#### PROGETTO SUMMERTIME

### PRIMA ITERAZIONE: PRENOTAZIONE

## 1) Scenario

PRECONDIZIONE: L'utente dev'essere loggato, e trovarsi sulla pagina del gestore presso il quale effettuare la prenotazione voluta.

#### **SCENARIO PRINCIPALE:**

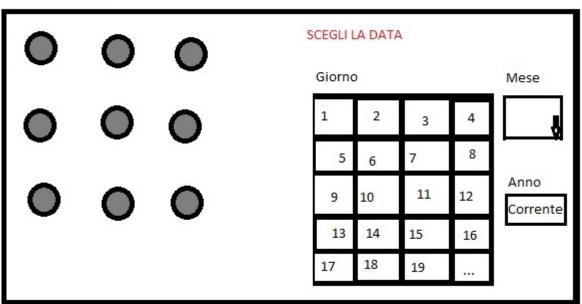
- L'utente seleziona la data;
- Il sistema verifica la disponibilita' degli ombrelloni restituendo una griglia del lido nella quale sara' graficato lo stato di disponibilita' dei singoli oggetti di tipo Ombrellone.
- L'utente seleziona i singoli oggetti di tipo Ombrellone e clicca sull'icona "Prenota" associata al gestore scelto;
- Il sistema risponde con un avviso con conferma di avvenuta prenotazione e un riepilogo dei dati della prenotazione.

# 2) Bozza di una possibile interfaccia relativa allo scenario

#### Passo 1:

In questa fase e' necessario che l'utente/cliente scelga la data (giorno e mese) nella quale intende verificare la disponibilita' degli ombrelloni del lido.

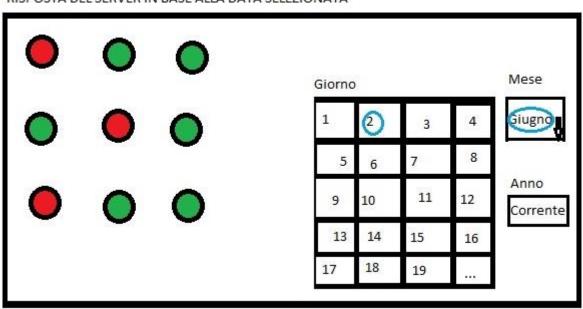
#### PAGINA INIZIALE



#### Passo 2:

Dopo aver scelto la data, l'utente e' in grado di visualizzare la griglia delle disponibilita' degli ombrelloni.

#### RISPOSTA DEL SERVER IN BASE ALLA DATA SELEZIONATA



#### Passo 3:

Sulla base degli ombrelloni disponibili, l'utente puo' scegliere quale preciso ombrellone/i prenotare e successivamente inoltrare la prenotazione cliccando sul relativo bottone.

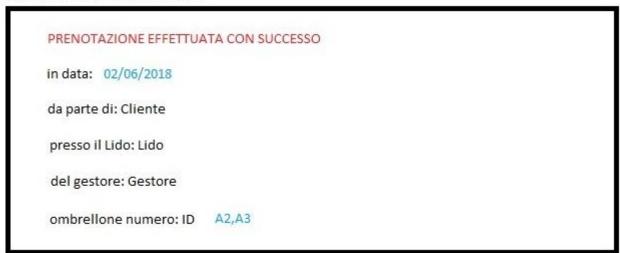
#### SCELTA DELL'UTENTE E INVIO DATI AL SERVER



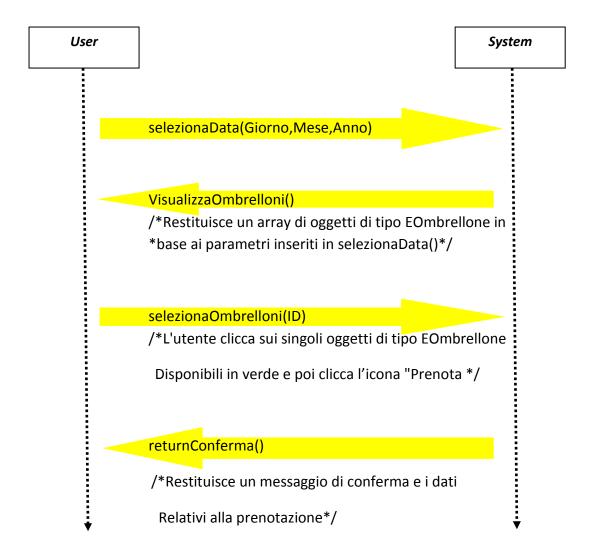
#### Passo 4:

Il server risponde all'utente con un messaggio di conferma e con i relativi dati personali

#### RISPOSTA POSITIVA DEL SERVER



# 3) Diagramma di relazione User/System



## 4) OOA: Modello di Dominio

