1. El problema es que el Zoológico necesita un sistema de monitorización para Australia, la nueva zona

2.

Nombre	R1. Leer info de los animales	
Resumen	El usuario ingresa información de los animales para realizar los cálculos necesarios.	
Entradas		
-Nombre	-Nombre	
-Peso	-Peso	
-Estatura	-Estatura	
-Sexo	-Sexo	
-Tipo de sangre	-Tipo de sangre	
-Fecha de nacimiento		
Resultados		
Registrar la información del animal en el sistema.		

Nombre	R2. Determinar la cantidad de comida para los canguros
Resumen	El programa debe calcular la cantidad de alimento para cada canguro, según su peso.
Entradas	
-Peso del canguro	
Resultados	
Se ha calculado la cantidad de alimento para el canguro	

Nombre	R3. Notificar cuando haya menos de 5kg de comida en la bandeja de los dragones	
Resumen	El programa debe avisar a los biólogos cuando haya menos de 5Kg de comida en la bandeja de comida de los dragones	
Entradas		
-Cantidad de comida en la zona de los dragones		
Resultados		
Se envía una notificación a los biólogos		

Nombre	R4. Notificación de vacuna necesaria
Resumen	El programa debe determinar si un canguro es menor o mayor de un año de nacido, si es menor, necesita la vacuna de la rabia. Si es mayor, no necesita la vacuna.
Entradas	
Resultados	

Se envía una notificación a los biólogos

Nombre	R5. Calcular la cantidad de agua necesaria en los ambientes
Resumen	Se determina la cantidad de agua que necesitan los animales haciendo el respectivo calculo según el tipo de animal
Entradas	
Resultados	
Cantidad de agua calculada	

Nombre	R6. Enfermedades cardiacas
Resumen	Según el tipo de sangre y el imc de cada canguro, el sistema determina si este está en riesgo de futuras enfermedades cardiacas.
Entradas	
-IMC del canguro	
-Tipo de sangre del canguro	
Resultados	
Se determina el riesgo cardiaco de cada canguro	

Nombre	R7. Calcular área del ambiente
Resumen	El programa debe calcular el área de un ambiente, multiplicando la estatura de cada canguro del ambiente por 8 y luego sumando los 3 resultados.

Entradas

- -Estatura del canguro 1
- -Estatura del canguro 2
- -Estatura del canguro 3

Resultados

Se ha calculado el área necesaria para los canguros.

Nombre	R8. Calcular el índice de masa corporal (IMC) de cada animal	
Resumen	El programa debe determinar el IMC de cada anumal por medio de la formula: IMC=(peso en kg/(estatura en metros)2.	
Entradas		
-Peso del animal	-Peso del animal	
-Altura del animal	-Altura del animal	
Resultados		
IMC de un canguro.		

Nombre	R9. Mantener la temperatura en la zona de los dragones
Resumen	La temperatura de la zona de los dragones debe permanecer entre 35 y 40 C°
Entradas	
-Temperatura en la zona de dragones	

Resultados

La zona de los dragones tienen una temperatura optima

Nombre	R10. Eliminar canguros
Resumen	El programa debe permitir eliminar canguros
Entradas	
-Ambiente al que pertenece el canguro	
-Canguro que se desea eliminar	
Resultados	

Se elimina el canguro seleccionado

Nombre	R11. Cambiar canguros de ambiente
Resumen	El programa debe permitir cambiar canguros de ambiente

Entradas

- -Ambiente al que pertenece el canguro
- -Canguro que se desea eliminar
- -Ambiente al que llegará el canguro

Resultados

Se cambia el canguro seleccionado

Nombre	R12. Encontrar los nombres de los animales que empiecen y terminen en vocal	
Resumen	El programa lanzara los nombres de los animales que empiecen y terminen en vocal	
Entradas		
-Nombres de los animales		
Resultados		

Nombre	R13. Reporte de las fechas de vacunación de los canguros
Resumen	El programa debe permitir eliminar canguros

Entradas

-Ambiente al que pertenece el canguro

Nombres de los canguros que empiecen y terminen en vocal

-Canguro que se desea eliminar

Resultados

Se elimina el canguro seleccionado

Requerimientos No Funcionales:

- 1. El área total de las zonas no debe superar los 1500 metros cuadrados.
- 2. Mantener la temperatura de la zona de los dragones entre 35-40 grados centígrados.
- 3. Controlar el nivel de humedad.
- **4.** En cada ambiente de los canguros solo puede haber un canguro macho.
- 5. Se creen algunos valores iniciales para que el programa funcione
- **6.** Existan al menos 2 canguros en cada ambiente
- 7. Cada que el usuario escoja una opción, se muestre nuevamente el menú de opciones.

Requerimiento Funcional	Clase	Método
R. #1 Registrar un canguro	KangarooEnviroment:	addKangaroo()
	KangarooZone:	addKgo()
R. #2 calcular la cantidad de alimento	Kangaroo:	getWeight()
para los canguros	KangarooEnviroment:	calculateFood1()
	KangarooEnviroment:	calculateFood2()
	KangarooEnviroment:	calculateFood3()
R. #4 determinar si un canguro necesita	Kangaroo:	numberOfDays()
la vacuna contra la rabia	Kangaroo:	calculateAge()
	Kangaroo:	leftWeeks()
	Kangaroo:	leftDays()
	Kangaroo:	needsVaccine()
R. #5 calcular la cantidad de agua para	Kangaroo:	calculateBmi()
los animales	KangarooEnviroment:	calculateWater1()
	KangarooEnviroment:	calculateWater2()
	KangarooEnviroment:	calculateWater3()
R. #6 determinar el nivel de riesgo	Kangaroo:	getBloodType()
cardiaco de cada canguro	Kangaroo:	calculateHeartRisk()
R. #7 calcular el area requerida de un	Kangaroo:	getHeight()
ambiente	KangarooEnviroment:	calculatearea1()
	KangarooEnviroment:	calculatearea2()
	KangarooEnviroment:	calculatearea3()
	KangarooEnviroment:	calculateEnviromentArea()
R. #8 calcular el indice de masa	Kangaroo:	getWeight()
corporal de cada canguro	Kangaroo:	getHeight()
	Kangaroo:	calculateBmi()
R. #10. Eliminar canguros	KangarooEnviroment:	removeKangaroo()
R. #11. Cambiar canguros de ambiente.	KangarooZone:	changeKangaroo()
_ 	KangarooZone:	selectKangaroo()
R. #12. Encontrar los nombres de los	Kangaroo:	vowel()
canguros que empiecen y terminan por	Kangaroo:	whoVowel()
vocal	Kangaroo:	vowels()
	Dragon:	vowel()
	Dragon:	whoVowel()
	Dragon:	vowels()
R. #13. Reporte de fechas de	Kangaroo:	vaccination()
vacunación de los canguros		

