

```
main.c
39 {
40     punteggio += 1;
41 }
42
43 printf("Per me è la...?\n");
44 printf("1) Mela\n");
45 printf("2) Cipolla\n");
46 printf("3) Banana\n");
47 scanf("%d",&seconda_risposta);
48 if (seconda_risposta == 2)
49 {
50     punteggio += 1;
51 }
52
53 printf("Come fa il cane?\n");
54 printf("1) Bau\n");
55 printf("2) Miao\n");
56 printf("3) Coccodè\n");
57 scanf("%d",&terza_risposta);
58 if (terza_risposta == 1)
59 {
60     punteggio += 1;
61 }
62
63 printf("Hai totalizzato %d punto/i\n", punteggio);
64 }
65 else
66 {
67     printf("Partita Annullata\n");
68 }
69 }
70
71 }
72
73 }
74 else
75 {
76     printf("Partita annullata\n");
77 }
78
79 } while (nuova_partita != 0);
80
81 return 0;
82 }
```

```
Output
/tmp/YXFZLHX3RV.o
Benvenuto a Gioco Inutile! Rispondi alle domande per vedere se sei scemo o no. Premi 7 per iniziare
7
Premi 1 per iniziare una nuova partita
Premi 0 per uscire dal gioco
1
Inserisci un nome utente
Ale
Ciao Ale, iniziamo con le domande.
Inserisci il numero corrispondente alla risposta che vuoi dare.
Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone?
1) Bianco
2) Grigio
3) Nero
1
Per me è la...?
1) Mela
2) Cipolla
3) Banana
3
Come fa il cane?
1) Bau
2) Miao
3) Coccodè
3
Hai totalizzato 1 punto/i
Premi 1 per iniziare una nuova partita
Premi 0 per uscire dal gioco
```

```
main.c
1
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 int main()
6 {
7
8     int inizio;
9     int nuova_partita;
10    char nome_utente[50];
11    int punteggio = 0;
12    int prima_risposta;
13    int seconda_risposta;
14    int terza_risposta;
15
16
17    printf("Benvenuto a Gioco Inutile! Rispondi alle domande per vedere se sei scemo o no. Premi 7 per
    iniziare\n");
18    scanf("%d",&inizio);
19    do {
20        if (inizio == 7)
21        {
22            printf("Premi 1 per iniziare una nuova partita\n");
23            printf("Premi 0 per uscire dal gioco\n");
24            scanf("%d",&nuova_partita);
25
26            if (nuova_partita == 1)
27            {
28                printf("Inserisci un nome utente\n");
29                scanf("%s",&nome_utente);
30                printf("Ciao %, iniziamo con le domande.\nInserisci il numero corrispondente alla risposta che
                vuoi dare.\n", nome_utente);
31
32                printf("Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone?\n");
33                printf("1) Bianco\n");
34                printf("2) Grigio\n");
35                printf("3) Nero\n");
36                scanf("%d",&prima_risposta);
37                if (prima_risposta == 1)
```

```
Output
/tmp/YXFZLHX3RV.o
Benvenuto a Gioco Inutile! Rispondi alle domande per vedere se sei scemo o no. Premi 7 per iniziare
7
Premi 1 per iniziare una nuova partita
Premi 0 per uscire dal gioco
1
Inserisci un nome utente
Ale
Ciao Ale, iniziamo con le domande.
Inserisci il numero corrispondente alla risposta che vuoi dare.
Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone?
1) Bianco
2) Grigio
3) Nero
1
Per me è la...?
1) Mela
2) Cipolla
3) Banana
3
Come fa il cane?
1) Bau
2) Miao
3) Coccodè
3
Hai totalizzato 1 punto/i
Premi 1 per iniziare una nuova partita
Premi 0 per uscire dal gioco
```