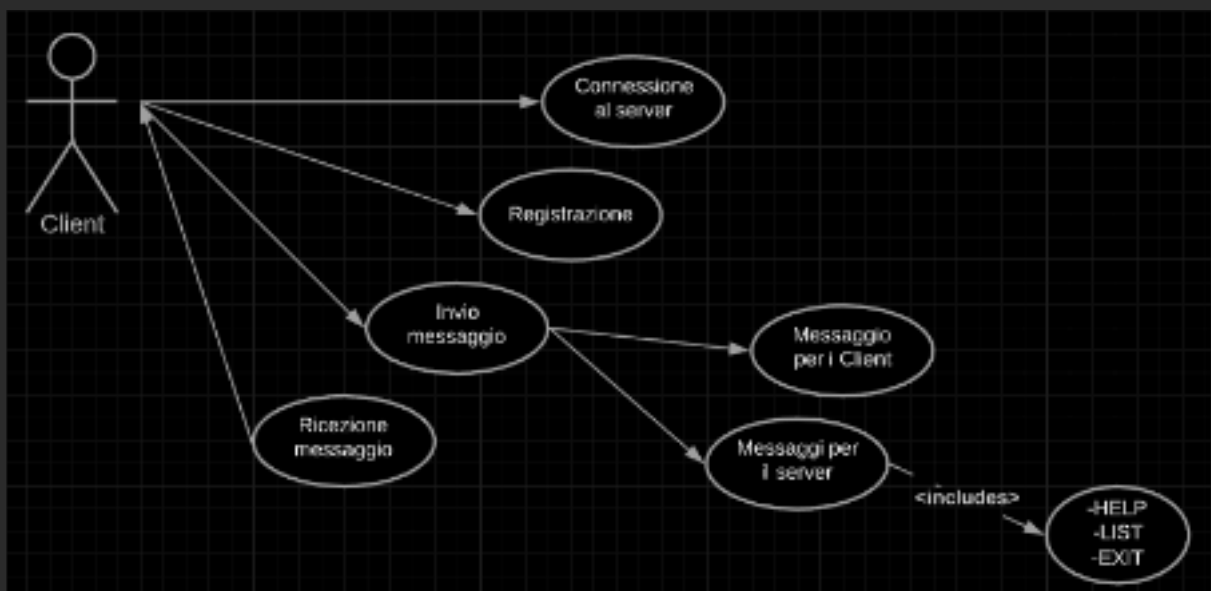


Client:

Il Client è l'utente che usufruisce del servizio di chat offerto dal server.

Il client ha dunque la possibilità di iscriversi al server per poter scrivere e ricevere messaggi dagli altri utenti registrati.

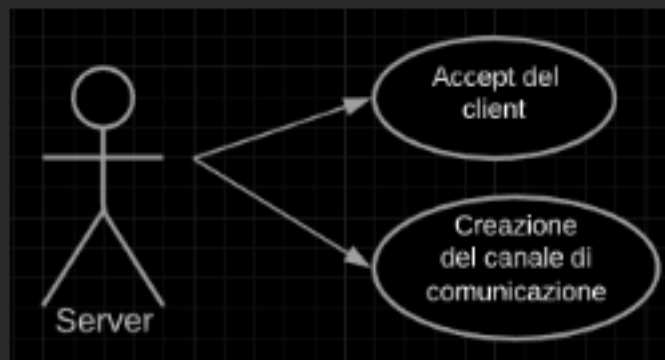
Qualora l'utente non volesse più usufruire del servizio può eseguire il logout.



(Diagramma dei caso d'uso del client)

Server:

Il Server si occupa di accettare un client e di creare un canale di comunicazione dedicato a lui.



(Diagramma dei caso d'uso del Server)

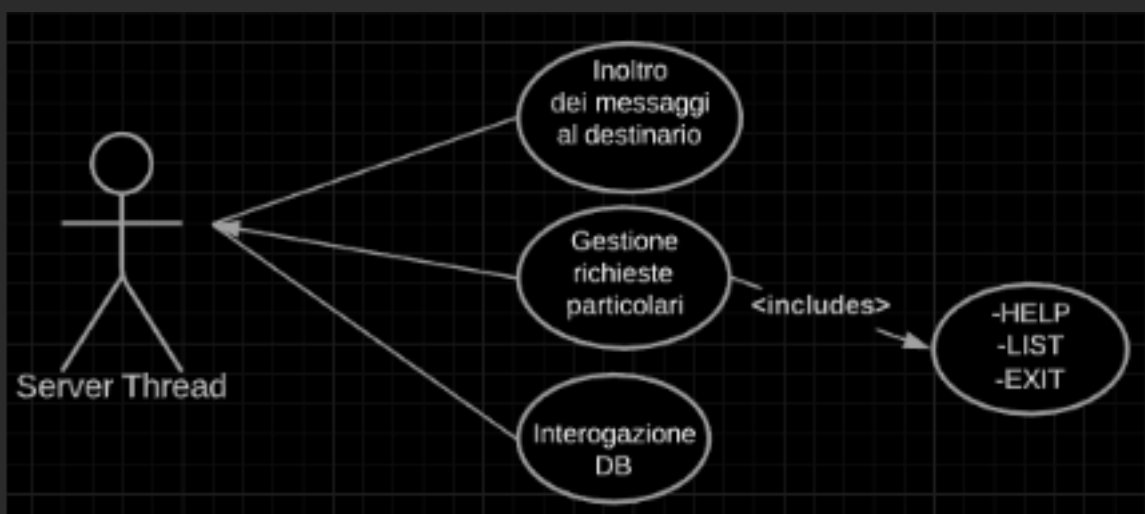
Canale di comunicazione:

Il Canale di comunicazione si occupa di smistare ai destinatari i messaggi inviati dal suo client.

Il Canale di comunicazione si occupa anche di gestire i messaggi destinati al server offrendo la risposta al client.

Il Canale di comunicazione si occupa anche di eseguire il logout del client.

Il Canale di comunicazione si occupa anche di comunicare con il DataBase.



(Diagramma dei caso d'uso del Canale di comunicazione)

Database:

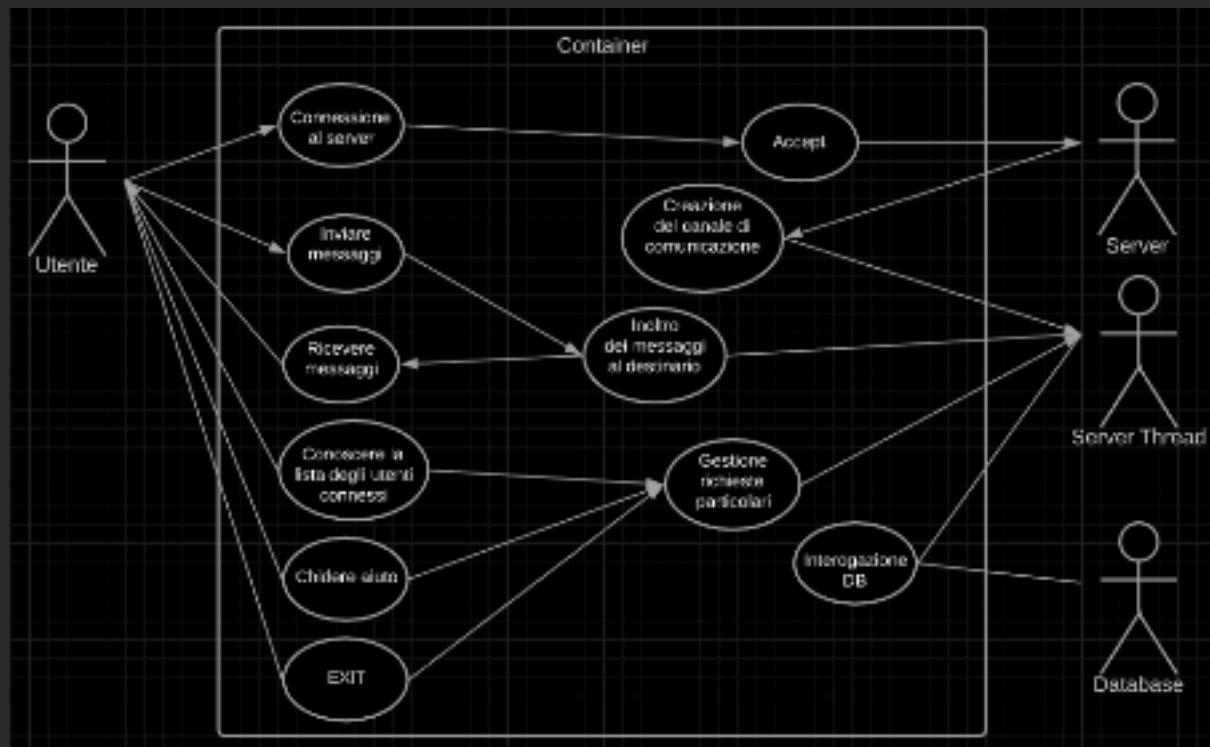
Il Database si occupa di contenere tutti gli utenti e i relativi socket.

Se interrogato correttamente il Database può aggiungere, rimuovere o modificare un utente.



(Diagramma dei caso d'uso del Database)

Diagramma uso ChatFase02:



(Diagramma dei caso d'uso del progetto)