

**Alunos: Alechandre Felipe, Tiago Mohr**

## **PastorMirimLang - Linguagem de Programação Meme**

### **Introdução**

Modelo fictício de linguagem de programação inspirado no meme do Pastor Mirim, com comandos e chavões típicos de uma pregação fervorosa.

### **Palavras-chave**

PREGUE # comando para iniciar a pregação  
CLAME # intensifica o tom da fala  
REPRENDA # repreende o mal ou algo incorreto  
ORA # inicia uma oração  
GLORIFIQUE # eleva o tom, glorificando  
ALELUIA # expressão padrão de confirmação  
PROFETIZE # lança uma profecia  
EXORTE # adverte ou encoraja  
TESTEMUNHE # compartilha um testemunho  
ENCERRE # finaliza a pregação

### **Chavões**

"Fala Deus!" # invoca inspiração divina  
"Receba a vitória!" # sela uma bênção  
"Tá forte!" # reforça a potência da mensagem  
"Glória a Deus!" # celebra um ponto alto  
"Quem pode dar um glória?" # interação com o público  
"É mistério!" # insinua algo profundo, não explicado  
"Levanta a mão!" # chama para uma participação ativa  
"Repreende, Jesus!" # exclama contra o mal

### **Estruturas de Controle**

SE (fizer\_amém):      GLORIFIQUE SENÃO:      REPRENDA

ENQUANTO (público\_em\_silêncio): CLAME

PARA cada\_pessoa EM congregacao:      PROFETIZE

## Funções Padrão

função ORA(pedido): PREGUE CLAME GLORIFIQUE ALELUIA  
return "oração feita"

função PROFETIZE(): Fala Deus! "Receba a vitória!"  
GLORIFIQUE

## Exemplo de Código Completo

```
PREGUE CLAME ORA("cura")

SE (alguém_na_congregacao == triste): PROFETIZE "Receba a vitória!"

ENQUANTO (fogo_do_Espírito): GLORIFIQUE "Tá forte!"

ENCERRE
```