

ACTIVIDAD 2

TESTING DE SOFTWARE QA



Programá
tu futuro



Municipalidad de
Tres de Febrero

Actividad 2

Unidad 4-5

En esta actividad aprenderemos a realizar las dos tareas principales de un QA: diseñar casos de prueba y detectar / reportar bugs o incidencias. Para ello, tomaremos como base una o mas aplicaciones o paginas que deberas elegir a tu preferencia. Puede ser alguna que utilices habitualmente, o cualquier otra que desees

¿Qué objetivo tiene la página o app que voy a analizar?

Actividad 2

Unidad 4-5

Creando Casos de Prueba

5 casos de prueba positivos, donde deberás especificar:

- Objetivos de prueba
- Resultados esperados
- Pasos de ejecución
- Condiciones iniciales
- El caso negativo para este caso.

Actividad 2

Unidad 4-5

Reportando Bug

Trata de encontrar en alguna de las APPS elegidas **5** incidencias o bugs (errores o fallas), realizando el siguiente reporte (considera que debe ser comprendido por el programador que lo debe resolver):

1. Titulo
2. Fecha y nombre de quien lo reporta
3. Ambiente en el que ocurre (Navegador, Sistema Operativo, Modelo Celular, etc).
4. Paso a paso de las actividades realizadas en la app para hacer surgir el bug.
5. Captura y copia las pantallas, así ayuda a visualizar mejor el error.
6. Resultado obtenido: Edita las pantallas e indica cuál es el error que visualizas. O describelo claramente para que el desarrollador lo ubique rápidamente.
7. Resultado esperado.
8. Prioridad o importancia. (Si es crítico, medio o bajo).



Programá
tu futuro