

INFORMAZIONI PERSONALI



ALESSIA DE GIOVANNINI

📍 Via Arnaldo Momigliano, 19 – 12100 CUNEO CN

☎ +39 349 298 5526

✉ ale02.degio@gmail.com

Sesso Femmina

Data di nascita 21/06/2002

Nazionalità Italiana

TITOLO DI STUDIO

Diploma Istituto Tecnico Industriale Statale Mario Del Pozzo
Specializzazione in Robotica.

DICHIARAZIONI PERSONALI

Diplomata con forte predisposizione alla comunicazione e al lavoro di gruppo. Buona capacità di proposte e nuove soluzioni con punti di vista diversi dai soliti standard esecutivi.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2016 - 2021

Diploma Istituto Tecnico Industriale Statale

I.T.I.S Mario Del Pozzo - Cuneo

- Partecipazione al "Pozzo dei Talenti anno 2016" per il progetto "Robot al mercato": evento di divulgazione del mondo informatico dedicata alle scuole medie superiori – progetto umanoide robot lego con sensore di presenza e relativo movimento abbinato.
- Sfera informatica dal 20/02/2019 al 22/02/2019: progetto con il robot NAO e la presentazione dei Lego Mindstorm per ragazzi.
- NAO Challenge: tappa italiana della famosa sfida con i robot umanoidi NAO con la vincita delle semifinali il 09/02/2019 a Genova e la partecipazione alla finale il 13/04/2019 a Roma.
- 15/10/2019 Progetto "Megacoder" – Corso Robotica al salone informativo dello studente – Coordinatrice tra i progetti e descrizione dei corsi ai vari ragazzi delle scuole medie inferiori e relativi genitori – progettazione e programmazione Robot Lego.
- 2019: rappresentante corso Robotica durante le giornate "porte aperte" per la pubblicità dell'Itis ai ragazzi delle scuole medie – dimostratrice Robot Lego.

ESPERIENZE LAVORATIVE

07/2019 – 08/2019

Ripetizioni

Ripetizioni a ragazzi con disturbi specifici dell'apprendimento con utilizzo di mappe e strategie apposite.

09/2021 – 12/2021

Membro socio fondatore dell'associazione "Rete genitori DSA"

Aiuto tutor durante il percorso di Computer Game Therapy per ragazzi ADHD.

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre Italiano

Altre lingue

	COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	B1	A2	B2	B2	A2
Francese	A2	A1	A1	A1	A1

Livelli: A1/A2: Utente base - B1/B2: Utente intermedio - C1/C2: Utente avanzato
[Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue](#)

COMPETENZE PERSONALI

Competenze comunicative

- Possiedo buone competenze comunicative acquisite durante la mia esperienza di descrizione dei progetti in cui ho lavorato.

Competenze organizzative e gestionali

- Possiedo buone capacità di lavorare in gruppo per avere la possibilità di rapportarmi con altre persone durante l'esecuzione di un progetto. Possiedo una elevata criticità in merito al mio operato e sono sempre pronta a mettermi in discussione.

Competenze professionali

- Predisposizione nell'ambito dei progetti dedicati a persone con disturbi di apprendimento.

Competenza digitale

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente intermedio	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente intermedio	Utente avanzato

Livelli: Utente base - Utente intermedio - Utente avanzato
[Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione](#)

- Buona padronanza degli strumenti del pacchetto Office (in modo particolare Word, Excel e Power Point).
- Ottima conoscenza di vari linguaggi di programmazione nell'ambito robotico quali Scratch, LEGO MINDSTORMS EV3 Home Edition, C, Java e Python.
- Ottima conoscenza software per montaggio video quali Movie Maker, Movavi Video Suite 18 ed Adobe Premier Pro.
- Buona conoscenza di strumenti quali super mappe e la smart-pen.
- Buona conoscenza mondo Windows, Linux e Android.

Altre competenze

- Corso di tecniche compensative con sistemi di mappe concettuali.
- Appassionata di video ed editing.
- Conseguimento del terzo grado allievo di Wing Chun (tecniche di difesa personale).

Patente di guida A1 - B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Riconoscimenti e premi

First Lego League – Gara mondiale di montaggio e programmazione dei robot della Lego

- 2018 – Partecipazione alla European Challenge svoltasi a Debrecen – Ungheria
- 2018 – Vice Campioni Italiani
- 2017 – 5° posto ai campionati italiani di Rovereto con menzione speciale del progetto Tecnico
- 2016 – 6° posto ai campionati italiani di Rovereto con menzione speciale del progetto CoreValues
- Tutti gli anni di partecipazione e vittorie

ATTUALI STUDI

- Attualmente frequento l'Accademia di belle arti di Cuneo, Corso Arti Multimediali.

Dati personali

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".

