



```
class Genere(StrEnum):
    uomo = auto()
    donna = auto()

class Ruolo(StrEnum):
    segretario = auto()
    direttore = auto()
    progettista = auto()

class PosizioneMilitare(StrEnum):
    Soldato = auto()
    Caporale = auto()
    Caporale_Maggiore = auto()
    Graduato = auto()
    Graduato_Scelto = auto()
    Graduato_Capo = auto()
    Primo_Graduato = auto()
    Graduato_Aiutante = auto()
    Sergente = auto()
    Sergente_Maggiore = auto()
    Sergente_Maggiore_Capo = auto()
    Sergente_Maggiore_Aiutante = auto()
    Maresciallo = auto()
    Maresciallo_Ordinario = auto()
    Maresciallo_Capo = auto()
    Primo_Maresciallo = auto()
    Luogotenente = auto()
    Primo_Luogotenente = auto()
    Sottotenente = auto()
    Tenente = auto()
    Capitano = auto()
    Maggiore = auto()
    Tenente_Colonnello = auto()
    Colonnello = auto()
    Generale_di_Brigata = auto()
    Generale_di_Divisione = auto()
    Generale_di_Corpo_di_Armata = auto()
```

Cambiamento di classe degli oggetti

- Un oggetto Uomo può diventare istanza di Donna e viceversa.
- Un impiegato può cambiare ruolo
- Un Responsabile può tornare solamente Progettista e un progettista può diventare Responsabile
- Un impiegato non può diventare studente e viceversa
- Una persona non può diventare studente o impiegato e viceversa

[V.Impiegato.Responsabile.fusione]  
per ogni i:Impiegato  
se i.is\_responsabile ha un valore allora  
i.ruolo = progettista, e viceversa

[V.Impiegato.responsabile.resp\_prog]  
Per ogni i:Impiegato  
se i è coinvolto in un link 'resp\_prog', allora i.  
is\_responsabile = True

Vincoli Esterni

[V.Persona.uomo.fusione]  
- Per ogni p:Persona  
- se p.genere = uomo allora p è coinvolto in un link 'uomo\_pos\_mil' e viceversa

[V.Persona.donna.fusione]  
Per ogni p:Persona  
- se genere = donna allora p.maternità ha un valore, e viceversa