**OS yang dipilih: Arch (menggunakan Archinstall)**

**Link video utama:**

**Link video tambahan:**

**Tabel spek yang dikerjakan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DESKRIPSI SPEK** | **Buktinya ada di mana** | **Bab berapa di guidebook** |
| Instalasi pada perangkat fisik | Video utama | Bab I, II, dan II |
| **Spek wajib:** GUI, audio visual, internet, package management, unprivileged user, wallpaper | Video utama | Bab IV |
| Mengubah default shell dari bashmenjadi zsh | Video utama | Bab V |
| Text editor dan browser | Video utama | Bab IV |
| Wine + Line | Video utama | Bab IV |
| Doom | Video tambahan | Bab V |
| Anime | Video tambahan | Bab V |
| Game tanpa native support untuk linux: osu! | Video tambahan | Bab V |

**Keterangan tambahan untuk spek:**

1. Semua spek wajib terselesaikan secara *default* dari distro
2. DE yang saya instal Cinnamon, text editor (yang bukan nano dan vim) dan browser belum ada secara otomatis.
3. Terkait game tanpa native support untuk linux, saya memilih osu. Ada dua versi osu: osu!stable dan osu!lazer. Lazer punya native support untuk linux, dan stable tidak. Saya menggunakan osu!stable.

*(Ini penting saya mention di sini karena di video buktinya saya menunjukkan* ***in-game option*** *berupa* ***release stream*** *yang bertuliskan* ***stable*** *sebagai bukti kalau itu versi yang saya gunakan. Meskipun dari tampilan game-nya juga jauh berbeda dan lain sebagainya, tapi itu bukti yang paling mudah ditunjukkan menurut saya)*

**Keterangan tambahan untuk guidebook:**

Saya secara sepenuhnya memisahkan *guidebook* yang saya tulis dari konteks seleksi asisten ini, **kecuali** untuk bab V di mana saya mengerjakan spek-spek tambahan. Bab itu dibuat hanya untuk mengerjakan beberapa spek bonus.

Dengan kata lain, bab I-IV *guidebook* itubisa diinterpretasi sebagai usaha saya untuk membuat panduan yang legit dan bisa digunakan siapa saja. Bab V bisa dibilang lebih *freestyle* (tapi ya tetep serius kok).

**Keterangan tambahan untuk video:**

Untuk masing-masing video, saya menyediakan time stamp di deskripsi.