**Velocity**

Number of story points delivered/demo in a Sprint is called velocity. For example, if team planned 30 story point(Business value) worth of user stories in a sprint and able to deliver as planned then team's velocity is 30.

**Capacity**

Total number of available hours for a sprint is called Team's Capacity. Available hours calculated based on resources planned holiday and company holiday if any.

**Capacity = velocity + tech debt + defects + overhead + unknown**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Prioritize Your Product Backlog**

1. **Value Based** – техника основанная на ценности для бизнеса.

2. **Technology Risk Based** – техника основанная на технологических рисках.

## 3. «MoSCoW» /Must , Should, Can, Will/

4. **Walking Skeleton** / Вначале отбираются задачи, реализация которых даст минимальный возможный набор  end-to-end функционала и позволит выпустить первую рабочую версию продукта/

***i*** - Начинается работа с функций, приносящих прибыль, что снижает риски. Рекомендуется в первую очередь реализовать главные возможности продукта. При этом начиная работать с главной по приоритету задачей, завершите ее выполнение до полной готовности, затем покажите результаты заказчику.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_