

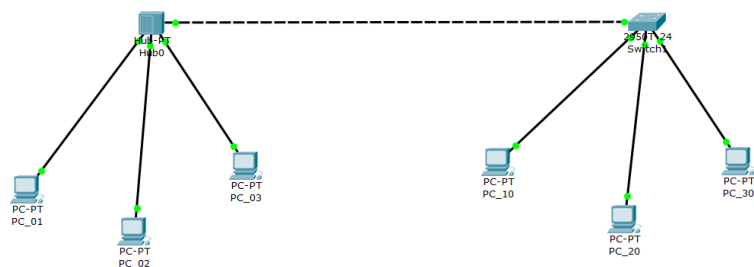
De Giovannini Alessia			4A ROB	08/10/2019
--------------------------	--	--	--------	------------

RELAZIONE ES.03

Obbiettivi:

Costruire una rete formata da sei pc, uno Switch e un'Hub

Disegno + Spiegazione:



Situazione iniziale

1) Ping da PC_01 a PC_03:

Time	Last Dev	At Dev	Type	Info
0.002	Hub0	PC_02	ICMP	
0.002	Hub0	PC_03	ICMP	
0.002	Hub0	Switch0	ICMP	
0.003	PC_03	Hub0	ICMP	
0.004	Hub0	PC_01	ICMP	
0.004	Hub0	PC_02	ICMP	
0.004	Hub0	Switch0	ICMP	

Il messaggio parte da pc_01 e va all'hub

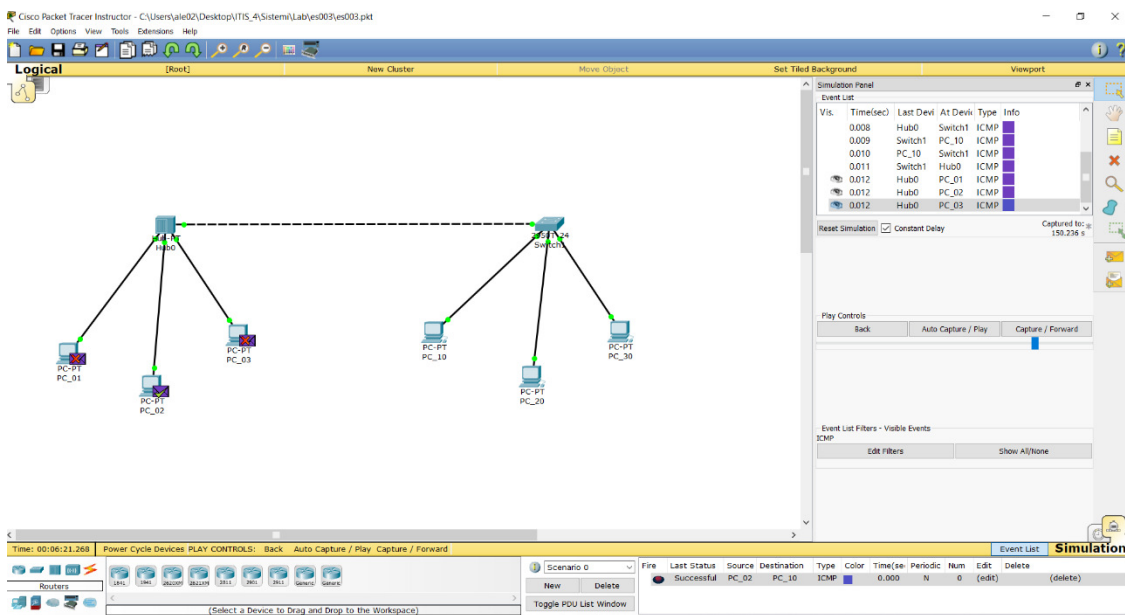
L'hub invia il messaggio in flooding

Solo pc_03 accetta il messaggio e lo rimanda all'hub

L'hub invia di nuovo il messaggio in flooding

Solo pc_01 accetta il messaggio

2) Ping da PC_02 a PC_10:



Il messaggio parte da pc_02 e va all'hub

L'hub invia il messaggio in flooding

Solo lo switch accetta il messaggio

Lo switch manda il messaggio a pc_10

Pc_10 rimanda il messaggio allo switch che, a sua volta, lo invia all'hub

L'hub invia il messaggio in flooding

Solo pc_02 accetta il messaggio

3) Ping da PC_03 a PC_30:

4) Ping da PC_10 a PC_20: