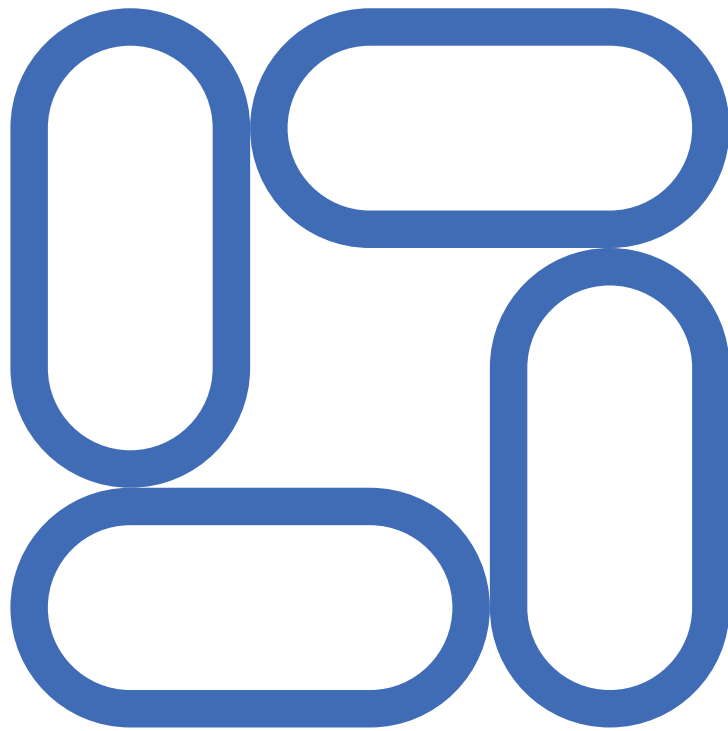


Click Layout

End User Documentation



1. Pengertian

2. Cara Install

3. Cara Penggunaan, Fitur dan Dasar Algoritma

1. Pengertian

A. Pengertian

Click Layout adalah extension script untuk Adobe Illustrator yang dapat membantu mempercepat pekerjaan anda dalam layout objek printing ke dalam satu kertas. Pada pengembangan sebelumnya, tool ini disebut dengan KAI Bot.

B. Latar Belakang

Adobe Illustrator merupakan program aplikasi editor desain grafis vektor, yang berarti bahwa setiap objeknya dibuat di atas koordinat dua dimensi (x,y). Dengan memanfaatkan library JavaScript yang sudah disediakan Adobe Illustrator, kita dapat mengakses posisi objek, menduplikatnya, dan lain lain.

2. Cara Install

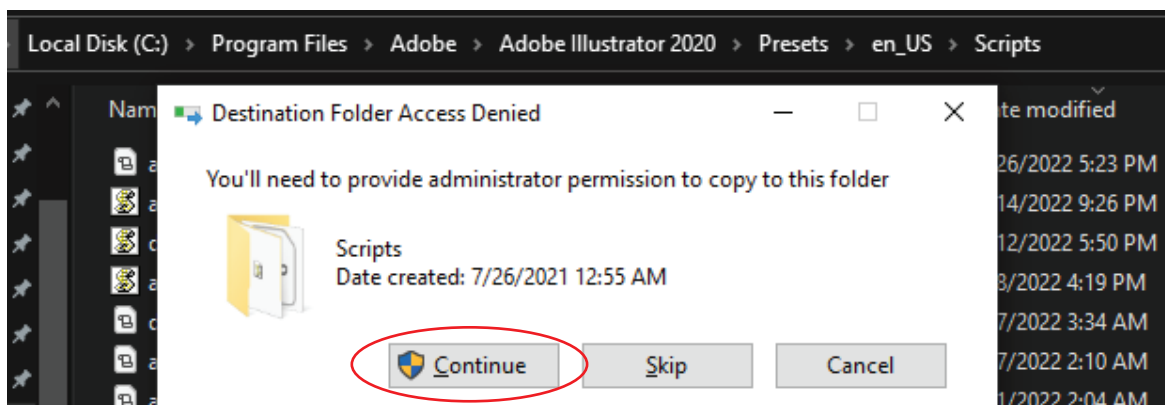
1.) Close Software Adobe Illustrator Anda

Langkah ini penting agar script anda bisa muncul di menu setelah memulai kembali Adobe Illustrator

2.) Copy Script ke Folder Script Adobe Illustrator

Path : C:/Program Files/Adobe/Adobe Illustrator 2020/Presets/en_US/Scripts
(nama lokal disk anda) (versi Adobe Illustrator anda) (versi Bahasa anda)

(Copy file memerlukan ijin dikarenakan ini merupakan folder system)



Klik Continue

3.) Jalankan kembali software Adobe Illustrator dan cek apakah script anda sudah muncul di Menu File -> Scripts



Script sudah siap digunakan

3. Cara Penggunaan, Fitur, dan Dasar Algoritma

Click Layout memiliki 4 tools:

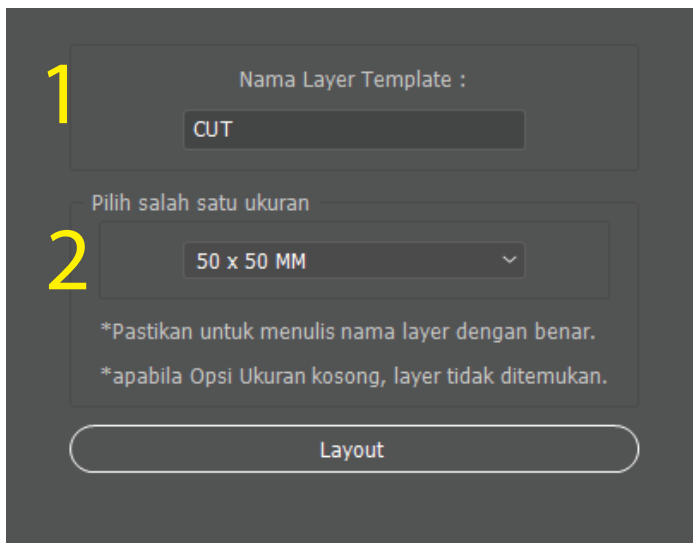
Template	➔ Auto Layout Sesuai Template
Lingkaran	➔ Auto Layout Objek Lingkaran
Kotak	➔ Auto Layout Objek Kotak Tanpa Margin
Kotak Margin	➔ Auto Layout Objek Kotak Dengan Margin

A. Auto Layout Sesuai Template

Membantu menempatkan objek ke semua pola dalam satu ukuran yang sudah anda buat pada layer yang dipilih.

Ketentuan Penggunaan :

- 1.) Pola layout harus dalam layer, bentuk, dan ukuran yang sama.
- 2.) Rotasi pola hanya bisa 90 derajat di luar itu tidak dianggap sebagai pola yang sama dan akan diabaikan.



1.) Nama Layer

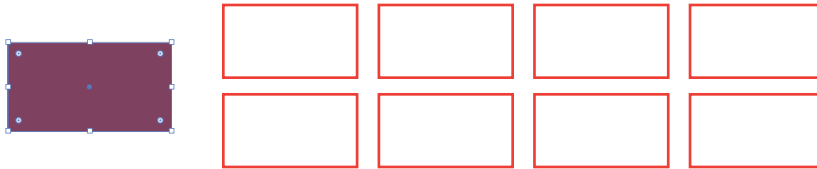
2.) Ukuran yang terdeteksi

Cara Penggunaan :

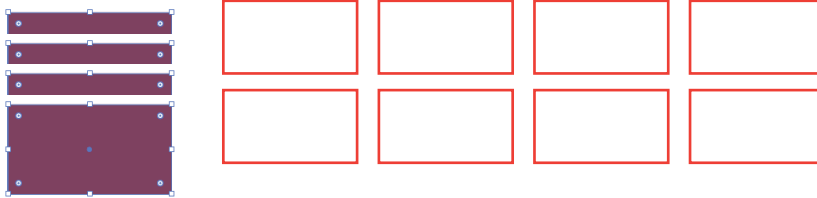
1. Select object yang ingin anda layout (pastikan untuk menempatkannya di layer yang berbeda dengan template) kemudian run script dan pilih menu " Template "
2. Isi kolom 1* dengan nama layer yang berisikan template layout anda
3. Pilih satu ukuran yang terdeteksi di dropdown 2*
4. Klik tombol Layout dan objek anda akan otomatis menempatkan diri pada masing masing pola

Dasar Algoritma :

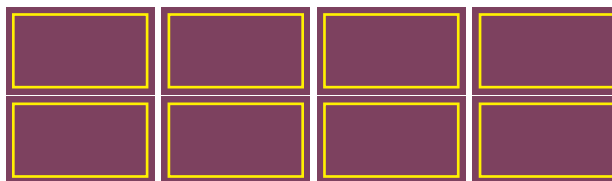
1. Menetapkan selected artwork sebagai objek yang akan dilayout.



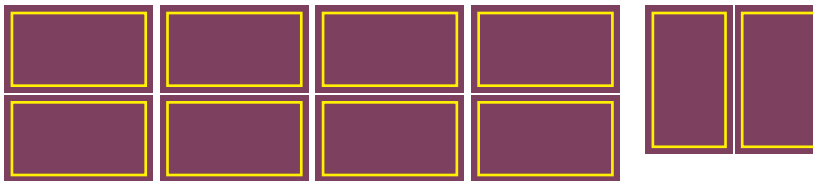
2. Menduplikat objek sebanyak pola yang ada.



3. Menempatkan objek pada masing masing pola.



4. Apabila ada pola yang dirotasi 90 derajat maka objek juga ikut dirotasi



B. Auto Layout Lingkaran

Membantu memaksimalkan layout lingkaran dengan menempatkan polanya pada sudut 60 derajat (segitiga sama sisi)

AUTO LAYOUT LINGKARAN - [Click Layout V1] - hasil 95% maksimal

Setting Ukuran Objek:

diameter (MM) **1** 198

margin (MM) **2** 1.5

opsi layout

☐ square ☒ equilateral qty / lbr : 10 **3**

Setting Area Cutting:

gap tengah (MM) **4** 20

lebar area (MM) **5** 454

tinggi area (MM) **6** 305

*gunakan ukuran dari area cutting bukan ukuran kertas

ok cancel

1. Diameter Objek
(akan terisi secara otomatis dengan ukuran artwork yang ada di tumpukan teratas)
2. Margin Antar Objek
3. Opsi Layout dan Jumlah yang didapat
4. Gap Tengah Kertas
(bisa di isi 0 apabila kertas tidak akan dibagi dua)
5. Lebar Area Cutting
6. Tinggi Area Cutting

Cara Penggunaan :

1. Select object yang ingin anda layout, pastikan untuk menempatkan pola cutting yang berbentuk vector di layer teratas kemudian run script dan pilih menu "Lingkaran"
2. Kolom 1* akan terisi otomatis dengan lebar dari pola layout yang ada di urutan teratas, baiknya periksa kembali apakah sudah sesuai
3. Kolom 2* akan terisi secara default 1.5 (MM), apabila anda ingin menambahkan atau mengurangi marginnya juga bisa diedit kembali
4. Pada menu nomer 4 terdapat 2 tipe layout yang bisa anda pilih, secara default akan terpilih equilateral karena lebih maksimal. Di sampingnya terdapat jumlah (qty) objek yang bisa memenuhi kertas
5. Isi gap kertas (jarak tengah kertas yang digunakan sebagai space untuk memotong) sesuai keinginan. Secara default akan terisi 20MM.
6. Isi lebar area cutting (bukan lebar kertas)
7. Isi tinggi area cutting (bukan tinggi kertas)
8. Klik tombol Ok

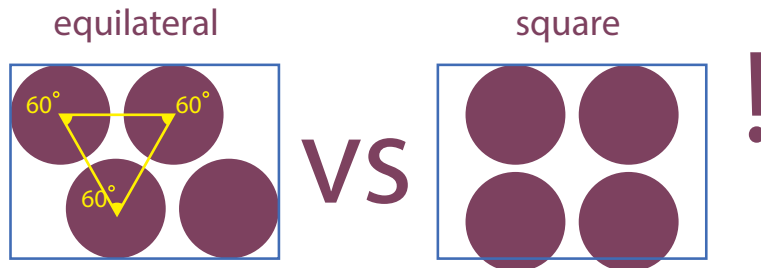
Berikut Perbedaan pada 2 tipe layout di Auto Layout Lingkaran:

1.) Tipe Equilateral

Dalam memaksimalkan layout bentuk lingkaran kita dapat menggunakan segitiga sama sisi (equilateral triangle) dengan sudut interior 60 derajat.

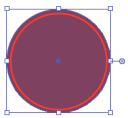
2.) Tipe Square

Layout tipe ini akan menganggap lingkaran sebagai bentuk kotak (square) panjang = lebar, dan hasilnya akan sama dengan layout kotak margin.

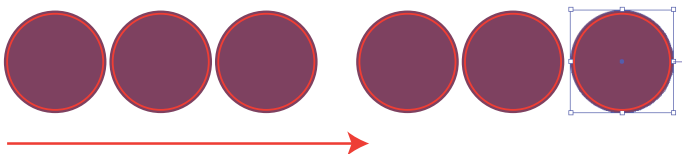


Dasar Algoritma Tipe Equilateral :

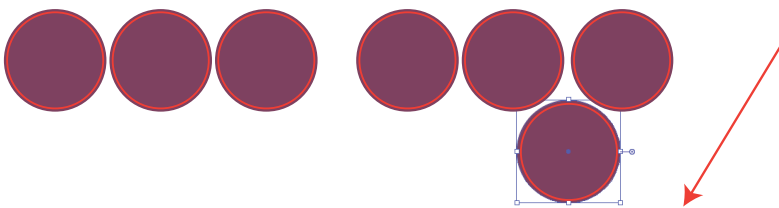
1. Menetapkan selected artwork sebagai objek yang akan dilayout.



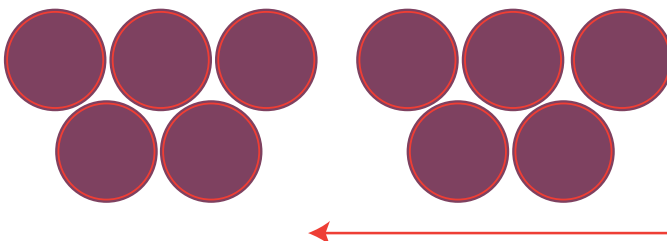
2. Menduplikat objek kearah kanan sesuai jumlah yang didapat



3. Menduplikat satu objek ke bawah



4. Menduplikat objek kearah kiri sesuai jumlah yang didapat, lalu diulang



C. Auto Layout Kotak

Membantu melayout objek bentuk persegi / persegi panjang dan membuat pola cutting garis secara otomatis.

Ketentuan Penggunaan :

- 1.) Digunakan untuk objek berbentuk kotak atau persegi panjang yang nantinya akan dicutting dengan pola garis garis (saling menempel)
- 2.) Tipe layout garis cutting dan objek yang dilayout harus sama

AUTO LAYOUT PERSEGI NO MARGIN - [Click Layout V1] - hasil 95% maksimal

Setting Ukuran Objek:

1 alas (MM) 198 2 tinggi (MM) 204.492

opsi layout

☒ Normal ☐ Maximum qty / lbr : 4 3

Setting Area Cutting:

Gap Tengah (MM) 20 4 Lebar Area (MM) 454 5 Tinggi Area (MM) 306 6

*gunakan ukuran dari area cutting bukan ukuran kertas

Outline Cutting

GENERATE 7

*generate line cutting hanya bisa digunakan dengan memilih object vector

ok cancel

1. Alas Objek

(akan terisi secara otomatis dengan lebar artwork yang ada di tumpukan teratas)

2. Tinggi Objek

(akan terisi secara otomatis dengan tinggi artwork yang ada di tumpukan teratas)

3. Opsi Layout dan Jumlah yang didapat

4. Gap Tengah Kertas

(bisa di isi 0 apabila kertas tidak akan dibagi dua)

5. Lebar Area Cutting

6. Tinggi Area Cutting

7. Sub Tool untuk generate outline cutting

Cara Penggunaan Auto Layout :

1. Select object yang ingin anda layout, pastikan untuk menempatkan pola cutting yang berbentuk vector di layer teratas kemudian run script dan pilih menu " Kotak"
2. Kolom 1* akan terisi otomatis dengan lebar dari pola layout yang ada di urutan teratas, baiknya periksa kembali apakah sudah sesuai
3. Kolom 2* akan terisi otomatis dengan tinggi dari pola layout yang ada di urutan teratas, baiknya periksa kembali apakah sudah sesuai
4. Pada menu nomer 4* terdapat 2 tipe layout yang bisa anda pilih, secara default akan terpilih normal. Di sampingnya terdapat jumlah (qty) objek yang bisa memenuhi kertas

5. Isi gap kertas (jarak tengah kertas yang digunakan sebagai space untuk memotong) sesuai keinginan. Secara default akan terisi 20MM.
6. Isi lebar area cutting (bukan lebar kertas)
7. Isi tinggi area cutting (bukan tinggi kertas)
8. Klik tombol Ok

Cara Penggunaan Generate Outline Cutting (sub menu 7*) :

1. Select pola cutting yang ingin anda buat garis potongnya (harus vector) kemudian run script
2. Lakukan langkah langkah pengisian data yang sama seperti pada auto layout
3. Klik tombol 7* (generate)

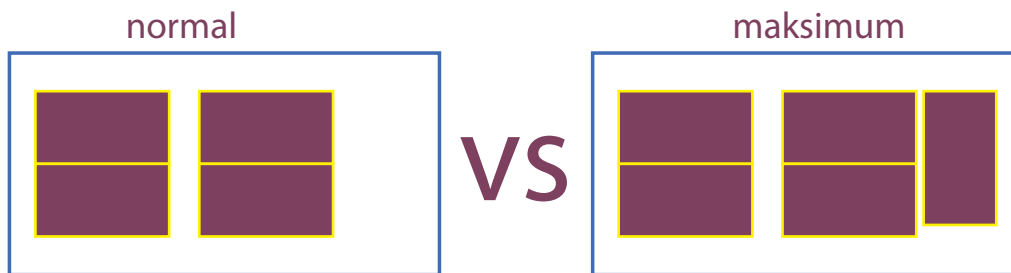
Berikut Perbedaan pada 2 tipe layout di Auto Layout Kotak:

1.) Tipe Normal

Layout tanpa memperhatikan sisa kertas

2.) Tipe Maksimum

Dalam memaksimalkan layout bentuk kotak, click layout akan memanfaatkan sisi kanan atau sisi bawah kertas jika masih tersisa

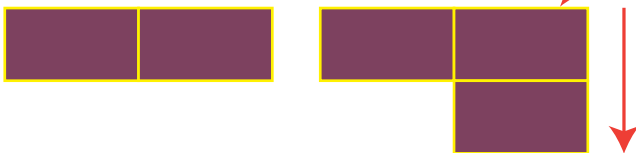


Dasar Algoritma Tipe Maksimum :

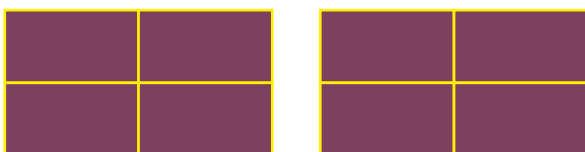
1. Menetapkan selected artwork sebagai objek yang akan dilayout.



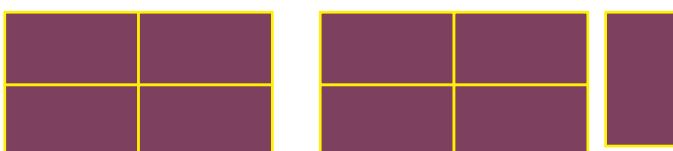
2. Menduplikat objek ke arah kanan sesuai jumlah yang didapat lalu menduplikatnya ke bawah



3. Menduplikat objek ke arah kiri sesuai jumlah yang didapat, lalu diulang



4. Apabila area kanan / bawah masih tersisa maka akan diisi



C. Auto Layout Kotak Margin

Membantu melayout semua bentuk objek dengan memperhitungkan bounding sizanya

Ketentuan Penggunaan :

Untuk pola yang tidak berbentuk persegi / persegi panjang akan tetap dianggap sebagai persegi panjang



garis biru tersebut adalah bentuk yang dibaca oleh script

AUTO LAYOUT PERSEGI MARGIN - [Click Layout V1] - hasil 90% maksimal

Setting Ukuran Objek:

1	alas (MM)	2	tinggi (MM)	3	margin (MM)
	24.042		13.93		1.5

opsi layout
☒ Normal ☐ Maximum qty / lbr : 304 4

Setting Area Cutting:

5	gap tengah (MM)	6	lebar area (MM)	7	tinggi area (MM)
	20		454		306

*gunakan ukuran dari area cutting bukan ukuran kertas

ok cancel

1. Alas Objek

(akan terisi secara otomatis dengan lebar artwork yang ada di tumpukan teratas)

2. Tinggi Objek

(akan terisi secara otomatis dengan tinggi artwork yang ada di tumpukan teratas)

3. Margin Antar Objek

4. Opsi Layout dan Jumlah yang didapat

5. Gap Tengah Kertas

(bisa di isi 0 apabila kertas tidak akan dibagi dua)

6. Lebar Area Cutting

7. Tinggi Area Cutting

Cara Penggunaan:

1. Select object yang ingin anda layout, pastikan untuk menempatkan pola cutting yang berbentuk vector di layer teratas kemudian run script dan pilih menu " Kotak Margin"
2. Kolom 1* akan terisi otomatis dengan lebar dari pola layout yang ada di urutan teratas, baiknya periksa kembali apakah sudah sesuai
3. Kolom 2* akan terisi otomatis dengan tinggi dari pola layout yang ada di urutan teratas, baiknya periksa kembali apakah sudah sesuai
4. Kolom 3* akan terisi secara default 1.5 (MM), apabila anda ingin menambahkan atau mengurangi marginnya juga bisa diedit kembali
5. Pada menu nomer 4* terdapat 2 tipe layout yang bisa anda pilih, secara default akan terpilih normal. Di sampingnya terdapat jumlah (qty) objek yang bisa memenuhi kertas
6. Isi gap kertas (jarak tengah kertas yang digunakan sebagai space untuk memotong) sesuai keinginan. Secara default akan terisi 20MM.
7. Isi lebar area cutting (bukan lebar kertas)
8. Isi tinggi area cutting (bukan tinggi kertas)
9. Klik tombol Ok

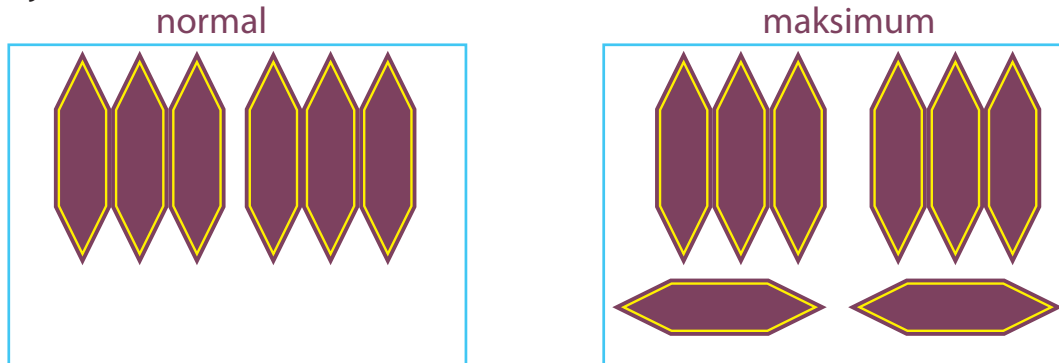
Berikut Perbedaan pada 2 tipe layout di Auto Layout Kotak:

1.) Tipe Normal

Layout tanpa memperhatikan sisa kertas

2.) Tipe Maksimum

Dalam memaksimalkan layout, click layout akan memanfaatkan sisi kanan atau sisi bawah kertas jika masih tersisa

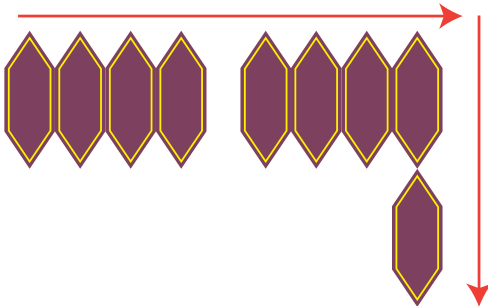


Dasar Algoritma Tipe Maksimum :

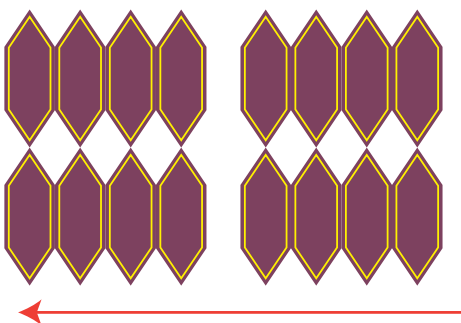
1. Menetapkan selected artwork sebagai objek yang akan dilayout.



2. Menduplikat objek kearah kanan sesuai jumlah yang didapat lalu menduplikatnya ke bawah



3. Menduplikat objek kearah kiri sesuai jumlah yang didapat, lalu diulang



4. Apabila area kanan masih tersisa maka akan diisi

