

**1. Какие методы увеличения данных представленных изображениями Вы знаете?**

- 1) Добавление шумов в изображение
- 2) Вращение
- 3) Масштабирование
- 4) Перемещение изображения по направлению X или Y (или оба)
- 5) Случайное обрезание изображения

**2. Для чего используется LearningRateScheduler?**

LearningRateScheduler – это механизм в нейронных сетях, позволяющий изменять скорость обучения во время обучения. В начале каждой эпохи этот callback получает обновленное значение скорости обучения из `schedule` (функция, которая принимает индекс эпохи и скорость обучения и возвращает новую скорость обучения). Таким образом на каждой эпохе можно менять скорость обучения.