

```

1  ; Assumiamo che i dati a e b siano memorizzati in memoria come segue:
2  ; a all'indirizzo DS:0
3  ; b all'indirizzo DS:2
4
5  section .data
6      a dw 0          ; variabile a
7      b dw 0          ; variabile b
8
9  section .text
10     org 100h         ; impostazione per i programmi COM
11
12     ; Inizio del programma
13 start:
14     mov ax, [a]       ; Carica a nel registro AX
15     add ax, 3         ; Aggiunge 3 a a (AX = a + 3)
16     mov bx, [b]       ; Carica b nel registro BX
17     mul bx            ; Moltiplica AX per BX (AX = (a + 3) * b)
18
19     ; Il risultato finale è ora nel registro AX
20
21     ; Codice per terminare il programma (in un ambiente DOS)
22     mov ah, 4Ch       ; Funzione DOS per terminare il programma
23     int 21h           ; Interruzione DOS
24
25 section .bss
26

```