

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main()

{
printf("\nQuesto programma ti farà delle domande super difficili a cui dovrai rispondere.
Easy!\n");
printf("\nSei pronto?\n");

//variabili:
char nome[20];
char risp1='z';
char risp2='k';
char risp3='j';
int somma=0;
char risp4='y';
char risp5='w';

//mostare all'utente un menù

while(1){
printf("\nMENU\n");
printf("a- Inizia una nuova partita\n");
printf("b- Esci dal gioco\n");
printf("Scelta: ");
scanf( "%c" , &risp4);
getchar();
if (risp4 == 'b')
printf("\nCiao Ciao schiappa\n");
else if (risp4 != 'b' && risp4 != 'a')
printf("\nSei scemo? inserisci una risposta sensata!\n");
if (risp4 == 'a') {
printf("\nLet's start; digita il tuo nome\n");
scanf( "%s" , nome);
if (strlen(nome)>10){
printf("\nnome troppo lungo, vai all'anagrafe e cambia nome\n");
printf("\ninserisci un nome normale: ");
scanf("%s" , nome);
printf("\nOK, iniziamo %s\n",nome);
}
else
printf("\nOK, iniziamo %s\n",nome);

do{
//domanda1
printf("\nDomanda 1\n");
printf("cos'è un sistema binario?\n");

```

```

printf("a- rotaie dei treni\n");
printf("b- sistema basato su 0 e 1\n");
printf("c- nessuna delle precedenti\n");
printf("\nRisposta: \n");

scanf(" %c",&risp1);
getchar();
if (risp1 == 'b')
printf("\nbravissimo %s, capisci qualcosa! %d\n",nome,somma++);

else if (risp1 != 'a' && risp1 != 'b' && risp1 != 'c')
printf("\nScusi messieur inserisca una risposta valida\n");

if (risp1 == 'a' || risp1 == 'c')
printf("\nmhh, dobbiamo migliorare\n");
}while(risp1 != 'a' && risp1 != 'b' && risp1 != 'c');
printf("\npunteggio totale: %d\n",somma);

do{
//domanda2
printf("\nDomanda 2\n");
printf("quanto fa 2+2x2?\n");
printf("a- 15\n");
printf("b- nessuna delle risposte precedenti\n");
printf("c- 0\n");
printf("\nRisposta: \n");
scanf(" %c",&risp1);
getchar();
if (risp1 == 'b')
printf("\nbravissimo %s, capisci qualcosa! %d\n",nome,somma++);

else if (risp1 != 'a' && risp1 != 'b' && risp1 != 'c')
printf("\nScusi messieur inserisca una risposta valida\n");

if (risp1 == 'a' || risp1 == 'c')
printf("\nmhh, dobbiamo migliorare\n");
}while(risp1 != 'a' && risp1 != 'b' && risp1 != 'c');
printf("\npunteggio totale: %d\n",somma);

do{
//domanda3
printf("\nDomanda 3\n");
printf("che linguaggio ho usato per fare questo programma?\n");
printf("a- windows\n");
printf("b- C\n");
printf("c- nessuna delle precedenti\n");

```

```
printf("\nRisposta: \n");
scanf(" %c",&risp1);
getchar();
if (risp1 == 'b')
printf("\nbravissimo %s, capisci qualcosa! %d\n",nome,somma++);
```

```
else if (risp1 != 'a' && risp1 != 'b' && risp1 != 'c')
printf("\nScusi messieur inserisca una risposta valida\n");
```

```
if (risp1 == 'a' || risp1 == 'c')
printf("\nmhh, dobbiamo migliorare\n");
}while(risp1 != 'a' && risp1 != 'b' && risp1 != 'c');
```

```
//fine domande
printf("\n Domande terminate, %s\n",nome);
printf("\n punteggio totale: %d\n",somma);
```

```
//se punteggio totale è >2
if(somma >2)
printf("\n sei stato bravo %s\n",nome);
else
printf("\n che schiappa %s\n",nome);
```

```
//mostare all'utente un'opzione finale
printf("\n %s, che vuoi fare ora? Riprovarci?\n");
printf("\n a- Inizia una nuova partita\n");
printf("\n b- Esci dal gioco\n");
printf("\n Scelta: ");
scanf(" %c" , &risp5);
getchar();
if (risp5 == 'a');
printf("\nRicominciamo\n");
```

```
}
}
return 0;
}
```