# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

# ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 (вариант №1)

по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: «Рекурсия»

Студент гр. 7381	 Адамов Я.В.
Преподаватель	 Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

## Цель работы.

Ознакомиться с рекурсией и научиться применять её на практике, написав программу, которая использует рекурсию.

## Основные теоретические положения.

Рекурсия — определение, описание, изображение какого-либо объекта или процесса внутри самого этого объекта или процесса, то есть ситуация, когда объект является частью самого себя. В программировании рекурсией называется процедура, когда функция вызывает саму себя.

## Задание.

Вариант №1.

Для заданных неотрицательных целых n и m вычислить (рекурсивно) биномиальные коэффициенты, пользуясь их определением:

$$C_n^m = \begin{cases} 1, \text{ если } m = 0, n > 0 \text{ или } m = n \geq 0, \\ 0, \text{ если } m > n \geq 0, \\ C_{n-1}^{m-1} + C_{n-1}^m \text{ в остальных случаях.} \end{cases}$$

# Ход работы.

Программа написана на языке С.

Исходный файл: main.c

В начале работы происходит ввод данных (коэффициенты m и n), после чего происходит проверка на корректность. Если введённые данные некорректны, то программа выводит соответствующую ошибку и завершает работу. В случае ввода корректных данных происходит дальнейший вызов функции binominal\_coef().

int binominal\_coef(int coef\_m, int coef\_n, int level):

# Параметры:

• **coef\_m**: коэффициент m.

• **coef\_n**: коэффициент n;

• level: глубина рекурсии

## Возвращаемое значение:

Биноминальный коэффициент из n по m.

#### Описание:

Функция принимает три целочисленных значения: коэффициенты n и m, а также значение level, которое обозначает глубину рекурсии. Если m > n, функция возвращает 0, если m = 0 или m = n, функция возвращает 1, в остальных случаях происходит рекурсивный вызов функции C(m, n) = C(m-1, n-1) + C(m, n-1). О каждом вызове функции сообщается пользователю, причём чем глубже рекурсия, тем больший отступ имеет сообщение. Пример для m = 2, n = 4:

$$C(1,3) + C(2,3) = 6$$

В конце функция возвращает целочисленное значение, которое и является биноминальным коэффициентов. Это значение выводится на экран, после чего программа завершает свою работу.

Для демонстрации работы было написано несколько тестов, а также скрипт perform\_tests.sh, который запускает все эти тесты.

## Тестирование программы.

Было создано несколько тестов для проверки работы программы. Помимо тестов, демонстрирующих работу алгоритма, были написаны тесты, содержащие некорректные данные: ввод отрицательных чисел; ввод не целых чисел – демонстрирующие, как программа сообщает пользователю об ошибках ввода (см. Приложение A).

#### Вывод.

В ходе выполнения работы были получены навыки работы с рекурсией.

# Приложение А. Тестирование.

Test 1:

input: m = 2, n = 3

output:

Программа для вычисления биноминальных коэффициентов. Вычисление происходит рекурсивно.

```
m | 1, если m = 0, n = 0 или m = n >= 0, m = 0, если m > m >= 0, m | m = 0, m
```

Значения m и n - целые неотрицательные числа.

Введите значение m : Введите значение n : Ход работы алгоритма:

$$\begin{array}{ccc}
2 \\
C & = & 3 \\
3 & & & 
\end{array}$$

Программа завершила работу.

## Test 2:

input: m = 3, n = 5

## output:

Программа для вычисления биноминальных коэффициентов. Вычисление происходит рекурсивно.

```
m | 1, если m = 0, n = 0 или m = n >= 0, m = 0 = 0, m = 0 = 0, m = 0 = 0. m | m = 0 = 0, m = 0 = 0.
```

Значения m и n - целые неотрицательные числа.

Введите значение m : Введите значение n :

#### Ход работы алгоритма:

C = 10

```
call: m = 3, n = 5; return C(2,4) + C(3,4)
      call: m = 2, n = 4; return C(1,3) + C(2,3)
          call: m = 1, n = 3; return C(0,2) + C(1,2)
             call: m = 0, n = 2; return 1
             call: m = 1, n = 2; return C(0,1) + C(1,1)
                  call: m = 0, n = 1; return 1
                  call: m = 1, n = 1; return 1
              C(0,1) + C(1,1) = 2
          C(0,2) + C(1,2) = 3
          call: m = 2, n = 3; return C(1,2) + C(2,2)
              call: m = 1, n = 2; return C(0,1) + C(1,1)
                  call: m = 0, n = 1; return 1
                  call: m = 1, n = 1; return 1
              C(0,1) + C(1,1) = 2
             call: m = 2, n = 2; return 1
          C(1,2) + C(2,2) = 3
      C(1,3) + C(2,3) = 6
      call: m = 3, n = 4; return C(2,3) + C(3,3)
          call: m = 2, n = 3; return C(1,2) + C(2,2)
              call: m = 1, n = 2; return C(0,1) + C(1,1)
                  call: m = 0, n = 1; return 1
                  call: m = 1, n = 1; return 1
              C(0,1) + C(1,1) = 2
             call: m = 2, n = 2; return 1
          C(1,2) + C(2,2) = 3
          call: m = 3, n = 3; return 1
      C(2,3) + C(3,3) = 4
  C(2,4) + C(3,4) = 10
3
```

6

Программа завершила работу.

```
Test 3:
```

input: m = 1, n = 7

## output:

Программа для вычисления биноминальных коэффициентов. Вычисление происходит рекурсивно.

```
m | 1, если m=0, n=0 или m=n>=0, C=0, если m>n>=0, n=0 или m=n>=0, n=0, n=0 или m=n>=0, n=0 или m=n>=0 или m
```

Значения m и n - целые неотрицательные числа.

Введите значение m : Введите значение n : Ход работы алгоритма:

```
call: m = 1, n = 7; return C(0,6) + C(1,6)
call: m = 0, n = 6; return 1
call: m = 1, n = 6; return C(0,5) + C(1,5)
call: m = 0, n = 5; return 1
call: m = 1, n = 5; return C(0,4) + C(1,4)
call: m = 0, n = 4; return 1
call: m = 1, n = 4; return C(0,3) + C(1,3)
call: m = 0, n = 3; return 1
call: m = 1, n = 3; return C(0,2) + C(1,2)
call: m = 0, n = 2; return 1
call: m = 1, n = 2; return C(0,1) + C(1,1)
```

call: m = 0, n = 1; return 1

call: 
$$m = 1$$
,  $n = 1$ ; return 1
$$C(0,1) + C(1,1) = 2$$

$$C(0,2) + C(1,2) = 3$$

$$C(0,3) + C(1,3) = 4$$

$$C(0,4) + C(1,4) = 5$$

$$C(0,5) + C(1,5) = 6$$

$$C(0,6) + C(1,6) = 7$$

C = 7

Программа завершила работу.

#### Test 4:

input: m = 5, n = 2

## output:

Программа для вычисления биноминальных коэффициентов. Вычисление происходит рекурсивно.

$$m$$
 | 1, если  $m$  = 0,  $n$  = 0 или  $m$  =  $n$  >= 0,  $m$  = 0 = 0,  $m$  = 0 = 0,  $m$  = 0 = 0.  $m$  |  $m$  = 0 = 0,  $m$  = 0 = 0.

Значения m и n - целые неотрицательные числа.

Введите значение m : Введите значение n : Ход работы алгоритма:

call: 
$$m = 5$$
,  $n = 2$ ; return 0

5

$$C = 0$$

Программа завершила работу.

#### Test 5:

input 
$$m = -4$$
,  $n = 6$ 

## output:

Программа для вычисления биноминальных коэффициентов. Вычисление происходит рекурсивно.

$$m$$
 | 1, если  $m$  = 0,  $n$  = 0 или  $m$  =  $n$  >= 0,  $m$  = 0 = 0,  $m$  = 0 = 0,  $m$  = 0 = 0.  $m$  = 0 = 0.  $m$  = 0 = 0.

Значения m и n - целые неотрицательные числа.

Введите значение m : Введите значение n : Ошибка: вы ввели отрицательное значение. Программа завершила работу.

#### Test 6:

input 
$$m = ksj$$
,  $n = 10$ 

## output:

Программа для вычисления биноминальных коэффициентов. Вычисление происходит рекурсивно.

$$m$$
 | 1, если  $m$  = 0,  $n$  = 0 или  $m$  =  $n$  >= 0,  $m$  = 0, если  $m$  >  $n$  >= 0,  $m$  |  $m$  = 0 |  $m$  = 0

```
Введите значение m :
Ошибка: необходима ввести целое число.
Программа завершила работу.
```

Значения m и n - целые неотрицательные числа.

## Приложение Б. Код программы.

```
#include
<stdio.h>
// сообщения об ошибках
void error_message(int numb_of_error){
    printf("\nОшибка: ");
    switch (numb_of_error){
        case 1:
            printf("вы ввели отрицательное значение.\n");
            break;
        case 2:
            printf("необходима ввести целое число.\n");
            break;
    printf("Программа завершила работу.\n\n");
}
// поиск значения биноманального коэфициента рекурсивным способом
int binominal_coef(int coef_m , int coef_n, int level){
    for(int i = 0; i < level; i++) // создание отступов
        printf("
                   ");
    printf("call: m = %d, n = %d; ", coef_m, coef_n); // сообщение о вызове функции
    if ( (coef_m == 0 \&\& coef_n > 0) \mid | (coef_m == coef_n \&\& coef_n >= 0) ){
        printf("return 1\n"); // самый глубокий уровень, возврат единицы
        return 1;
    } else if (coef_m > coef_n && coef_n >= 0){
        printf("return 0\n"); // случай, возможный только при вводе m > n
        return 0;
```

```
} else {
       // вызов рекурсии в случае, если m < n
       printf("return C(%d,%d) + C(%d,%d)\n", coef_m-1, coef_n-1, coef_m, coef_n-1);
       int result = binominal_coef(coef_m-1, coef_n-1, level+1) + binominal_coef(coef_m,
coef n-1, level+1);
       for(int i = 0; i < level; i++)</pre>
            printf(" ");
       printf("C(%d,%d) + C(%d,%d) = %d\n", coef_m-1, coef_n-1, coef_m, coef_n-1,
result);
       return result;
   }
}
int main(void){
   int coef m, coef n, result;
   // описание программы
   printf("\nПрограмма для вычисления биноминальных коэффициентов.\n");
   printf("Вычисление происходит рекурсивно.\n");
   printf("\n m | 1, если m = 0, n = 0 или m = n >= 0,\n");
   printf("C = | 0, если m > n >= 0,n");
   printf(" n | C(m-1, n-1) + C(m, n-1) в остальных случаях.\n");
   printf("\n3начения m и n - целые неотрицательные числа.\n\n");
   // ввод данных
   printf("Введите значение m : ");
   if (scanf("%d", &coef_m) == 0){ // ввод и проверка на корректность коэфициента m
       error_message(2);
        return 0;
   }
   printf("Введите значение n : ");
   if (scanf("%d", &coef_n) == 0){ // ввод и проверка на корректность коэфициента п
       error_message(2);
       return 0;
   if (coef_m < 0 || coef_n < 0){ // проверка на отсутствие отрицательных значений
        error_message(1);
        return 0;
   }
```

```
// вывод результата
printf("\nХод работы алгоритма:\n\n");
result = binominal_coef(coef_m, coef_n, 1); // вызов функции, получение результата
// вывод результата
printf("\n %d \n", coef_m);
printf("C = %d\n", result);
printf(" %d \n", coef_n);
printf("\nПрограмма завершила работу.\n\n");

return 0;
}
```