

## Soluzione 1

<pre>main.py 1 2 #Vogliamo calcolare perimetro di quadrato e rettangolo, e la circonferenza di un cerchio 3 #Importiamo il modulo math per non dover scrivere il pi greco manualmente (3,14) e avere un risultato più   preciso 4 import math 5 6 #Definiamo tramite input utente i dati di cui abbiamo bisogno per calcolare perimetri e circonferenza 7 A = int(input("Inserisci il lato di un quadrato: ")) 8 B = int(input("Inserisci il raggio di un cerchio: ")) 9 C = int(input("Inserisci la base del rettangolo: ")) 10 D = int(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: ")) 11 12 #Definiamo le variabili da stampare e le relative formule per calcolare perimetri e circonferenze 13 perimetro_quadrato = A*4 14 circonferenza_cerchio = float(2*math.pi*B) 15 perimetro_rettangolo = (C*2)+(D*2) 16 17 #Stampiamo il tutto 18 print([perimetro_quadrato, circonferenza_cerchio, perimetro_rettangolo])</pre>	<pre>Output Inserisci il lato di un quadrato: 7 Inserisci il raggio di un cerchio: 4 Inserisci la base del rettangolo: 8 Inserisci l'altezza del rettangolo: 2 [28, 25.132741228718345, 20]  === Code Execution Successful ===</pre>
---	--

## Soluzione 2

```
Python.py X
C: > Users > Alessandro > Python.py > ...
1
2 import math
3
4 def perimetro_quadrato (lato):
5     per_quad = lato * 4
6     return per_quad
7
8
9 def circonferenza (raggio):
10     circ = 2 * math.pi * raggio
11     return circ
12
13 def perimetro_rettangolo (base,altezza):
14     per_rett = (base/2) + (altezza/2)
15     return per_rett
16
17 print (perimetro_quadrato(4))
18
19 print (circonferenza(5))
20
21 print (perimetro_rettangolo(4,7))
22
23 print ([perimetro_quadrato(8), circonferenza(7), perimetro_rettangolo(5,9)])
24
25
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
PS C:\Users\Alessandro> & C:/Users/Alessandro/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.11.exe c:/Users/Ale
ssandro/Python.py
16
31.41592653589793
5.5
[32, 43.982297150257104, 7.0]
PS C:\Users\Alessandro>
```

## Soluzione 3

```

25 import math
26
27 print("""Benvenuto! Questo programma calcola il perimetro di varie figure. Scegli un numero!
28     1 - Quadrato
29     2 - Cerchio
30     3 - Rettangolo """)
31
32 scelta = int(input("Inserisci qui il numero: "))
33 if scelta == 1:
34     lato = int(input("Inserisci il lato del quadrato: "))
35     perimetro = lato * 4
36     print(f"il perimetro del quadrato è {perimetro}")
37 elif scelta == 2:
38     raggio = int(input("Inserisci il raggio della circonferenza: "))
39     circonferenza = 2*math.pi*raggio
40     print(f"La circonferenza del cerchio è {circonferenza} ")
41 elif scelta == 3:
42     base = int(input("Inserisci la base del rettangolo: "))
43     altezza = int(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
44     perimetro Rettangolo = (base*2)+(altezza*2)
45     print(f"il perimetro del rettangolo è {perimetro_Rettangolo}")
46 else:
47     print("Valore non valido, reinserire")
48
49

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```

Inserisci il raggio della circonferenza: 6
La circonferenza del cerchio è 37.69911184307752
PS C:\Users\Alessandro> & C:/Users/Alessandro/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.11.exe c:/Users/Alessandro/Python.py
Benvenuto! Questo programma calcola il perimetro di varie figure. Scegli un numero!
    1 - Quadrato
    2 - Cerchio
    3 - Rettangolo
Inserisci qui il numero: 3
Inserisci la base del rettangolo: 5
Inserisci l'altezza del rettangolo: 7
Il perimetro del rettangolo è 24
PS C:\Users\Alessandro>

```