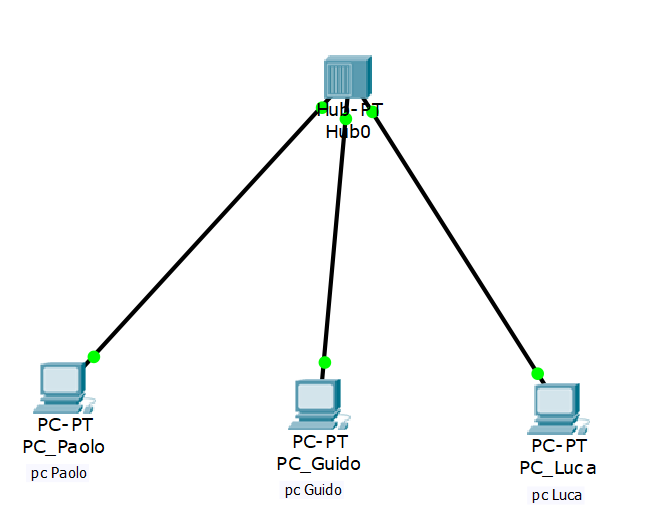
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| De Giovannini Alessia |  |  | 4A ROB | 26/09/2019 |

RELAZIONE ES.01:HUB

**Obbiettivi:**

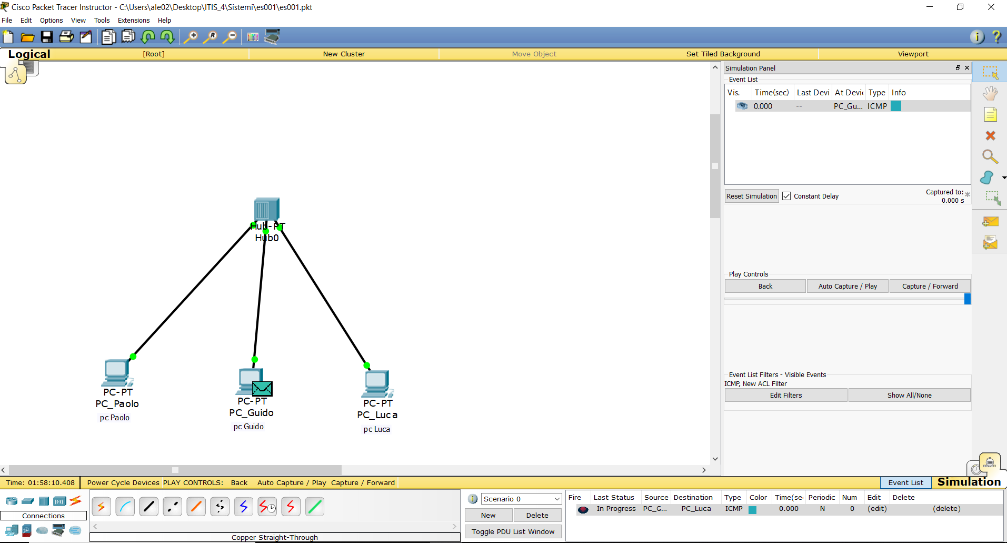
Costruire una rete formata da tre pc e un HUB

**Disegno + Spiegazione:**

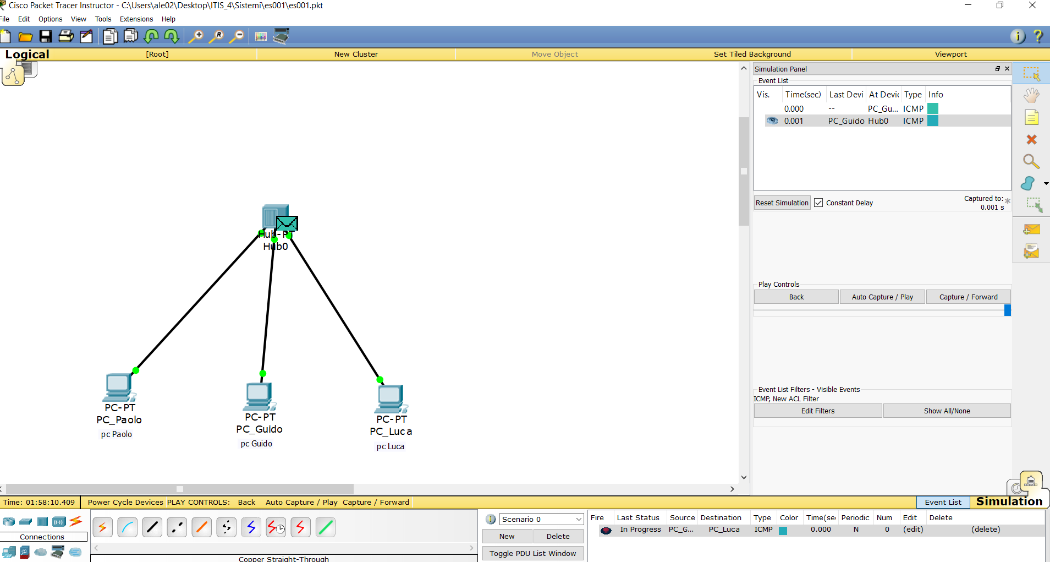
****

Situazione iniziale

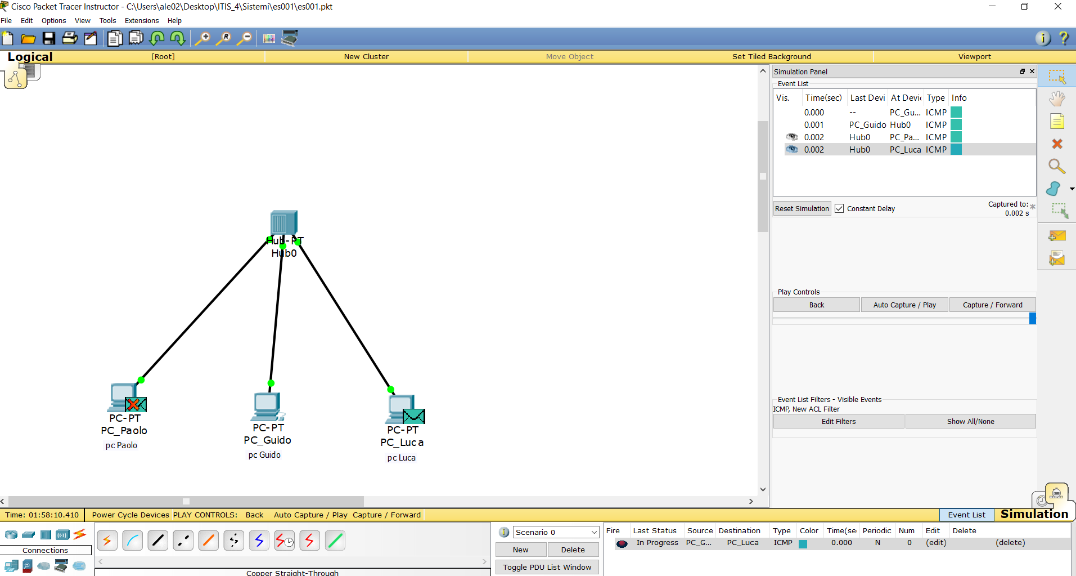
1. **Ping da PC\_Guido a PC\_Luca:**

****

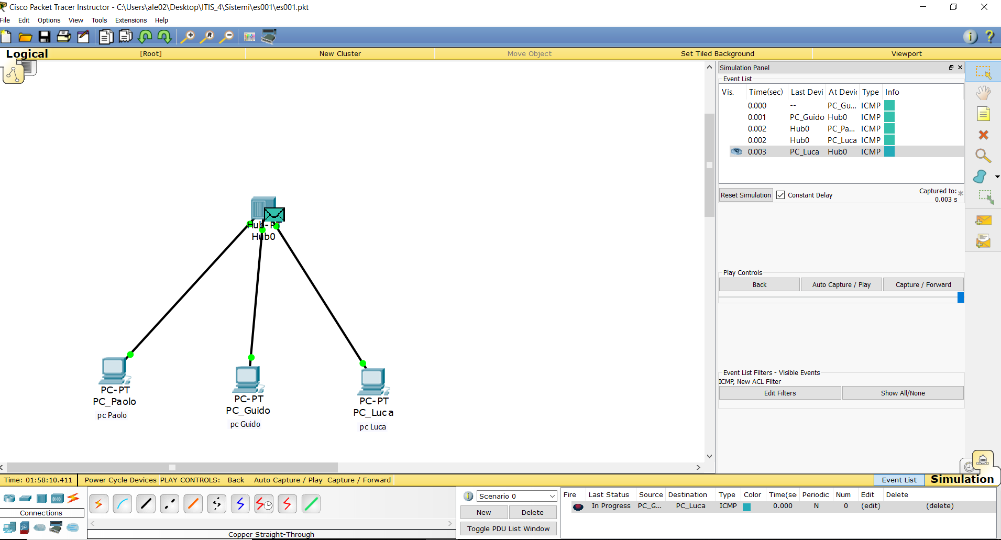
Il messaggio parte da pc\_Guido e va all’hub

****

L’hub invia il messaggio in flooding

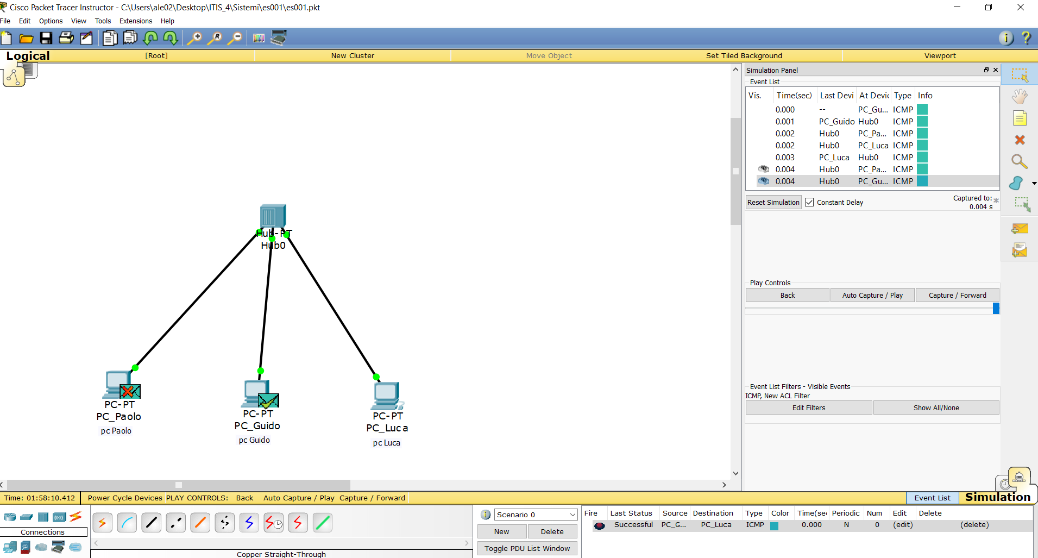
****

Pc\_Paolo scarta il messaggio mentre pc\_Luca lo accetta

****

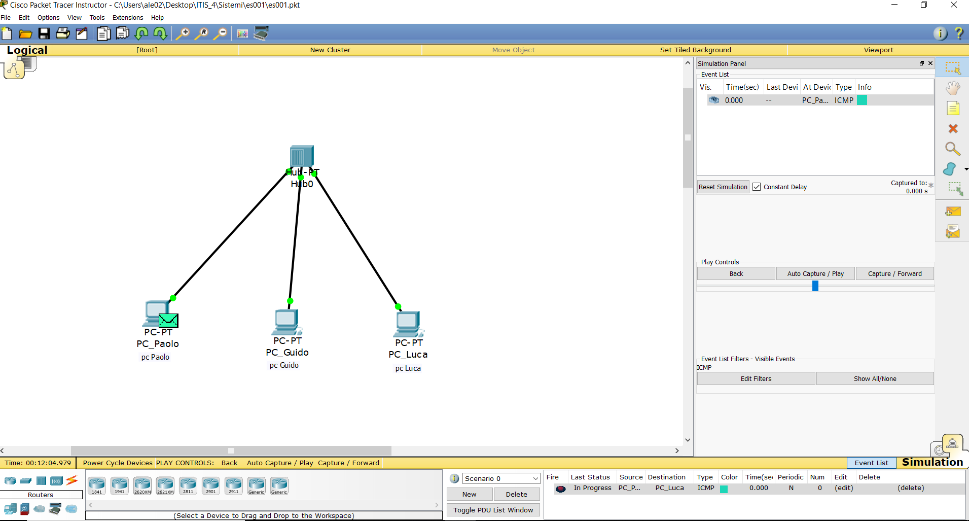
Il messaggio da pc\_Luca viene rimandato all’hub

L’hub invia il messaggio in flooding

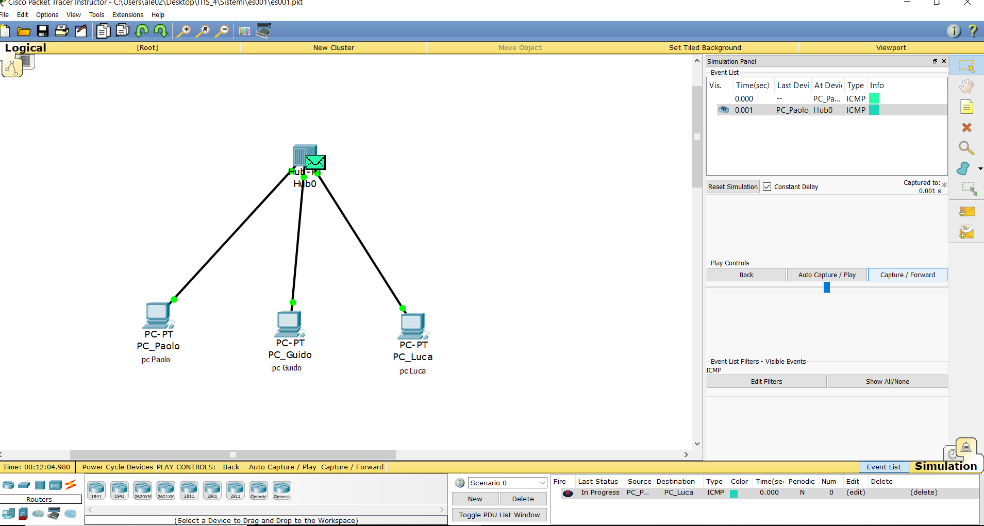
****

Solo pc\_Guido accetta il messaggio mentre pc\_Paolo lo scarta

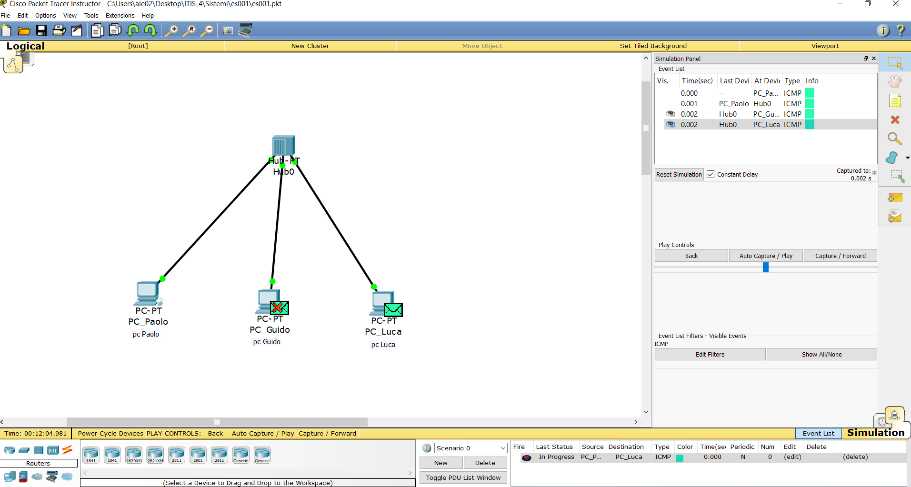
1. **Ping da PC\_Paolo a PC\_Luca:**



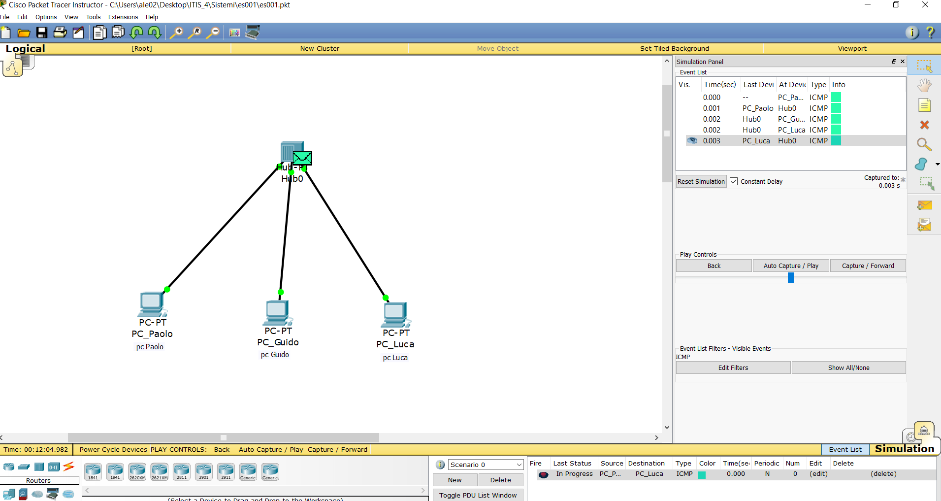
Il messaggio parte da pc\_Paolo e va all’hub

****

L’hub invia il messaggio in flooding

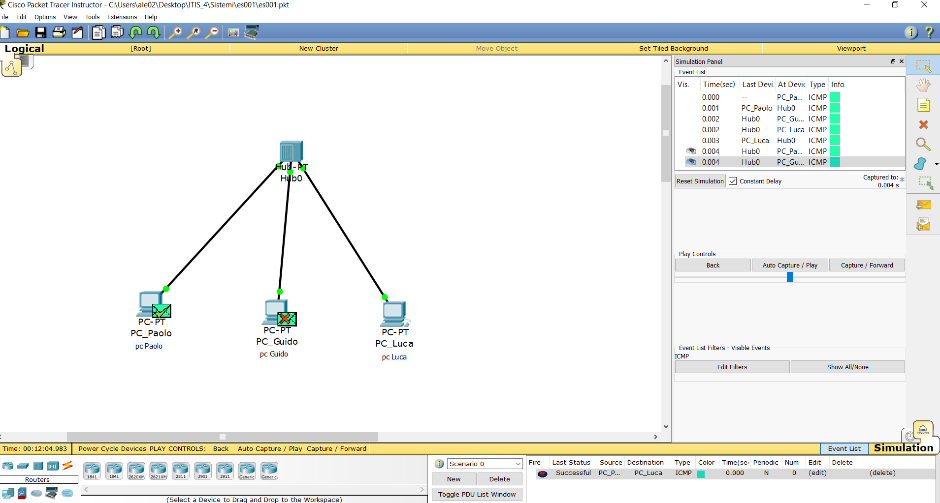


Pc\_Guido scarta il messaggio mentre pc\_Luca lo accetta



Il messaggio da pc\_Luca viene rimandato all’hub

L’hub invia il messaggio in flooding



Solo pc\_Paolo accetta il messaggio mentre pc\_Guido lo scarta

**Conclusioni:**

Il ping va in tutti i server tranne in quello di partenza

L’hub è un oggetto senza alcun tipo di software. Quando lab si vede arrivare un pacchetto, il pacchetto arriva a tutti gli altri computer. Il pacchetto muore su tutte le porte tranne su quella che ha l’indirizzo IP corretto.

Flooding = allagamento

Se un tubo allaga una stanza, l’acqua finisce in tutti gli altri tubi tranne il tubo che sta mettendo l’acqua nella stanza.