

```
#include <stdio.h>
```

```
void menu ();  
void moltiplica ();  
void dividi ();  
void ins_string();
```

```
int main ()
```

```
{  
    char scelta = {'\0'};  
    menu ();  
    scanf ("%d", &scelta); //sintassi non valida: avendo utilizzato la variabile di tipo "char"  
    bisognava utilizzare %c
```

```
    switch (scelta)  
    {  
        case 'A':  
            moltiplica();  
            break;  
        case 'B':  
            dividi();  
            break;  
        case 'C':  
            ins_string();  
            break;  
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
void menu ()
```

```
{  
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni  
compiti\n");  
    printf ("Come posso aiutarti?\n");  
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una  
stringa\n");
```

```
}
```

```
void moltiplica ()
```

```
{
```

short int a,b = 0; //sintassi non valida: short int è una variabile tipica di C++ quindi non valida in C

printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");

scanf ("%f", &a); //sintassi non valida: avendo utilizzato la variabile di tipo int bisognava utilizzare %d

scanf ("%d", &b);

short int prodotto = a * b; //sintassi non valida: short int è una variabile tipica di C++ quindi non valida in C

printf ("Il prodotto tra %d e %d è: %d", a,b,prodotto);

}

void dividi ()

{

int a,b = 0; //errore di sintassi in quanto nell'operazione di divisione è sempre meglio assegnare in partenza la variabile float al numeratore e divisore così da non avere problemi in fase di output in caso di numeri con la virgola

printf ("Inserisci il numeratore:");

scanf ("%d", &a);

printf ("Inserisci il denominatore:"); //errore di sintassi che non avrebbe compromesso il funzionamento del programma ma avrebbe influito sulla user experience

scanf ("%d", &b);

int divisione = a % b; //errore di sintassi in quanto l'operatore "%" serve per ottenere come risultato il resto nell'operazione di divisione e come già detto sopra nel caso di operazione di divisione la variabile deve essere float

printf ("La divisione tra %d e %d è: %d", a,b,divisione);

}

void ins_string ()

{

char stringa[10];

printf ("Inserisci la stringa:");

scanf ("%s", &stringa); //sintassi non valida: l'operatore & in questo caso non occorre in quanto si ha utilizzato %s ed è il nome dell'array stesso rappresenta un puntatore al suo primo elemento

}