

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <string.h>
4
5  int main()
6  {
7
8      int inizio;
9      int nuova_partita;
10     char nome_utente[5]; //Il 50 indica i byte massimi della variabile, non i caratteri massimi
11     int punteggio = 0;
12     int prima_risposta;
13     int seconda_risposta;
14     int terza_risposta;
15
16
17     printf("Benvenuto a Gioco Inutile! Rispondi alle domande per vedere se sei scemo o no. Premi 7 per iniziare\n");
18     scanf("%d",&inizio);
19     do {
20         if (inizio == 7)
21         {
22             printf("Premi 1 per iniziare una nuova partita\n");
23             printf("Premi 0 per uscire dal gioco\n");
24             scanf("%d",&nuova_partita);
25
26             if (nuova_partita == 1)
27             {
28                 printf("Inserisci un nome utente\n");
29                 scanf("%s",&nome_utente);
30                 while (strlen(nome_utente) > 5) //Modifica numero Esercizio 2: numero di caratteri superato
31                 {
32                     printf("Nome utente non valido, riprovare. Inserire massimo 5 caratteri\n");
33                     scanf("%s",&nome_utente);
34                 }
35                 printf("Ciao %s, iniziamo con le domande.\nInserisci il numero corrispondente alla risposta che vuoi dare.\n", nome_utente);
36
37                 printf("Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone?\n");
38                 printf("1) Bianco\n");
39                 printf("2) Grigio\n");
40                 printf("3) Nero\n");
41                 scanf("%d",&prima_risposta);
42
43                 switch (prima_risposta)
44                 {
45                     case 1:
46                         punteggio +=1;
47                         break;
48                     case 2:
49                         break;
50                     case 3:
51                         break;

```

```

default:
    printf("Scelta non valida.\n");
    continue;
}

    printf("Per me è la...?\n");
    printf("1) Mela\n");
    printf("2) Cipolla\n");
    printf("3) Banana\n");
    scanf("%d",&seconda_risposta);

    switch (seconda_risposta)
    {
case 1:
    break;
case 2:
    punteggio +=1;
    break;
case 3:
    break;
default:
    printf("Scelta non valida.\n");
    continue;
}

    printf("Come fa il cane?\n");
    printf("1) Bau\n");
    printf("2) Miao\n");
    printf("3) Coccodè\n");
    scanf("%d",&terza_risposta);

    switch (terza_risposta)
    {
case 1:
    punteggio +=1;
    break;
case 2:
    break;
case 3:
    break;
default:
    printf("Scelta non valida.\n");
    continue;
}
    printf("Hai totalizzato %d punto/i\n", punteggio);
}
else //Modifica programma esercizio 2:Input utente diverso da 1 e da 0
{ if (nuova_partita == 0)
    printf("Partita Annullata\n");
}

```

```

72         break;
73     default:
74         printf("Scelta non valida.\n");
75         continue;
76     }
77
78     printf("Come fa il cane?\n");
79     printf("1) Bau\n");
80     printf("2) Miao\n");
81     printf("3) Coccodè\n");
82     scanf("%d",&terza_risposta);
83
84     switch (terza_risposta)
85     {
86     case 1:
87         punteggio +=1;
88         break;
89     case 2:
90         break;
91     case 3:
92         break;
93     default:
94         printf("Scelta non valida.\n");
95         continue;
96     }
97     printf("Hai totalizzato %d punto/i\n", punteggio);
98 }
99 else //Modifica programma esercizio 2:Input utente diverso da 1 e da 0
100 { if (nuova_partita == 0)
101     printf("Partita Annullata\n");
102
103     else
104     { printf("Valori non validi\n");
105
106     }
107
108
109 }
110
111
112
113 }
114 else
115 {
116     printf("Partita annullata\n");
117 }
118
119 } while (nuova_partita != 0);
120
121 return 0;
122 }

```