



DIP. DI MATEMATICA E INFORMATICA

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

Sistemi Informativi Per Il Web

uBuy

Studenti:

Aiello Alessandra, 169988

De Lio Carmine, 162775

Monetti Salvatore, 162222

Professori:

Grasso Giovanni

Reale Kristian

Descrizione del sito:

Ubuy è un sito ecommerce che si occupa della vendita di prodotti di varie categorie. Ci sono tre tipi di utenti possibili:

1. Utente registrato (Cliente)
 - Può visionare tutti i prodotti a disposizione e acquistarli;
 - Modificare il suo account;
 - Visualizzare le notifiche;
 - Gestire la sua wishlist;
 - Gestire il suo carrello.
2. Venditore
 - Può fare sia le cose dell'utente registrato e inoltre può gestire il suo negozio.
3. Utente comune
 - Può visionare tutti i prodotti a disposizione ma non può acquistarli.

Tecnologie Utilizzate:

1. Html 5
2. Javax.servlet.jar
3. Jackson 2.0.0
4. MySql 3.1.14
5. Ajax
6. Bootstrap
7. Css
8. JQuery
9. Joda-time 2.9.4
10. Tomcat 8.5

Specifica delle funzionalità

Home Page

La pagina principale è la Home Page. Da qui è possibile effettuare il login tramite il pulsante login sia come utente che come venditore. Il sistema una volta inseriti i dati controllerà in automatico se i dati utente appartengono ad un venditore o ad un utente. Si dà la possibilità di registrarsi al sito come utente, e in fase di registrazione si può richiedere di diventare venditore. Dalla navbar è possibile effettuare la ricerca di prodotti per categorie. E' possibile ricercare tutti i prodotti per categoria, direttamente dal pulsante

rappresentato dall'immagine della categoria dalla Home Page. Una volta effettuato il login, dalla navbar si può accedere a tutte le pagine relative ad esso tra le quali la wishlist, gestione profilo ed eventualmente se si è venditori alla gestione del negozio. La voce carrello porta alla pagina del carrello in cui vengono depositati i prodotti che si vogliono acquistare.

Carrello

Il carrello permette di acquistare singolarmente un prodotto o ridimensionare la quantità inserita, rimuovere un oggetto appartenente ad esso, o confermare tutti i prodotti presenti in esso con il tasto acquista tutti. Dopo questa fase si può decidere il completare l'operazione acquistando tutti i prodotti e quindi finalizzare l'acquisto o se si hanno ripensamenti modificare nuovamente la quantità.

Wishlist

La wishlist contiene i prodotti desiderati, da qui si possono eliminare e raggiungere velocemente la pagina del prodotto.

Pagina della Ricerca

In questa pagina si può decidere di ricercare per categoria, filtrare la ricerca per sotto-categorie, ordinarle per prezzo, decidere di visualizzare tutti i prodotti, visualizzare solo quelli in asta o visualizzare quelli da comprarlo subito. Qui verranno visualizzati i prodotti in base alla ricerca effettuata e si può acquistare subito un prodotto, aggiungerlo alla wishlist, scegliere la quantità, aggiungerlo al carrello e infine visualizzare la pagina relativa al prodotto.

Pagina del Prodotto

Cliccando su un prodotto vengono visualizzate le informazioni relative ad esso e lo si può acquistare subito, aggiungerlo alla wishlist, scegliere la quantità, aggiungerlo al carrello.

Gestione Negozio

Nella gestione de negozio si possono visualizzare i prodotti presenti nel negozio, creare un nuovo prodotto andando nell'apposita pagina. Nella tabella che mostra i prodotti è possibile scegliere se modificare un prodotto o rimuoverlo dal negozio (l'ultima funzionalità non è possibile per le aste).

Creazione di un prodotto

La pagina permette di aggiungere un nuovo prodotto con tutte le informazioni necessarie (esempio immagine descrittiva, data inizio e fine asta ecc).

Modifica del prodotto

Permette di modificare alcuni campi di un prodotto e rimuovere o aggiungere le immagini.

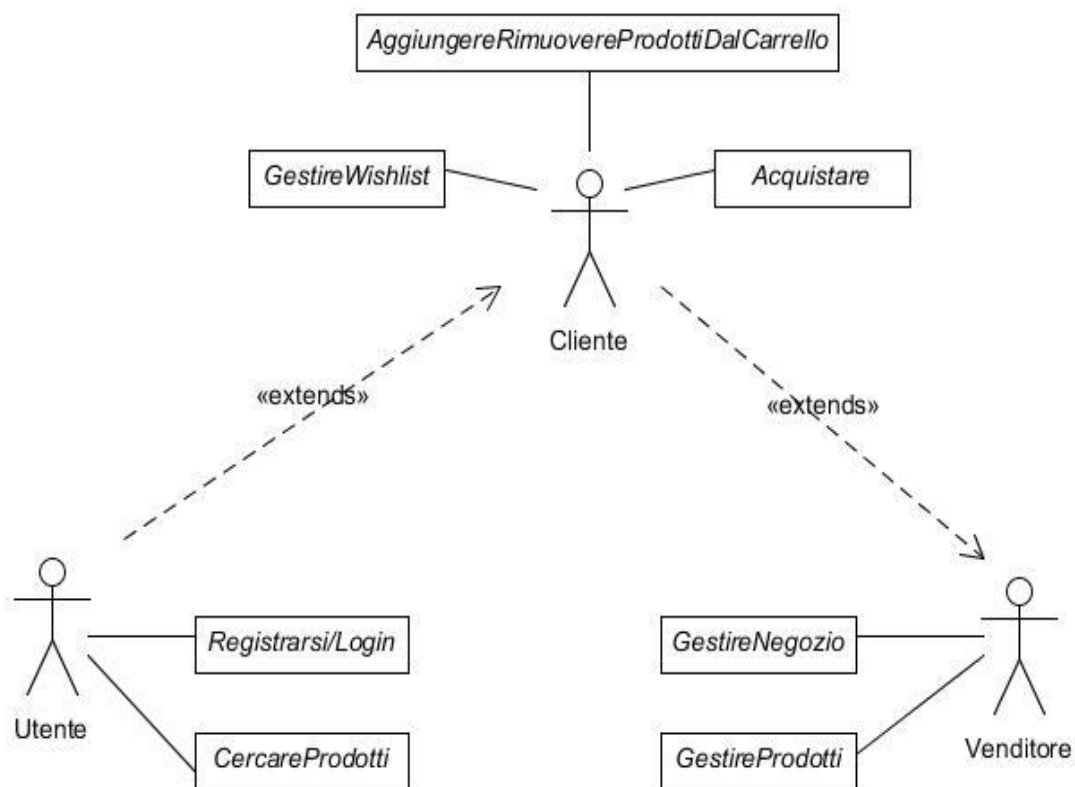
Pagina delle Notifiche

In questa pagina si possono visualizzare delle notifiche relative all'utente.

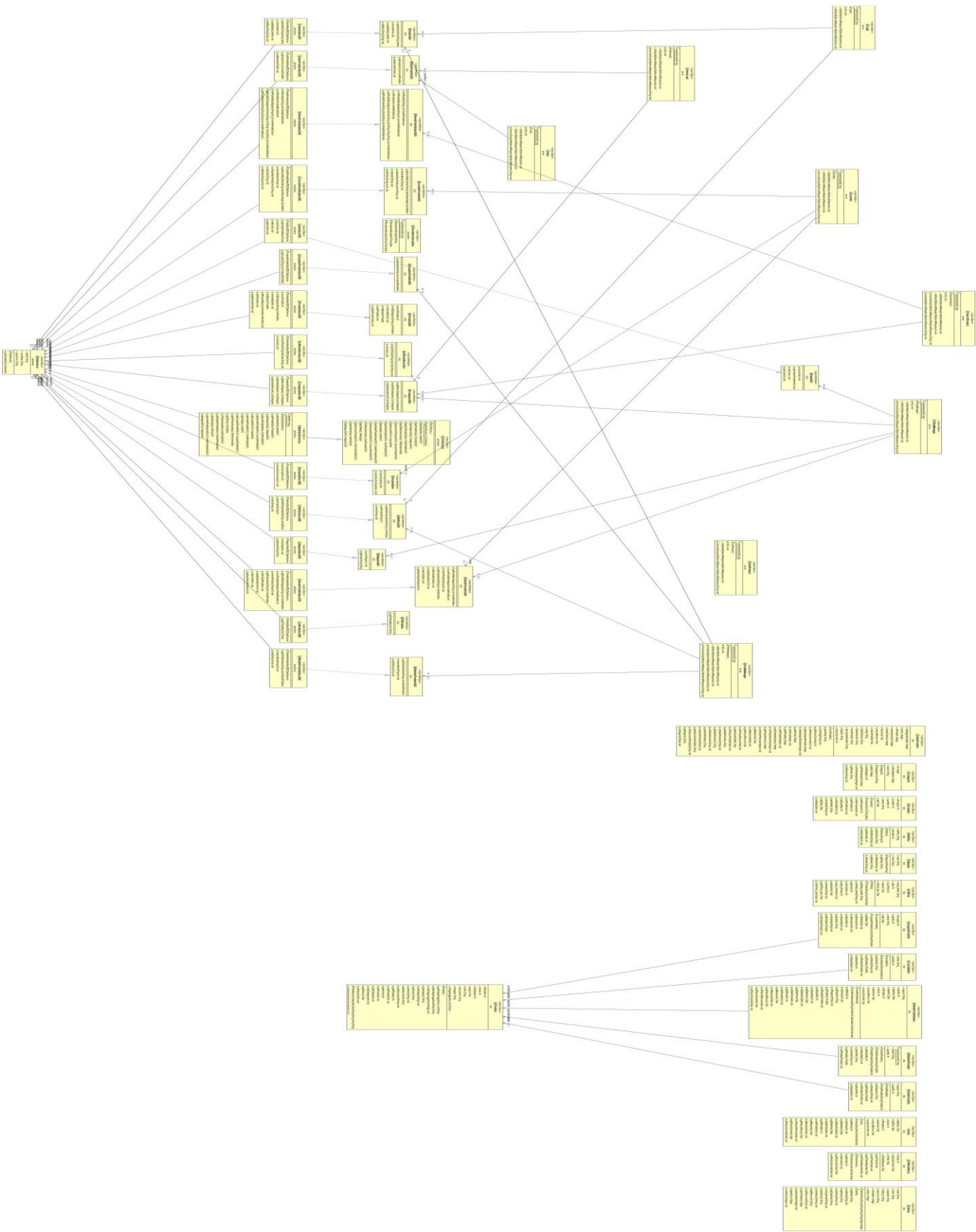
Altre Funzionalità

Il sito presenta un'interfaccia responsive che sfrutta bootstrap in modo da adattarsi agli schermi dei pc e degli smartphone.

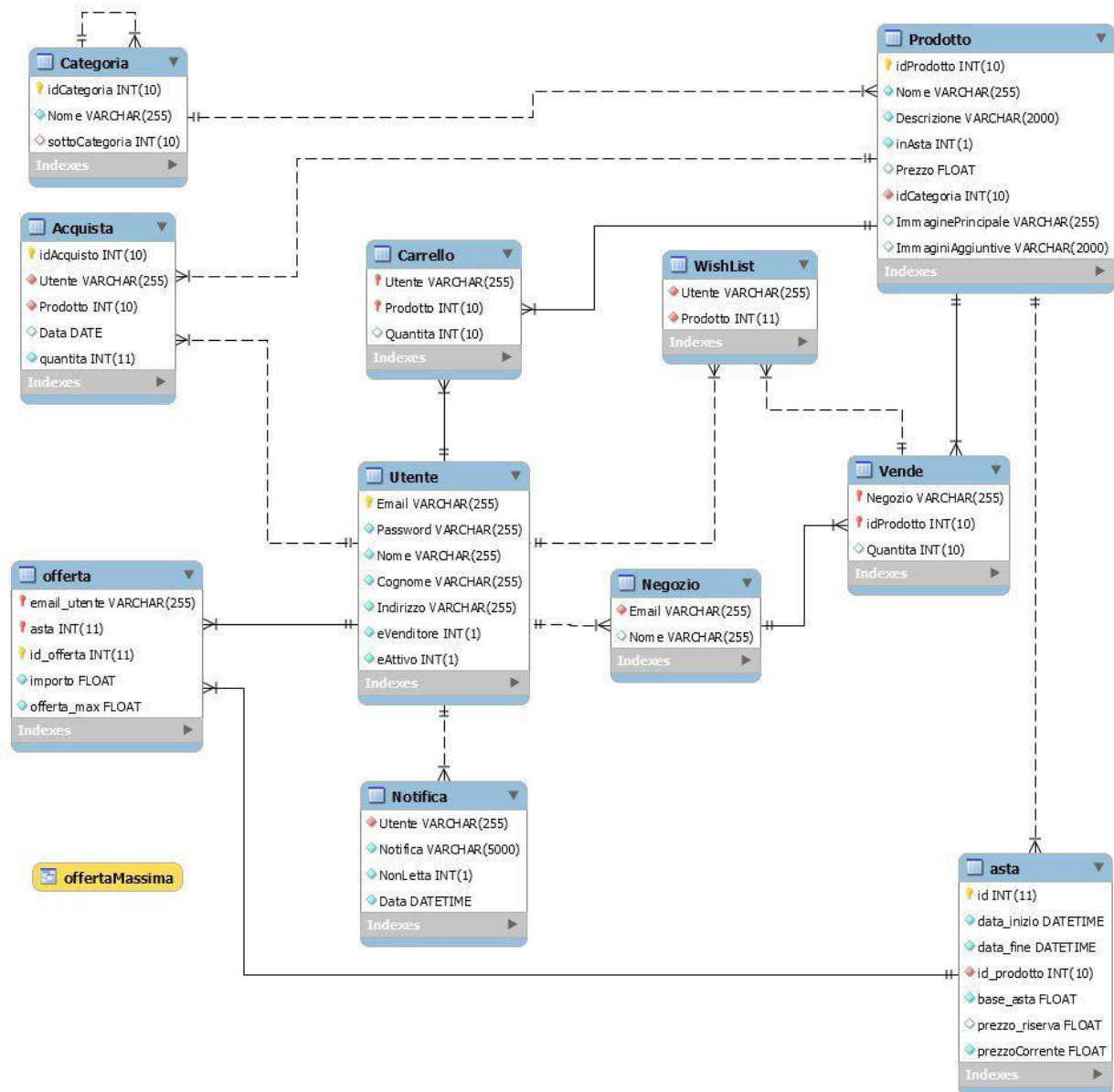
UML Casi D'uso



UML Classi Java



Schema ER



Credenziali Login

Nome utente: ale@gmail.com Password: ale (Venditore)

Nome utente: [g@g.com](#) Password: g (Venditore)

Nomr utente: [a@a.com](#) Password: a (Utente comune)