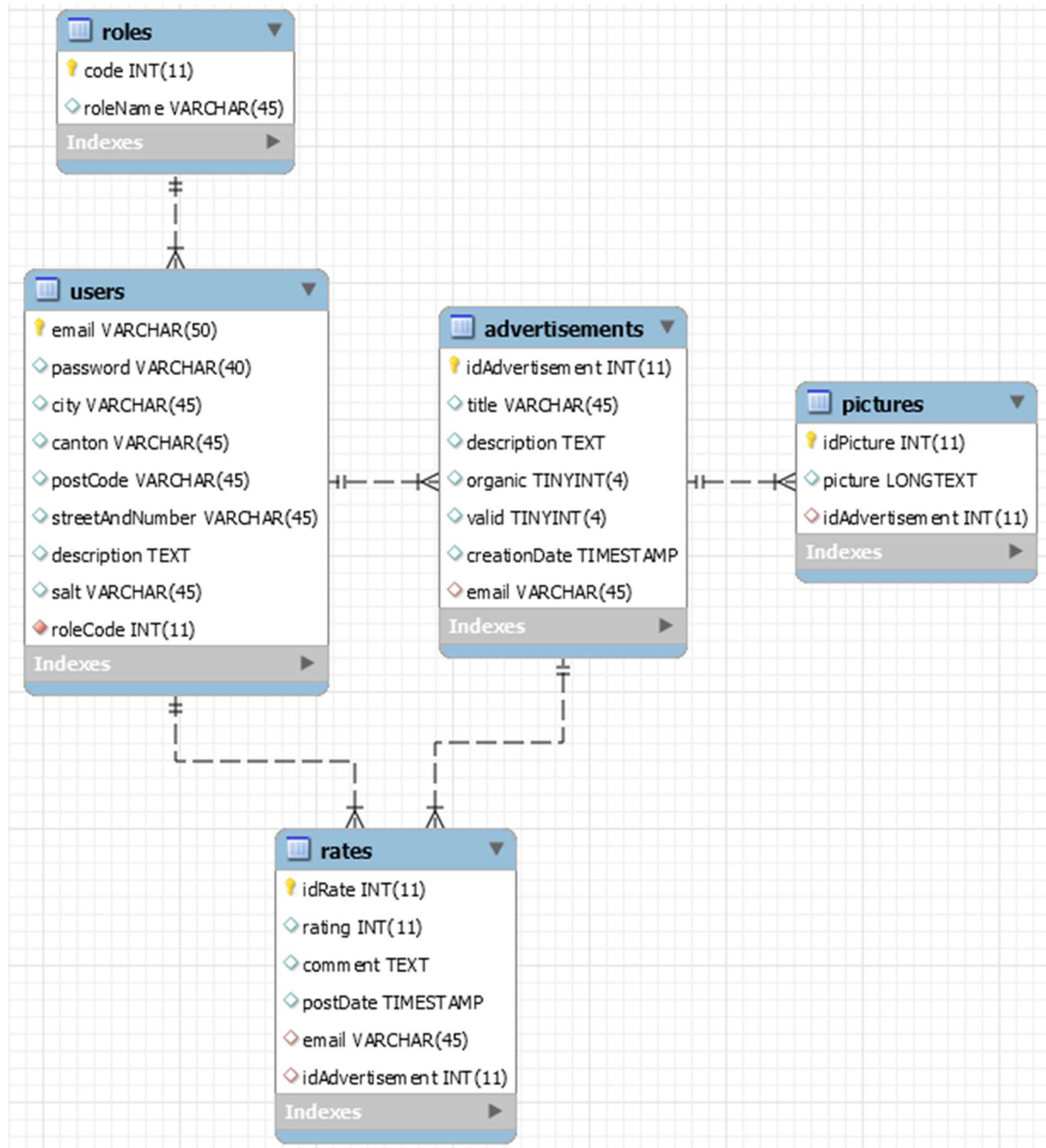


Figure 19 : Modèle physique

4.1.4 Détails des tables

Abréviation	Signification
PK	Clé primaire
NN	Non nul (Empêche la valeur NULL)
AI	Auto incrément
CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP	Met à jour la date lors de la création et de la modification

Tableau 1 : Légende des propriétés des attributs

4.1.4.1 Table « users »










Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	B	UN	ZF	AI	G
 email	VARCHAR(50)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 password	VARCHAR(40)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 city	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 canton	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 postCode	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 streetAndNumber	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 description	TEXT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 salt	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 rolesCode	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Figure 20 : Table « users »

4.1.4.2 Table « advertisements »








Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	B	UN	ZF	AI	G	Default/Expression
 idAdvertisement	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
 title	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
 description	TEXT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
 organic	TINYINT(4)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
 valid	TINYINT(4)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
 creationDate	TIMESTAMP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP
 email	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Figure 21 : Table « advertisements »

4.1.4.2 Table « rates »







Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	B	UN	ZF	AI	G	Default/Expression
 idRate	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
 rating	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
 comment	TEXT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
 postDate	TIMESTAMP	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP
 email	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
 idAdvertisement	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Figure 22 : Table « rates »

4.1.4.2 Table « pictures »



Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	B	UN	ZF	AI	G
 idPicture	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 picture	LONGTEXT	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 idAdvertisement	INT(11)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Figure 23 : Table « pictures »

4.1.4.2 Table « roles »


Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	B	UN	ZF	AI	G
 code	INT(11)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 roleName	VARCHAR(45)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Figure 24 : Table « roles »

4.2 Architecture du code

4.2.1 Arborescence de fichier

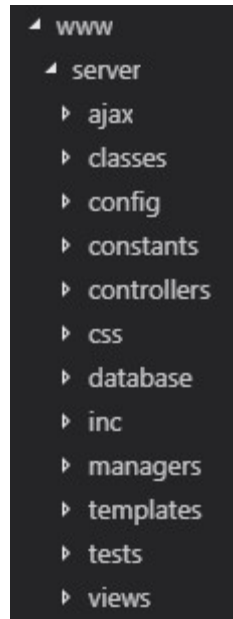


Figure 25 : Arborescence de fichier

- « ajax » contient les fichiers
- « classes » contient les différentes classes et constructeur pour les tables de la base de données.
- « config » contient un fichier avec les variables de connexion à la base de données.
- « constants » contient un fichier avec toutes les variables constantes utilisées sur le site.
- « controllers » contient les fichiers faisant le lien entre les vues et les managers.
- « css » contient le dossier de bootstrap ainsi qu'un CSS personnel.
- « database » contient le fichier de connexion à la base de données.
- « inc » contient les fichiers que j'inclut dans mes pages, comme la barre de navigation ou le pied de page.
- « managers » contient les classes contenant les fonctions avec les requêtes SQL.
- « templates » contient la maquette du site en HTML.
- « tests » contient les fichiers de tests pour chacun des managers.
- « views » contient toutes les vues de mon application web.

4.2.2 Les classes

4.2.2.1 Classe « User »

Cette classe contient les informations sur un utilisateur

NOM DE LA VARIABLE	TYPE	DESCRIPTION
email	STRING	L'email de l'utilisateur
password	STRING	Le mot de passe de l'utilisateur
city	STRING	La ville de l'utilisateur
canton	STRING	Le canton de l'utilisateur
postCode	INT	Le code postal de l'utilisateur
streetAndNumber	STRING	Le numéro et le nom de la rue de l'utilisateur
description	STRING	La description de l'utilisateur
salt	STRING	Le salt du mot de passe de l'utilisateur
roles_code	INT	Le code du rôle de l'utilisateur

Tableau 2 : Variables de la classe « User »

4.2.2.2 Classe « Advertisement »

Cette classe contient les informations sur une annonce

NOM DE LA VARIABLE	TYPE	DESCRIPTION
idAdvertisement	INT	L'id de l'annonce
title	STRING	Le titre de l'annonce
description	STRING	La description de l'annonce
organic	BOOLEAN	Un bool définissant si l'annonce est organique ou non
valid	BOOLEAN	Un bool définissant si l'annonce est validé par l'admin
creationDate	STRING	La date de création de l'annonce
userEmail	STRING	L'email de l'utilisateur auquel l'annonce est assigné

Tableau 3 : Variables de la classe « Advertisement »

4.2.2.3 Classe « Rating »

NOM DE LA VARIABLE	TYPE	DESCRIPTION
idRate	INT	L'id de l'évaluation
rating	INT	La note donnée par l'utilisateur
comment	STRING	Le commentaire
postDate	STRING	La date de création de l'évaluation
userEmail	STRING	L'email de l'utilisateur ayant mis un commentaire
idAdvertisement	INT	L'id de l'annonce auquel l'évaluation est assignée

Tableau 4 : Variables de la classe « Rating »

4.2.2.4 Classe « Picture »

NOM DE LA VARIABLE	TYPE	DESCRIPTION
idPicture	INT	L'id de l'image
Picture	STRING	L'image en base 64
idAdvertisement	INT	L'id de l'annonce auquel l'image est assignée

Tableau 5 : Variables de la classe « Picture »

4.2.2.5 Classe « Database »

Pour ce travail j'ai utilisé une classe permettant l'accès à la base de données développée par M. Aigroz et déjà utilisé lors de ma troisième année. Cette classe retourne une instance PDO et utilise le Design Pattern Singleton.

NOM DE LA FONCTION	DESCRIPTION
private __construct()	Constructeur privé pour que personne ne puisse créer une nouvelle instance via ' <code>= new Database();</code> '
private __clone()	Clone privé pour que personne ne puisse cloner l'instance
public static getInstance()	Retourne l'instance de la Database ou créer une connexion initiale
Final public static __callStatic(\$chrMethod,\$arrArguments)	Est lancée lorsque l'on invoque des méthodes inaccessibles dans un contexte statique. L'argument \$chrMethod est le nom de la méthode appelée. L'argument \$arrArguments est un tableau contenant les paramètres passés à la méthode \$chrMethod .

Tableau 6 : Fonctions de la classe « Database »

4.2.3 Les managers

4.2.3.1 Classe « UserManager »

Les actions que peuvent exécuter les utilisateurs sont gérés par les requêtes SQL ci-dessous.

NOM DE LA FONCTION	PARAMÈTRE(S)	DESCRIPTION
GetUserByEmail	\$email	@brief Retourne un utilisateur en fonction de son email @param string email L'email de l'utilisateur qu'on recherche. @return <ul style="list-style-type: none"> ➤ [User] L'utilisateur de type User. ➤ False Une erreur est survenue. ➤ Null L'utilisateur n'est pas trouvé.
GetUsers	/	@brief Retourne tous les utilisateurs (non admin) @return array <ul style="list-style-type: none"> ➤ Un tableau contenant tous les utilisateurs de type "User" ➤ False Une erreur est survenue.
CreateUser	\$u	@brief Ajoute un utilisateur @param [User] L'objet User que l'on veut insérer. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue. ➤ Null L'utilisateur existe déjà.
UpdateUser	\$u	@brief Modifie un utilisateur @param [User] L'objet User que l'on veut modifier. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue.
UpdateUserToAdmin	\$email	@brief Modifie un utilisateur en administrateur @param string email L'email de l'utilisateur que l'on veut modifier. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue.
UpdateAdminToUser	\$email	@brief Modifie un administrateur en utilisateur @param string email L'email de l'utilisateur que l'on veut modifier. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue.
DeleteUser	\$email	@brief Supprime un utilisateur en fonction de son email @param string email L'email de l'utilisateur qu'on veut supprimer. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue.
UserExist	\$email	@brief Vérifie si un utilisateur existe déjà avec l'email spécifié @param string email L'email de l'utilisateur qu'on recherche. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True L'utilisateur existe. ➤ False Une erreur est survenue. ➤ Null L'utilisateur n'existe pas.

Login	\$email, \$password	@brief Essaie de connecter l'utilisateur @param string email L'email de l'utilisateur. @param string password Le mot de passe de l'utilisateur. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True La connexion a réussie. ➤ False Une erreur est survenue. ➤ Null L'utilisateur n'existe pas
--------------	---------------------	--

Tableau 7 : Fonctions de la classe « UserManager »

4.2.3.2 Classe « AdvertisementManager »

NOM DE LA FONCTION	PARAMÈTRE(S)	DESCRIPTION
GetValidatedAds	/	@brief Retourne toutes les annonces validées par l'administrateur @return array <ul style="list-style-type: none"> ➤ Un tableau contenant toutes les annonces de type "Advertisement". ➤ False Une erreur est survenue.
GetInvalidAds	/	@brief Retourne toutes les annonces non validées par l'administrateur @return array <ul style="list-style-type: none"> ➤ Un tableau contenant toutes les annonces de type "Advertisement". ➤ False Une erreur est survenue.
GetAdById	\$idAd	@brief Retourne l'annonce que l'on recherche par son identifiant @param int idAd L'id de l'annonce que l'on recherche. @return [Advertisement] <ul style="list-style-type: none"> ➤ L'annonce de type "Advertisement". ➤ False Une erreur est survenue. ➤ Null L'annonce n'est pas trouvée.
GetAdsByUserEmail	\$email	@brief Retourne l'annonce que l'on recherche par l'identifiant de son annonceur @param string email L'email de l'annonceur. @return array <ul style="list-style-type: none"> ➤ Un tableau contenant toutes les annonces de type "Advertisement". ➤ False Une erreur est survenue.
CreateAd	\$a	@brief Ajout d'une annonce @param [Advertisement] L'objet "Advertisement" qu'on veut insérer dans la base. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue.
UpdateAd	\$a	@brief Modification d'une annonce @param [Advertisement] L'objet "Advertisement" qu'on veut modifier dans la base. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue.
UpdateAdToValid	\$idAd	@brief Valide une annonce @param int idAd L'id de l'annonce que l'on veut validée. @return boolean

		<ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue.
DeleteAd	\$idAd	@brief Suppression d'une annonce @param int idAd L'id de l'annonce qu'on veut supprimer. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue.
DeleteAdsOfUser	\$email	@brief Suppression de toutes les annonces d'un utilisateur @param string email L'email de l'utilisateur. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue.
Research	\$searchContent, \$organic, \$searchOption	@brief Retourne les annonces en rapport avec la recherche @param string searchContent La recherche de l'utilisateur. @param boolean organic Si l'utilisateur recherche que des annonces bio. @param string searchOption L'option de recherche. @return array <ul style="list-style-type: none"> ➤ Un tableau contenant toutes les annonces de type "Advertisement". ➤ False Une erreur est survenue.

Tableau 8 : Fonctions de la classe « AdvertisementManager »

4.2.3.3 Classe « RatingManager »

NOM DE LA FONCTION	PARAMÈTRE(S)	DESCRIPTION
GetRatingsOfAnAd	\$idAd	@brief Retourne toutes les commentaires et notes en rapport avec l'annonce spécifié @param int idAd L'id de l'annonce qu'on recherche @return array <ul style="list-style-type: none"> ➤ Un tableau contenant toutes les commentaires et notes de type "Rating". ➤ False Une erreur est survenue.
GetScoreOfAnAd	\$idAd	@brief Retourne le score donné par tous les commentaires des utilisateurs @param int idAd L'id de l'annonce qu'on recherche @return float <ul style="list-style-type: none"> ➤ Un nombre avec un chiffre derrière la virgule étant la moyenne de tous les commentaires. ➤ False Une erreur est survenue.
CreateRating	\$r	@brief Ajout d'un commentaire et d'une note @param [Rating] Le commentaire et la note de type "Rating" @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue.
DeleteRatingsOfAnAd	\$idAd	@brief Suppression de toutes les évaluations d'une annonce @param int idAd L'id de l'annonce. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue.
DeleteRatingsOfUser	\$email	@brief Suppression de toutes les évaluations d'un utilisateur @param string email L'email de l'utilisateur. @return boolean

- True Ok.
- False Une erreur est survenue.

Tableau 9 : Fonctions de la classe « RatingManager »

4.2.3.4 Classe « PictureManager »

NOM DE LA FONCTION	PARAMÈTRE(S)	DESCRIPTION
GetPictureById	\$idPicture	@brief Retourne l'annonce que l'on recherche par l'identifiant de son annonceur @param int idPicture L'id de l'image qu'on recherche. @return [Picture] <ul style="list-style-type: none"> ➤ L'image de type "Picture". ➤ False Une erreur est survenue. ➤ Null Aucune image.
GetPicturesByAdId	\$idAd	@brief Retourne les images en rapport avec l'annonce spécifié @param int idPicture L'id de l'annonce qu'on recherche. @return array <ul style="list-style-type: none"> ➤ Un tableau contenant toutes les images. ➤ False Une erreur est survenue.
CreatePicture	\$p	@brief Ajout d'une image @param int idAd L'id de l'annonce auquel est lié l'image. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue.
DeletePicture	\$idPicture	@brief Suppression d'une image @param int idPicture L'id de l'image à supprimer. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue.
DeletePicturesOfAnAd	\$idAd	@brief Suppression des images lié à une annonce @param int idAd L'id de l'annonce. @return boolean <ul style="list-style-type: none"> ➤ True Ok. ➤ False Une erreur est survenue.

Tableau 10 : Fonctions de la classe « PictureManager »

5. Outils externes

5.1 Bootstrap

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur, etc.) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.¹

J'ai utilisé bootstrap sur mon site afin d'avoir une interface responsive et de ne pas perdre trop de temps sur le design. J'ai préféré télécharger la version de bootstrap et de la mettre sur mon site.

5.2 GitHub

GitHub est un service web d'hébergement et de gestion de développement de logiciels, utilisant le logiciel de gestion de versions Git.²

J'ai utilisé ce service pour pouvoir sauvegarder chaque jour mon projet.

5.3 Font Awesome

Font Awesome est une police d'écriture et un outils d'icônes qui se base sur CSS, LESS et SASS.³

Je l'ai utilisé pour pouvoir afficher des icônes à différents endroits de mon site. Pour l'utiliser il suffit d'utiliser le CDN donner sur leur site.

```
<!-- Font Awesome CDN -->
<link rel="stylesheet" href="https://use.fontawesome.com/releases/v5.8.2/css/all.css"
integrity="sha384-oS3vJWv+0UjzBfQzYUhtDYw+Pj2yciDJxpsK10YPAYjqT085Qq/1cq5FLXAZQ7Ay" crossorigin="anonymous">
```

Figure 26 : Lien CDN de Font Awesome

5.4 SweetAlert

SweetAlert est un remplacement des alertes de JavaScript, il a été conçu pour Bootstrap.⁴

Je l'ai utilisé pour afficher un message d'erreur lors de la connexion en ajax. Pour l'utiliser il suffit d'utiliser le CDN donner sur leur site.

```
<!-- SweetAlert CDN -->
<script src="https://unpkg.com/sweetalert/dist/sweetalert.min.js"></script>
```

Figure 27 : Lien CDN de SweetAlert

5.5 Ajax

L'architecture informatique ajax (acronyme d'asynchronous JavaScript and XML : JavaScript et XML asynchrones) permet de construire des applications Web et des sites web dynamiques interactifs sur le poste client en se servant de différentes technologies ajoutées aux navigateurs web entre 1995 et 2005.

En ajax, comme le nom l'indique, les demandes sont effectuées de manière asynchrone : le navigateur Web continue d'exécuter le programme JavaScript alors que la demande est partie, il

¹ Source Wikipédia : https://fr.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_%28framework%29

² Source Wikipédia : <https://fr.wikipedia.org/wiki/GitHub>

³ Source Wikipédia : https://fr.wikipedia.org/wiki/Font_Awesome

⁴ Source GitHub : <https://github.com/lipis/bootstrap-sweetalert#sweetalert-for-bootstrap>

n'attend pas la réponse envoyée par le serveur Web et l'utilisateur peut continuer à effectuer des manipulations pendant ce temps.⁵

J'ai utilisé le langage ajax pour la connexion à mon site, car c'est la seule partie que je connais en ajax et que je voulais quand même incorporer dans mon projet une partie en JavaScript.

6. Installation

Pour mettre en production mon application il faut suivre ces quelques étapes :

6.1 Partie Apache :

- Mettre le dossier « www » à la racine de votre serveur Apache.

6.2 Partie PHP :

- Décommenter dans le fichier « php.ini » à la ligne 895, la ligne « extension=php_fileinfo.dll ».
- Redémarrer le serveur Apache.

6.3 Partie base de données :

1. Utiliser le script intitulé « schema_direct_prod » pour créer la base de données et ses tables.
2. Utiliser le script intitulé « data_direct_prod » pour insérer des données dans les différentes tables de la base de données.
3. Créer un compte utilisateur nommé « adminDirectProd » avec comme mot de passe « SuperTPI » et donner lui l'accès « GRANT » sur la base de données « direct_prod »

6.4 Accéder au site

- Lancer le fichier « index.php » se trouvant dans le dossier « www »

⁵ Source Wikipedia : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Ajax_\(informatique\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Ajax_(informatique))

7. Tests

Pour les tests je les ai faits en 2 parties, une partie dans des fichiers PHP qui se trouvent sur mon serveur et les autres en dessous.

Les tests fait dans les fichiers PHP, ont été réalisé juste après avoir créé toutes les fonctions des différents managers. Ces fichiers de tests ce situent dans « www\server\tests ».

L'autre partie des tests a été réalisée quand l'application était fonctionnelle.

7.1 Page d'inscription

N°	A tester	Comment ?	Résultat attendu ?	Résultat ?	Bug ?	Solution si problème ?
1	Vérifier que la confirmation du mot de passe fonctionne	Dans le formulaire mettre un mot de passe différent dans la confirmation	Message d'erreur	OK	Ø	Ø
2	Inscription au site	Remplir le formulaire	Message de confirmation	OK	Ø	Ø
3	Vérifier que l'email soit unique lors de l'inscription	Remplir le champs email avec un email déjà pris	Message d'erreur : email déjà pris	OK	Ø	Ø

Tableau 11 : Tests de la page d'inscription

7.2 Page de connexion


N°	A tester	Comment ?	Résultat attendu ?	Résultat ?	Bug ?	Solution si problème ?
4	La connexion au site	Remplir le formulaire de connexion	L'utilisateur est redirigé vers la page d'accueil	OK	Ø	Ø
5	La connexion au site avec un mauvais mot de passe	Remplir le formulaire avec un mauvais mot de passe	Message d'erreur	OK	Ø	Ø
6	La déconnexion	Se déconnecter en cliquant sur le bouton 	L'utilisateur est déconnecté	OK	Ø	Ø

Tableau 12 : Tests de la page de connexion

7.3 Page d'accueil






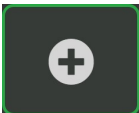


N°	A tester	Comment ?	Résultat attendu ?	Résultat ?	Bug ?	Solution si problème ?
7	Recherche des annonces de Lausanne	Sélectionner « Ville » dans la liste déroulante et rechercher « lausanne » puis cliquer sur le bouton 	Affichage de 2 annonces « Pain à l'ancienne » et « Tomate et jus de tomate » appartenant à un utilisateur habitant bien à Lausanne	Affichage d'annonces non validées par l'administrateur	Oui	Changement de la requête SQL
8	Recherche des annonces bio et de Genève	Sélectionner « Canton » dans la liste déroulante et recherche « geneve » puis cliquer sur le bouton 	Affichage de 3 annonces avec le logo bio	OK	Ø	Ø
9	Recherche des annonces d'artichauts	Sélectionner « Titre de l'annonce » dans la liste déroulante et recherche « artichaut » puis cliquer sur le bouton 	Affichage de 2 annonces avec dans leur titre le nom « artichaut »	OK	Ø	Ø
10	Recherche des annonces avec une évaluation de 2 étoiles	Sélectionner « Evaluation de l'annonce » dans la liste déroulante et recherche « 2 » puis cliquer sur le bouton 	Affichage d'une annonce avec 2 étoiles d'évaluation	OK	Ø	Ø
11	Recherche avec un titre inconnue	Sélectionner « Titre de l'annonce » dans la liste déroulante et recherche « Essence » puis cliquer sur le bouton 	Affichage d'un message annonçant qu'il n'y a aucune annonces pour cette recherche	OK	Ø	Ø
12	Le bouton  disparaît quand on n'est pas connecté	Se déconnecter en cliquant sur le bouton 	Le bouton  disparaît	OK	Ø	Ø

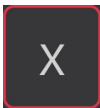
Tableau 13 : Tests de la page d'accueil

7.4 Page de création d'une annonce

N°	A tester	Comment ?	Résultat attendu ?	Résultat ?	Bug ?	Solution si problème ?
13	Création d'une annonce sans image	Remplir le formulaire sans sélectionner d'image	L'annonce se crée avec un message de confirmation	OK	Ø	Ø
14	Création d'une annonce avec de grandes images	Remplir le formulaire avec des images de haut résolution	L'annonce se crée avec uniquement les images valides, s'il n'y en a pas l'annonce n'est pas créée	OK	Ø	Ø
15	Création d'une annonce avec une image valide et une autre invalide	Remplir le formulaire avec une image de moins de 3 Mo et une de plus de 3 Mo	L'annonce se crée avec uniquement les images valides, et un message affiche une erreur sur le fichier trop volumineux	OK	Ø	Ø
16	Création d'une annonce avec une mauvaise extension de fichier	Ajouter une image	Affichage d'une erreur sur le type de fichier	OK	Ø	Ø
17	Création d'une annonce avec des images	Remplir le formulaire avec des images acceptables	L'annonce se crée avec un message de confirmation	OK	Ø	Ø

Tableau 14 : Tests de la page de création d'une annonce

7.5 Page de modification d'une annonce

N°	A tester	Comment ?	Résultat attendu ?	Résultat ?	Bug ?	Solution si problème ?
18	Modifier une annonce en supprimant toutes les images	Cliquer sur le bouton  en dessous de chaque image	Toutes les images ont été supprimées	OK	Ø	Ø
19	Modifier une annonce en ajoutant des images	Sélectionner des images et cliquer sur modifier	Les images sélectionnées ont bien été ajoutées	OK	Ø	Ø
20	Modifier une annonce en ajoutant un fichier avec une	Sélectionner un fichier .docx	Un message d'erreur spécifique s'affiche	OK	Ø	Ø

	mauvaise extension					
21	Modifier une annonce en ajoutant un fichier trop volumineux	Sélectionner un fichier de plus de 3 Mo	Un message d'erreur spécifique s'affiche	OK	Ø	Ø

Tableau 15 : Tests de la page de modification d'une annonce

7.6 Page de suppression d'une annonce

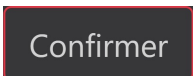
N°	A tester	Comment ?	Résultat attendu ?	Résultat ?	Bug ?	Solution si problème ?
22	Aller sur la page de suppression d'une annonce ne nous appartenant pas	Taper dans l'URL l'id d'une annonce ne nous appartenant pas	Redirection vers la page d'accueil	OK	Ø	Ø
23	Supprimer une annonce	Aller sur la page de suppression et cliquer sur le bouton 	Affichage d'un message de confirmation et redirection vers la page d'accueil	OK	Ø	Ø

Tableau 16 : Tests de la page de suppression d'une annonce

7.7 Page de profil

N°	A tester	Comment ?	Résultat attendu ?	Résultat ?	Bug ?	Solution si problème ?
24	Je suis déconnecté et j'essaie d'aller sur la page de profil de quelqu'un d'autre	Taper dans l'URL l'email d'un utilisateur	Redirection vers la page d'accueil	OK	Ø	Ø

Tableau 17 : Tests de la page de profil

7.8 Page de modification de son profil

N°	A tester	Comment ?	Résultat attendu ?	Résultat ?	Bug ?	Solution si problème ?
25	Vérifier que la confirmation du mot de passe marche	Mettre un mauvais mot de passe dans le champ de confirmation	Message d'erreur spécifique	OK	Ø	Ø
26	Vérifier que l'application des modifications marche que si le mot de passe est correct	Mettre un mauvais mot de passe dans le champ du mot de passe actuel	Message d'erreur spécifique	OK	Ø	Ø

27	Vérifier que les modifications s'appliquent	Modifier des champs et rentrer le bon mot de passe	Message de confirmation et redirection vers la page du profil	La modification s'applique mais le mot de passe devient un string vide ("")	Oui	Utilisez un opérateur comparaison (!=) plutôt que isset()
----	---	--	---	---	-----	---

Tableau 18 : Tests de la page de modification de son profil

7.9 Page de suppression de son profil

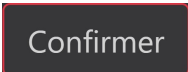




N°	A tester	Comment ?	Résultat attendu ?	Résultat ?	Bug ?	Solution si problème ?
28	Aller sur la page de suppression d'un autre utilisateur	Taper dans l'URL l'email de l'utilisateur	Redirection vers la page d'accueil	OK	Ø	Ø
29	Supprimer son profil	Aller sur la page de suppression et cliquer sur le bouton 	Affichage d'un message de confirmation et redirection vers la page d'accueil	OK	Ø	Ø

Tableau 19 : Tests de la page de suppression de son profil

7.10 Page d'administration

N°	A tester	Comment ?	Résultat attendu ?	Résultat ?	Bug ?	Solution si problème ?
30	La validation d'une annonce marche	On clique sur le bouton 	Message de confirmation et elle disparaît de la liste	OK	Ø	Ø
31	La suppression d'une annonce marche	On clique sur le bouton 	Message de confirmation et elle disparaît de la liste	OK	Ø	Ø
32	Je ne suis pas admin et j'essaie d'atteindre cette page	Taper l'URL de la page	Redirection vers la page d'accueil	OK	Ø	Ø
33	La redirection vers la page des détails	On clique sur le bouton 	Redirection vers la page des détails	OK	Ø	Ø
34	La modification d'un utilisateur en administrateur	On clique sur le bouton 	Message de confirmation et changement du bouton	OK	Ø	Ø



		d'un utilisateur standard				
35	La modification d'un administrateur en utilisateur	On clique sur le bouton  d'un administrateur	Message de confirmation et changement du bouton	OK	∅	∅
36	Modification de l'administrateur actuellement en train de faire les changements	On clique sur le bouton  de son compte	Message de confirmation et redirection vers la page d'accueil	La modification s'applique mais l'utilisateur n'est pas redirigé vers la page d'accueil	Oui	Modifier la variable « role » dans la super global \$_SESSION

Tableau 20 : Tests de la page de suppression

8. Améliorations possibles

Dans mon projet, il y a plusieurs fonctionnalités qui pourrait être amélioré ou ajouté :

- Donner la possibilité à l'utilisateur de supprimer ces évaluations / commentaires.
- L'impossibilité à un utilisateur d'évaluer sa propre annonce
- Pouvoir accéder au compte des annonceurs pour voir toutes leurs annonces.
- Un email est envoyé quand l'administrateur valide ou supprime une annonce.
- Ajouter un système de pagination sur la page d'administration pour éviter que la page soit immense s'il y a beaucoup d'annonces ou d'utilisateurs.
- Utilisez le langage JavaScript pour éviter le rechargement des pages à chaque modification ou suppression.

9. Conclusion

9.1 Difficultés rencontrées

J'ai eu quelques difficultés durant ce projet, la première je m'y attendais car c'est la barre de recherche que je n'avais encore jamais faite, j'ai voulu faire une requête SQL trop chargée qui a fini par retourner des annonces indésirables. Pour pallier à ce problème j'ai créé une requête plus simple qui se modifie suivant les champs (les options de recherche, la recherche et s'il est bio) que l'utilisateur à chercher.

Le second problème a été lors de la modification d'une annonce avec des images, il a fallu que je trouve un moyen de pouvoir supprimer les images de l'annonce. Pour ça j'ai décidé de les afficher en dessous du formulaire de l'annonce avec un bouton de suppression, dès l'appui sur le bouton l'image est définitivement supprimé. J'ai eu des difficultés pour récupérer le bon id de l'image à supprimer.

9.2 Bilan personnel

Ce projet met en place toutes les notions acquises durant ces 4 ans et j'en suis fier. Pouvoir réaliser un travail complet avec une documentation et une gestion du temps a été une expérience gratifiante, j'ai pu remarquer que prévoir le temps des tâches n'est pas une chose facile. Ce qui m'a amené à prendre de l'avance au début du projet et commencé plus tôt les tâches d'ampleurs pour pouvoir tenir mon planning. Je suis content d'avoir pu démontrer mes compétences.

9.3 Ce que ce projet m'a apporté

Ce projet m'a permis de me rendre compte qu'une bonne analyse au départ du projet, évite de faire pleins de petits changements tout au long du projet qui au bout du compte prennent beaucoup de temps sur le planning. Que faire les tests de son application permettent de déceler les petites erreurs qui pourrait se glisser dans le code mais qu'ils prennent vite du temps si on a plusieurs possibilités sur chaque fonctionnalité.

10. Bibliographie

10.1 Codes repris

- Classe « Database », pris des projets de l'École Entreprise de la 3^{ème} année et réalisé par M. Aigroz.
- La style de barre de navigation pris de <https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/navbar/>

10.2 Sites utilisés

- Documentation PHP : <https://php.net/>
- Documentation SQL : <https://sql.sh/>
- Site Stack Overflow : <https://stackoverflow.com/>
- Site W3Schools : <https://www.w3schools.com/>
- Site Bootstrap : <https://getbootstrap.com/>

11. Planning

11.1 Planning prévisionnel

Tâches à réaliser	Temps nécessaire	1er jour	2e jour	3e jour	4e jour	5e jour	6e jour	7e jour	8e jour	9e jour	10e jour	11e jour	Total
Lecture de l'énoncé	00:30	00:30											00:30
Planification	02:00	02:00											02:00
Conversion MCD->MPD	01:00	01:00											01:00
Maquette statique, vues													
Template Web Responsive	02:00	02:00											02:00
Page d'accueil	01:00	01:00											01:00
Page d'inscription	01:00		01:00										01:00
Login / Logout	01:00		01:00										01:00
Page détails de l'annonce	02:00		02:00										02:00
Page de création et modification d'une annonce	02:00		02:00										02:00
Page de suppression d'une annonce	00:30		00:30										00:30
Page détails de l'utilisateur	02:00		00:30	01:30									02:00
Page de modification d'un utilisateur	02:00			02:00									02:00
Page de suppression d'un utilisateur	00:30			00:30									00:30
Page admin	01:00			01:00									01:00
Barre de navigation	01:00			01:00									01:00
Modèles													
Connexion BD	00:30				00:30								00:30
Table utilisateur (CRUD)	03:00				03:00								03:00
Table annonce (CRUD)	03:00				02:30	00:30							03:00
Table "rate" (CRUD)	01:30					01:30							01:30
Table image (CRUD)	01:00					01:00							01:00
Contrôleurs													
Accueil (liste des annonces)	01:00					01:00							01:00
Inscription	01:00					01:00							01:00
Login / Logout	01:00					01:00							01:00
Création d'une annonce	01:30						01:30						01:30
Edition d'un utilisateur	02:00						02:00						02:00
Edition d'une annonce	02:00							02:00					02:00
Suppression d'une annonce	01:00							01:00					01:00
Suppression d'un utilisateur	01:00								01:00				01:00
Validation des annonces	01:30								01:30				01:30
Évaluation d'une annonce	01:30								01:30				01:30
Recherche d'une annonce	02:00									02:00			02:00
Gestion des droits	02:00									02:00			02:00
Test / Débuggage													
Debuggage	08:00		00:30	00:30	00:30	00:30	01:00	02:00	02:00	01:00			08:00
Protocole de test	08:00			01:00	01:00	01:00	02:00	02:00	01:00				08:00
Rapport de test	02:00										02:00		02:00
Documentation													
Doc technique	14:00	01:30	00:30	00:30	00:30	00:30	01:30	01:00	01:00	01:00	03:00	03:00	14:00
Mode d'emploi	08:00									02:00	03:00	03:00	08:00
Résumé	02:00											02:00	02:00
													00:00
	88:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	88:00
													88:00

Figure 28 : Planning prévisionnel

11.2 Planning effectif

Tâches à réaliser	Temps nécessaire	1er jour	2e jour	3e jour	4e jour	5e jour	6e jour	7e jour	8e jour	9e jour	10e jour	11e jour	Total
Lecture de l'énoncé	00:30	00:30											00:30
Planification	02:00	02:00											02:00
Conversion MCD->MPD	01:00	01:00											01:00
Maquette statique, vues													
Template Web Responsive	02:00	00:30	01:00										01:30
Page d'accueil	01:00		01:00										01:00
Page d'inscription	01:00		00:30										00:30
Login / Logout	01:00		00:30										00:30
Page détails de l'annonce	02:00		01:30										01:30
Page de création et modification d'une annonce	02:00		01:00										01:00
Page de suppression d'une annonce	00:30		00:30										00:30
Page détails de l'utilisateur	02:00			01:00									01:00
Page de modification d'un utilisateur	02:00			00:30									00:30
Page de suppression d'un utilisateur	00:30			00:30									00:30
Page admin	01:00			00:30									00:30
Barre de navigation	01:00			00:30									00:30
Modèles													
Connexion BD	00:30			00:30									00:30
Table utilisateur (CRUD)	03:00			01:30									01:30
Table annonce (CRUD)	03:00			02:00									02:00
Table "rate" (CRUD)	01:30			00:30	00:30								01:00
Table image (CRUD)	01:00				00:30								00:30
Contrôleurs													
Accueil (liste des annonces)	01:00				01:00								01:00
Inscription	01:00				00:30								00:30
Login / Logout	01:00					00:30							00:30
Création d'une annonce	01:30					01:30							01:30
Edition d'un utilisateur	02:00					01:00							01:00
Edition d'une annonce	02:00					01:00							01:00
Suppression d'une annonce	01:00					00:30							00:30
Suppression d'un utilisateur	01:00					00:30							00:30
Validation des annonces	01:30					00:30							00:30
Évaluation d'une annonce	01:30					01:00							01:00
Recherche d'une annonce	02:00						00:30	02:00				01:30	04:00
Gestion des droits	02:00						01:00				01:00		02:00
Test / Débugage													
Debugage	08:00				02:00	00:30	03:30	02:00		02:00	01:00	00:30	11:30
Protocole de test	08:00				02:30			02:00	02:00			00:30	09:00
Rapport de test	02:00									01:00	01:00	00:30	02:30
Documentation													
Doc technique	14:00	04:00	02:00	00:30	01:00	01:00	03:00	02:00	02:00	03:00	02:00	02:30	23:00
Manuel utilisateur	08:00								04:00		02:00	01:00	07:00
Résumé	02:00										01:00	01:30	02:30
													00:00
	88:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	08:00	88:00
												88:00	88:00

Figure 29 : Planning effectif

11.3 Différence entre les plannings

En ce qui concerne le planning, j'ai préféré bien détailler toutes les tâches à produire en spécifiant le temps nécessaire à la réalisation pour me donner une idée précise des différences entre ce que j'ai planifié et ce qui s'est réellement passé. Les tâches ont été réalisées dans l'ordre.

Lors de la réalisation je me suis rendu compte que j'avais surestimé le temps des vues car ayant fait les vues au début, j'ai inséré le code PHP pour l'affichage des données de la base plus tard lors de la réalisation des contrôleurs. J'ai aussi remarqué avoir pris plus de temps pour le débogage de mon application et encore plus pour la documentation que j'ai totalement sous-estimé.

Pour conclure je dirais que j'ai quand même réussi à suivre le planning, en tout cas l'ordre des tâches définies au préalable dans ma planification prévisionnelle et j'ai été dans les temps. Pour une prochaine fois, je réfléchirais plus en détails de la marche à suivre avec laquelle je vais procéder.

12. Table des illustrations

12.1 Figures

Figure 1 : Barre de navigation d'un utilisateur non connecté	6
Figure 2 : Barre de navigation d'un utilisateur connecté	6
Figure 3 : Barre de navigation de l'administrateur	6
Figure 4 : Créer un compte	7
Figure 5 : Connexion	8
Figure 6: Page d'accueil d'un utilisateur non connecté	8
Figure 7: Page d'accueil d'un utilisateur connecté	9
Figure 8 : Détails d'une annonce avec un utilisateur non connecté	10
Figure 9 : Détails d'une annonce avec un utilisateur connecté	11
Figure 10: Formulaire de création d'une annonce	12
Figure 11 : Modification d'une annonce	13
Figure 12 : Confirmation de la suppression d'une annonce	14
Figure 13 : Détails de notre profil	15
Figure 14 : Modification de notre profil	16
Figure 15 : Confirmation de la suppression de votre compte	17
Figure 16 : Administration des nouvelles annonces	17
Figure 17 : Modèle conceptuel proposé	18
Figure 18 : Modèle conceptuel modifié	18
Figure 19 : Modèle physique	19
Figure 20 : Table « users »	20
Figure 21 : Table « advertisements »	20
Figure 22 : Table « rates »	20
Figure 23 : Table « pictures »	20
Figure 24 : Table « roles »	20
Figure 25 : Arborescence de fichier	21
Figure 26 : Lien CDN de Font Awesome	28
Figure 27 : Lien CDN de SweetAlert	28
Figure 28 : Planning prévisionnel	0
Figure 29 : Planning effectif	1

12.2 Tableaux

Tableau 1 : Légende des propriétés des attributs	20
Tableau 2 : Variables de la classe « User »	22
Tableau 3 : Variables de la classe « Advertisement »	22
Tableau 4 : Variables de la classe « Rating »	22
Tableau 5 : Variables de la classe « Picture »	22
Tableau 6 : Fonctions de la classe « Database »	23
Tableau 7 : Fonctions de la classe « UserManager »	25
Tableau 8 : Fonctions de la classe « AdvertisementManager »	26
Tableau 9 : Fonctions de la classe « RatingManager »	27
Tableau 10 : Fonctions de la classe « PictureManager »	27
Tableau 11 : Tests de la page d'inscription	30
Tableau 12 : Tests de la page de connexion	30
Tableau 13 : Tests de la page d'accueil	32
Tableau 14 : Tests de la page de création d'une annonce	32
Tableau 15 : Tests de la page de modification d'une annonce	33
Tableau 16 : Tests de la page de suppression d'une annonce	33
Tableau 17 : Tests de la page de profil	33
Tableau 18 : Tests de la page de modification de son profil	34
Tableau 19 : Tests de la page de suppression de son profil	34
Tableau 20 : Tests de la page de suppression	35
Tableau 21 : Glossaire	2

13. Glossaire

Mot	Définition
Css	Langage informatique de mise en forme
HTML	Langage de balisage utilisé pour la création de pages web
JavaScript	Langage de script orienté objet

Tableau 21 : Glossaire

14. Annexes

- Code source
- Manuel utilisateur
- Journal de bord manuscrit