



UNESpin

MANUAL DO SISTEMA

Alexandre de Tomy Silva
Gabriel Tadashi Shima Ferreira
João Paulo Schiavon

ÍNDICE

1. Descrição do Sistema.....	2
1.1. Motivação.....	2
1.2. Descrição da Aplicação.....	2
 2. Funcionalidades.....	 3
2.1. Inserção.....	3
2.2. Atualização.....	3
2.3. Remoção.....	3

1. Descrição do Sistema

1.1. Motivação

A UNESP - Bauru apresenta uma vasta gama de eventos, sejam eles culturais, educativos, de confraternização, entre outros. Sendo assim, o objetivo desse sistema é criar uma agenda que armazene e organize esses eventos, facilitando o acesso e divulgação dos mesmos.

1.2. Descrição da aplicação

Unespin é uma aplicação web desenvolvida em node.js, HTML e CSS que utiliza interação com banco de dados MySQL.

2. Funcionalidades

2.1. Inserção de eventos

A inserção de eventos deve ser utilizada quando se deseja cadastrar um novo evento no sistema. Para isso, basta clicar no botão “criar” da tela principal e preencher os campos de inserção de acordo com as informações referentes ao novo evento. Depois basta clicar em salvar e o novo evento será adicionado na tela principal.

2.2. Atualização de eventos

A atualização de eventos deve ser utilizada quando se deseja fazer alguma alteração em algum evento já adicionado no sistema. Para isso, basta clicar no botão “editar” referente ao evento que se deseja alterar e preencher os campos com as alterações desejadas. Depois basta clicar em salvar e as alterações do evento serão atualizadas na tela principal.

2.3. Remoção de eventos

A remoção de eventos deve ser utilizada quando se deseja remover algum evento (eventos cancelados, já ocorridos, etc) do sistema. Para isso, basta clicar no botão “deletar” referente ao evento que se deseja excluir e este será removido da tela inicial imediatamente.