

<div>main.c</div> <pre>1 // Questo programma calcola le aree del cerchio, quadrato, triangolo 2 #include <stdio.h> 3 #include <math.h> 4 5 int main() { 6 7 int D; 8 float raggio; 9 int area_quadrato; 10 float area_cerchio; 11 float area_triangolo; 12 13 14 15 16 printf("Inserisci un numero:\n"); 17 scanf("%d", &D); 18 19 raggio = D/2; 20 area_quadrato = D*D; 21 area_cerchio = M_PI * (raggio * raggio); 22 area_triangolo = (sqrt(3)/4)*pow(D,2); 23 24 printf("L'area del cerchio è %f\n", area_cerchio); 25 printf("L'area del quadrato è %d\n", area_quadrato); 26 printf("L'area del triangolo è %f\n", area_triangolo); 27 28 return 0; 29 }</pre>	<div><div><div></div><div></div><div>Save</div><div>Run</div></div><div>Output</div></div> <div><div>/tmp/z5LOVDBX89.o</div><div>Inserisci un numero:</div><div>7</div><div>L'area del cerchio è 28.274334</div><div>L'area del quadrato è 49</div><div>L'area del triangolo è 21.217623</div><div>=== Code Execution Successful ===</div></div>
--	--