

PROGETTO EP MINER

Il progetto “Ep Miner”, svolto per lo svolgimento della prova di laboratorio, del corso di “Metodi Avanzati Di Programmazione” dell’anno 2020-2021 riguarda un programma per la scoperta di pattern frequenti ed emergenti. Questo prevedeva lo sviluppo del lato client e del lato server, dove un client si connetteva al server per usufruire del servizio.

Nella nostra versione, dove era prevista l’implementazione di una estensione non trattata nel corso, il nostro gruppo ha deciso di sviluppare un’interfaccia grafica che facilitasse l’interazione dell’utente con il programma e rendesse l’uso del sistema più piacevole. Abbiamo quindi sfruttato Javafx e Scene Builder per lo sviluppo dell’interfaccia.

Per entrambe le versioni (con e senza estensione) abbiamo fornito una guida utente con esempi di test, JavaDoc, UML, guida di installazione (sia per chi utilizza IntelliJ sia per chi utilizza Eclipse) e ovviamente il codice sorgente.

Il progetto Ep Miner è stato sviluppato da Raffaele Di Anna, Alessandro Carella e Alessandro Congedo.