|  |
| --- |
| **Università degli Studi di Salerno Corso di Ingegneria del Software** |

**Nome Progetto: *SocialBook*Titolo Documento: *Documento Analisi Requisiti*  
Versione 1.0**

****Data: 26/11/2020

**Partecipanti:**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Matricola |
| Barbato Alessia | 0512105858 |
| Proietto Angelica | 0512105762 |
| Russo Luca | 0512105840 |
| Russo Salvatore | 0512106098 |

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versione | Descrizione | Autore |
| 26/11/2020 | 1.0 | Stesura introduzione (Paragrafi 1.1, 1.2, 1.3, 1.6) | Russo Luca |

Indice

1. Introduzione 4

1.1 Scopo del sistema 4

1.2 Ambito del sistema 4

1.3 Obiettivi e criteri di successo del sistema 4

1.4 Acronimi e abbreviazioni

1.5 Riferimenti

1.6 Panoramica

2. Sistema proposto

2.1 Panoramica

2.2 Requisiti funzionali

2.3 Requisiti non funzionali

2.3.1 Usability

2.3.2 Reliability

2.3.3 Performance

2.3.4 Supportability

2.3.5 Implementation

2.3.6 Interface

2.3.7 Packaging

2.3.8 Legal

2.4 Modello del sistema

2.4.1 Scenari

2.4.2 Casi d'uso

2.4.3 Modello ad oggetti

2.4.4 Modelli dinamici

2.4.5 Interfaccia utente e mock-ups

3. Glossario

# **Introduzione**

## ***Scopo del sistema***

SocialBook si propone come un social innovativo che permette la nascita di una vasta community unita dalla passione comune per i libri e, allo stesso tempo, ne mette a disposizione anche l’acquisto (in formato digitale).

## ***1.2 Ambiente del sistema***

Il sistema sarà sviluppato per essere supportato da tutti i browser di maggior utilizzo in modo da poter raggiungere un bacino di utenza più ampio.

## ***Obiettivi e criteri di successo del sistema***

L’obbiettivo del sistema è quello di realizzare una piattaforma online per creare una community unita dalla passione dei libri, permettendone anche l’acquisto in formato digitale.

L’interfaccia del sistema dovrà essere estremamente intuitiva, in modo da invogliare gli utenti ad interagire tra di loro. L’obiettivo della piattaforma è quella di fornire un servizio veloce e sempre aggiornato in modo da garanti l’esperienza migliore possibile agli utenti.

## ***Acronimi e abbreviazioni***

## ***Riferimenti***

## ***Panoramica***

Al secondo punto verrà presentato il sistema proposto, verranno esplicitati i relativi requisiti funzionali e non. Mediante l’utilizzo di scenari e casi d’uso verranno individuati gli attori del sistema e come questi interagiscono con il sistema stesso. La struttura verrà presentata tramite modello a oggetti, sequence diagram e statechart diagram. L’interfaccia grafica verrà presentata tramite diagrammi navigazionali e mock-up.