

MEMORIA

Table of Contents

Introducción	1
Presentación	1
Instalación	2
Manual Usuario.....	2
Diseño	10
Mockup.....	12
Implementación html/css.....	12
Lineas Futuras.....	12
Conclusion	12
Glosario.....	12

Introducción

La creación de esta aplicación web **GExpenses** ha sido creada por:

- **Alejandro** Algarra Delgado → <https://ale90s.github.io/>
- **Max** Freixa Sureda → <https://freixa21.github.io/>
- **Álex** Morales Luna → <https://morales-alex.github.io/>

VÍDEO INTRODUCTORIO - <https://drive.google.com/file/d/1vQKHne8FBMA-2AohG1jG4ULrtRGdZaGe/view?usp=sharing>

Te vas de viaje con tus amigos y durante todo el viaje teneis que *dividir gastos*. Puede ser un proceso fatigante. *GExpenses soluciona el problema.*

GExpenses nace con el objetivo de facilitar la division de gastos entre amigos de una manera sencilla

Presentación

Con una flota de programadores a su espalda. GExpenses ha abierto sus puertas este año para todas los grupos de personas que quieran dividir sus gastos de manera fácil y sencilla.

Entre otras funcionalidades ofrecemos:

- Creación de actividades en las que se podrán añadir varios gastos.
- Añadir/Quitar a tus amigos de una actividad.

- Invitar a todos tus amigos en las actividades que participaréis.
- Crear invitaciones por correo electrónico para poder agilizar todo el proceso.

Instalación

Para descargarte la aplicación debes seguir los siguientes pasos:

- Clonar el proyecto de gitlab en el siguiente enlace:
 - https://git.copernic.cat/algarra.delgado.alejandro/GExpenses_3p1
- Una vez clonado haremos uso de vagrant para tener la estructura de la base de datos, php y apache por lo que deberemos descargarnos:
 - VirtualBox [Preferiblemente la versión LTS más actualizada]
 - Vagrant.

Después debes de situarte en la carpeta de vagrant en la carpeta de GExpenses y ejecutar el comando **vagrant up**. Esto ejecutará el script de vagrant y dejará toda la estructura de la base de datos configurada, php y Apache para su uso. Solo deberá entrar a la ip de vagrant **192.168.50.237** en su navegador de preferència .

Manual Usuario

LINK A LA APLICACIÓN → <http://192.168.50.237/>

- Para hacer pruebas de la aplicación sin registrarse se puede utilizar el siguiente usuario:

Usuario: **admin** - Contraseña: **123**

- Para probar las invitaciones por correo: <https://mailtrap.io/>

Usuario : **freixa.sureda.max@alumnat.copernic.cat** - Contraseña: **GExpenses_3P1**

Registro, inicio de sesión y creación de tu primera actividad + invitar usuarios a tu actividad

Lo primero que deberías hacer al entrar a la aplicación sería **registrarse**.

Registro

Nombre ?

Pere

Apellidos ?

Pere Pou

Usuario ?

ppou223

Correo electrónico ?

el.Pere.Pou333@gmail.com

Contraseña ?

.....

Repetir contraseña ?

.....

Registrarse

Los requisitos mínimos de seguridad se pueden ver si pasas el ratón por encima de la interrogación.

Una vez nos registramos nos iniciará sesión automáticamente, una vez en el 'home' deberemos pulsar el botón de 'Añadir actividad', una vez ahí rellenaremos los datos de la actividad (Nombre, moneda [€ o \$] y descripción)

Añadir actividad +

Añadir actividad

X

Nombre:

Fin de semana en la sierra

Moneda: € ▾

Descripción:

Excursión de fin de semana a un camping a sierra nevada con los amigos

Cerrar

Enviar

Con los datos de la actividad rellenos le daremos a '**enviar**' para crear la nueva actividad.

GEXPENSES

Actividades

ppou223

Actividades

Ordenar por:

Añadir actividad +Fecha de modificación ▾

Fin de semana en la sierra

Excursión de fin de semana a un camping a sierra nevada con los amigos

Fecha de creación: 19-01-2023
Fecha de modificación: 19-01-2023

VER ACTIVIDAD

GEXPENSES

COPYRIGHT © 2022

ENSURING MONEY PAYMENTS SINCE 2022

Max Freixa
Alex Morales
Ale Algarra

localhost:3000/site/Lista/Actividad.php?a_id=5

En esta foto se puede ver la ventana 'home' con la actividad ya creada, dónde como se puede observar se pueden añadir más actividades, **filtrar por fecha de modificación o fecha de creación de la actividad** o incluso **salir de la aplicación** desde el icono de la puerta que se ve arriba a la derecha.

Para **añadir a tus amigos a la actividad** desde dentro de la actividad se debe pulsar el botón que dice 'Invitar Usuarios'

Invitar Usuarios a la Actividad

X

Correo Electrónico:

freixa.abcd.max@alumnat.copernic.cat

Añadir

Invitaciones:

Cerrar

Enviar

algarra.delgado.alejandro@alumnat.copernic.cat

Eliminar

pou.pere.g@alumnat.copernic.cat

Eliminar

freixa.abcd.max@alumnat.copernic.cat

Eliminar

Debes escribir el correo de cada amigo y darle al botón 'Añadir', cuando ya hayas añadido todos los correos le debes dar al botón 'Enviar'. Una vez pulsado les llegará a tus amigos invitaciones al correo para que se unan a la actividad.

Layout de invitación a una actividad.

¡Hola!

¡Te han invitado a unirte a una Actividad!

Haz click al siguiente enlace para unirte a esta actividad y empezar a repartir gastos con tus amigos.

Unirme ahora!

Esta comunicación va dirigida de manera exclusiva a su destinatario y puede contener información confidencial y/o sujeta a secreto profesional, cuya divulgación no está permitida por la Ley. Si ha recibido este mensaje por error, le rogamos que a la menor brevedad posible, se comuniqué mediante correo electrónico remitido a nuestra atención y proceda a su eliminación, así como cualquier documento adjunto al mismo.

En cumplimiento del RGPD en materia de protección de datos personales, le informamos de que recibe este email por estar suscrito a GExpenses.

El responsable del tratamiento de sus datos es GExpenses, con NIF B67550046 y domicilio fiscal Carrer Sant Joan 13.

La finalidad para la que se recogen sus datos es enviarle notificaciones de los cambios en su cuenta.

Su información permanecerá en nuestra base de datos hasta que no diga lo contrario y no será cedida a terceros.

Puede ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación, oposición o limitación del tratamiento poniéndose en contacto con nosotros a través de info@gexpenses.com

Añadir gastos y repartición entre tus amigos

Una vez ya se hayan unido tus amigos a la actividad ya puedes empezar a repartir los gastos. Empieza añadiendo un gasto. Puedes añadir los gastos de tres maneras diferentes:

1. General: Donde se repartirán los gastos con la misma cuantía para todos.

Añadir gasto a la actividad

Concepto del gasto:

Camping

Pagador:

aalgarra

Repartición:

General

Cuantía:

300

Participantes:

admin

Pagará:

60

aalgarra

Pagará:

60

amorales

Pagará:

60

mfreira

Pagará:

60

ppou223

Pagará:

60

Cerrar

Añadir

2. Avanzado: Donde personalizar cuánto paga cada uno por dinero.

Añadir gasto a la actividad

Concepto del gasto:

Comida y bebida supermercado

Pagador:

ppou223

Repartición:

Avanzado

Cuántía:

160

Participantes:

admin

Pagará:

30.50

aalgarra

Pagará:

45

amorales

Pagará:

24

mfreira

Pagará:

55.3

ppou223

Pagará:

5.2

Cerrar

Añadir

3. Proporcional: Donde personalizar cuánto paga cada uno por proporciones.

Añadir gasto a la actividad

Concepto del gasto:

Luz camping

Pagador:

admin

Repartición:

Proporción

Cuantía:

50

Participantes:

admin	Pagará:	15.00	Proporción:	3
aalgarra	Pagará:	5.00	Proporción:	1
amorales	Pagará:	0.00	Proporción:	0
mfreira	Pagará:	10.00	Proporción:	2
ppou223	Pagará:	20.00	Proporción:	4

Cerrar

Añadir

Esto sería un ejemplo de una actividad con deudas

GEXPENSES

Actividades

ppou223



Fin de semana en la sierra 19-01-2023

Concepto	Pagó	Fecha	Precio
Luz camping	admin	19-01-2023	50EUR
Comida y bebida supermercado	ppou223	19-01-2023	160EUR
Camping	aalgarra	19-01-2023	300EUR
TOTAL:			510EUR

Editar actividad

- Añadir gasto
- Ver balance
- Invitar usuarios

Participantes

admin	+5€
aalgarra	+70€
amorales	-24€
mfreira	-70€
ppou223	+19€

Para cobrar una deuda simplemente debes clicar 'Pagar Deuda' en la deuda que tengas pendiente

Balance

X

Resumen balance

admin	-30€
aalgarra	+75€
amorales	-24€
mfreira	-60€
ppou223	+39€

Calculo de deudas

admin debe 30 a ppou223	PAGAR DEUDA
mfreira debe 60 a aalgarra	PAGAR DEUDA
ppou223 debe 15 a aalgarra	PAGAR DEUDA
amorales debe 24 a ppou223	PAGAR DEUDA

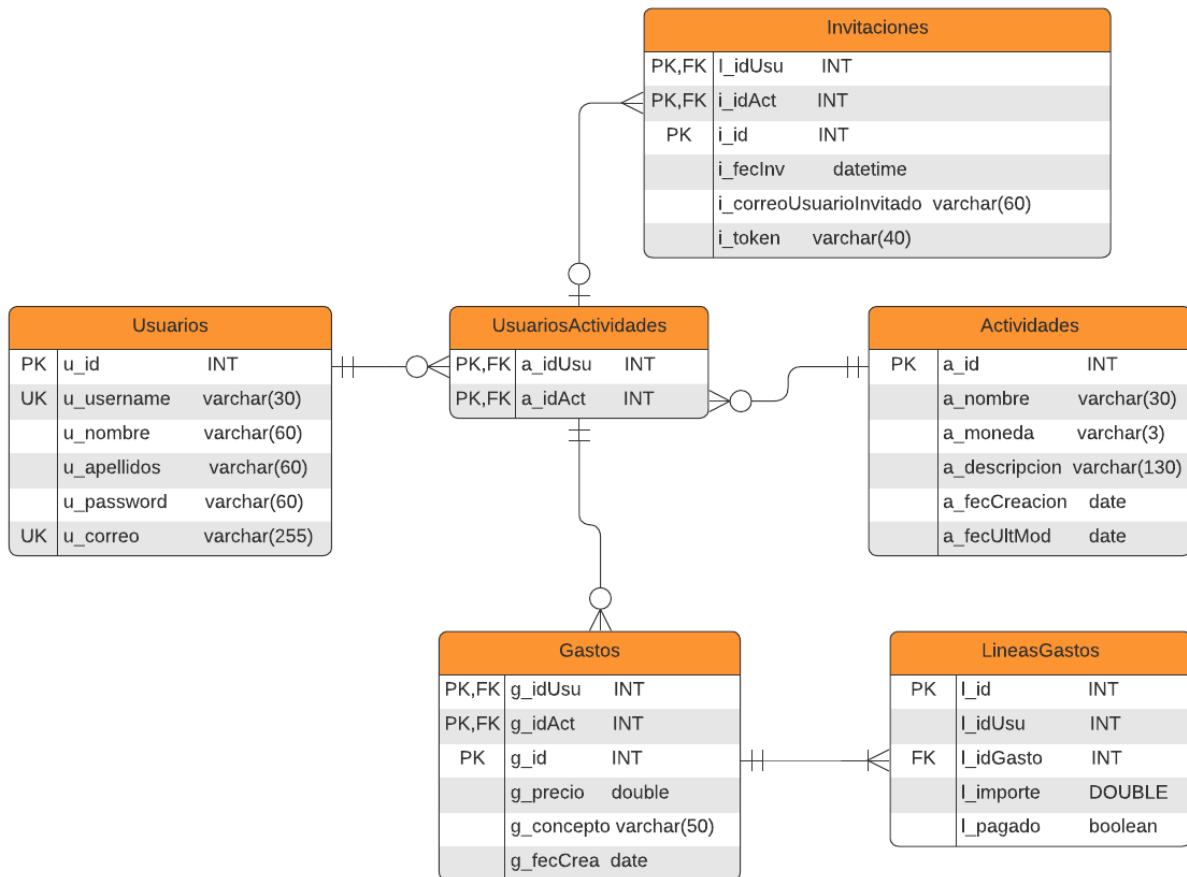
Diseño

Estructura Base de Datos

La estructura de la base de datos de la aplicación es la siguiente:

GEXPENSES (DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN)

PK = PRIMARY KEY
FK = FOREIGN KEY
UK = UNIQUE



Hemos pensado en esta solución ya que Usuarios y Actividades son una relación '**n, n**' por lo que se debía crear una tabla intermedia, puedes crear un usuario sin crear una actividad y viceversa, y cuando haya una relación entre actividad y usuario podrás relacionar gastos con la clave del usuario que ha pagado **g_idUsu**.

También hemos creado una tabla **gastos** que serán las líneas de actividades, cada gasto de la actividad se guardará ahí señalando al usuario que ha pagado ese gasto de la actividad.

Por otro lado hemos creado una tabla para las **invitaciones**. Donde se almacenará toda la información necesaria para la inserción de un nuevo usuario por correo. Como por ejemplo la fecha de envío de la invitación, para a posteriori ver si ha caducado y no valga ese enlace para unirse a la actividad.

Como **nomenclatura** de las columnas de la base de datos hemos decidido usar minúsculas y la primera inicial del nombre de la tabla para identificar de manera más fácil a qué columna nos estamos refiriendo.

Mockup

Siempre que teníamos que realizar cualquier cambio en el frontend de la página lo comentábamos brevemente los tres integrantes del grupo para tener una idea general de lo que se va a realizar. Siempre siguiendo la *guia de estilos*. Todos los mockup que hemos realizado para las ventanas de la página web están en el siguiente link, → [aquí](#)

Implementación html/css

Siguiendo la guía de estilos y el Mockup, hemos desarrollado las páginas con flex. Hemos utilizado las propiedades "flex" para situar todos los elementos de las diferentes páginas de la página web. De esta forma hemos conseguido que la página se adapte a un amplio abanico de resoluciones de pantalla.

Lineas Futuras

En una futura versión de la aplicación tenemos en mente crear un apartado para la modificación de un usuario, donde una vez al mes podrás cambiarte el nombre de usuario si quieres, o subir una foto de perfil donde se te pueda identificar de forma más clara.

Por otra parte a la larga se crearía un apartado de amigos, donde podrás invitar de manera más rápido a tus amigos, un pequeño chat en vivo donde puedas chatear con ellos en directo.

También hemos planteado implementar opciones como de modificar el nombre de una actividad y borrar usuarios de una actividad los cuáles ya no participen en dicha actividad.

Conclusion

Finalizando, estamos orgullosos de el trabajo realizado en estos meses. Durante el camino del desarrollo de la aplicación, hemos aprendido los siguientes aspectos que queremos remarcar:

Trabajar con **tecnologías vanilla**, lo cual es una arma de doble filo; Tienes total flexibilidad con el lenguaje utilizado. pero tienes que conocer bien cuales son los fuertes del lenguaje y debilidades. Asimismo tener que ordenar los archivos y decidir como distribuir las funcionalidades entre los mismos.

Por otro lado: **organización, delegación de trabajo, saber escuchar, valorar y dar ideas**. Són las palabras que describirían nuestro trabajo colaborativo. Teniendo los 3 un objetivo común. **Aprender**.

Glosario

[JavaScript](#) - [HTML](#) - [CSS](#) - [Vagrant](#) - [Guia FlexBox](#) - [PHP](#) - [SQL](#)