

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{  
printf("Questo programma ti farà delle domande super difficili a cui dovrai rispondere.  
Easy!\n");  
printf("Per ogni risposta esatta prendi 1 punto, per ogni risposta sbagliata ne perdi 1!\n");  
printf("Sei pronto?\n");
```

```
//variabili:  
char nome[20];  
char risp1='z';  
char risp2='k';  
char risp3='j';  
int somma=0;  
char risp4='y';  
char risp5='w';
```

```
//mostare all'utente un menù
```

```
printf("MENU\n");  
printf("a- Inizia una nuova partita\n");  
printf("b- Esci dal gioco\n");  
printf("Scelta: ");  
scanf( "%c" , &risp4);  
getchar();  
while(1){  
if (risp4 == 'a')  
{  
printf("\nLet's start; digita il tuo nome\n");  
scanf( "%s" , &nome);  
printf("\nOK, iniziamo %s\n",nome);
```

```
//domanda1  
printf("\nDomanda 1\n");  
printf("cos'è un sistema binario?\n");  
printf("a- rotaie dei treni\n");  
printf("b- sistema basato su 0 e 1\n");  
printf("c- nessuna delle precedenti\n");  
printf("\nRisposta: \n");  
scanf(" %c",&risp1);  
getchar();  
if (risp1 == 'b')  
printf("\nbravissimo %s, capisci qualcosa! %d\n",nome,somma--);  
else
```

```
printf("\nimmaginavo schiappa, riprova %d\n", somma++);
printf("\npunteggio totale: %d\n", somma);
```

```
//domanda2
```

```
printf("\nDomanda 2\n");
printf("quanto fa 2+2x2?\n");
printf("a- 18\n");
printf("b- 5\n");
printf("c- nessuna delle precedenti\n");
printf("\nRisposta:\n");
scanf(" %c", &risp2);
getchar();
if (risp2 == 'c')
printf("\nbravissimo capisci qualcosa! %d\n", somma++);
else
printf("\nimmaginavo schiappa, riprova! %d\n", somma--);
printf("\npunteggio totale: %d\n", somma);
```

```
//domanda3
```

```
printf("\nDomanda 3\n");
printf("quale linguaggio di programmazione ho utilizzato per scrivere questo gioco?\n");
printf("a- C \n");
printf("b- windows\n");
printf("c- figa non lo so neh!\n");
printf("\nRisposta:\n");
scanf(" %c", &risp3);
getchar();
if (risp3 == 'a')
printf("\nbravissimo capisci qualcosa! %d\n", somma++);
else
printf("\nimmaginavo schiappa, riprova! %d\n", somma--);
printf("\npunteggio totale: %d\n", somma);
```

```
//Domande finite
```

```
printf("\nDomande terminate!\n");
printf("\nPunteggio totale:%d\n", somma);
```

```
//se punteggio totale è >2
```

```
if(somma >2)
printf("sei stato bravo %s\n", nome);
else
printf("che schiappa %s\n", nome);
```

```
//mostare all'utente un'opzione finale
```

```
printf("\nChe vuoi fare ora?\n");
```

```
printf("a- Inizia una nuova partita\n");
printf("b- Esci dal gioco\n");
printf("Scelta: ");
scanf(" %c" , &risp5);
getchar();
if (risp5 == 'b')
printf("\n ciaociaoschiappa\n");

}
else
printf("\n ciaociaoschiappa\n");
}
return 0;
}
```