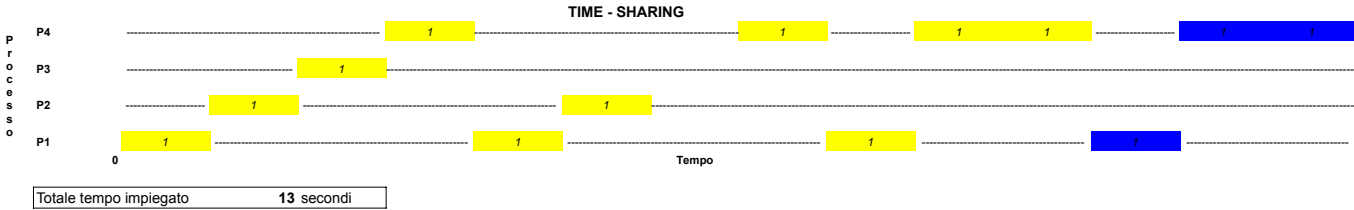
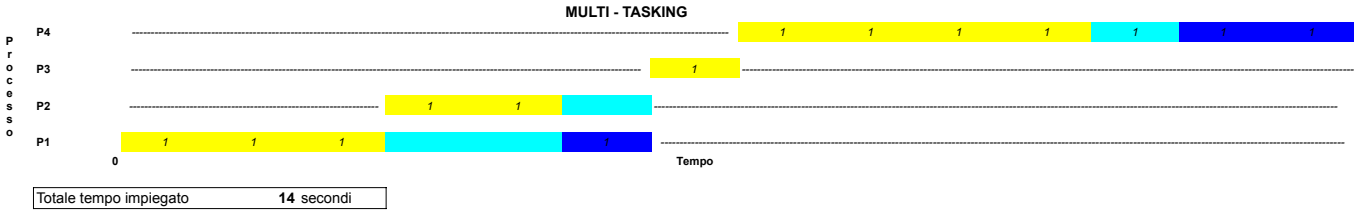
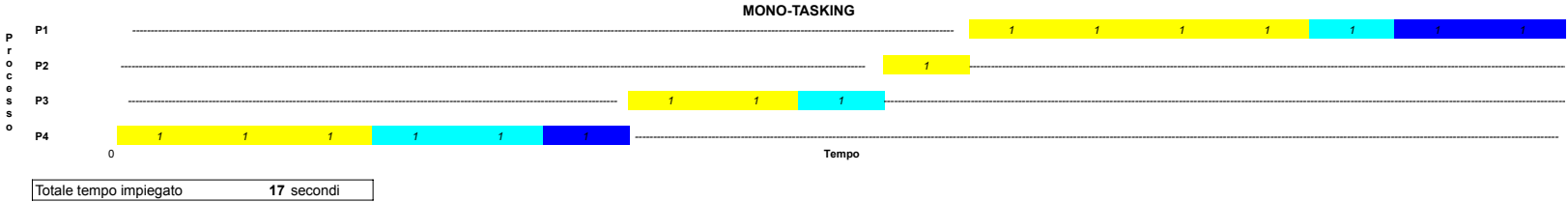


| processo | tempo di esecuzione | tempo di attesa | tempo di esecuzione dopo attesa |
|----------|---------------------|-----------------|---------------------------------|
| P1       | 3                   | 2               | 1                               |
| P2       | 2                   | 1               |                                 |
| P3       | 1                   |                 |                                 |
| P4       | 4                   | 1               | 2                               |

Leg. 1 secondo



**Conclusioni**

Dopo aver rappresentato graficamente il processo nei tre diversi metodi di funzionamento di un sistema operativo, si può dedurre che il sistema mono-tasking è il meno efficiente dei tre e proprio per questo motivo è stato superato dagli altri due metodi. Il metodo multi-tasking, che non è altro che l'evoluzione del metodo mono-tasking, rende la CPU molto più efficiente nell'esecuzione dei processi in quanto va ad eliminare i tempi "morti" ovvero i tempi di attesa di un determinato processo e lo utilizza per svolgere nel frattempo dei processi in parallelo. Il metodo timesharing invece, che è un'evoluzione stessa del metodo multitasking, utilizza lo stesso tempo del metodo multitasking ma utilizzato in maniera diversa, cioè dedicando ciclicamente ad ogni processo una piccola quantità di tempo.