**PRINCIPAL:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| Principal | addNewUser(); | Inicializa una nueva instancia de la clase Principal junto con un nuevo usuario con sus respectivos valores. |  | Se obtiene un valor verdadero de la posición en la cual se agregó al nuevo usuario. |

**Objetivo:** Probar que el método de añadir usuarios funciona de manera correcta.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| Principal | signIn(); | Inicializa una nueva instancia de la clase Principal junto con un nuevo usuario con sus respectivos valores. |  | Se obtiene un valor verdadero al intentar ingresar con el usuario previamente creado. |
|  |  |  |  |  |

**Objetivo:** Probar que el método de ingresar un usuario funciona de manera correcta.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| Principal | searchHotelByName(); | Inicializa una nueva instancia de la clase Principal junto a un ArrayList de hoteles con sus respectivos valores. |  | Se obtiene que, al buscar un hotel por su nombre este sí se encuentra entre los hoteles existentes. |
|  |  |  |  |  |

**Objetivo:** Probar que el método de búsqueda de un hotel por su nombre funciona de manera correcta.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| Principal | searchHotelById(); | Inicializa una nueva instancia de la clase Principal junto a un ArrayList de hoteles con sus respectivos valores. |  | Se obtiene que, al buscar un hotel por su id este sí se encuentra entre los hoteles existentes |
|  |  |  |  |  |

**Objetivo:** Probar que el método de búsqueda de un hotel por su id funciona de manera correcta.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| Principal | addFavoriteRoom(); | Inicializa una nueva instancia de la clase Principal junto a un nuevo usuario y un hotel, cada uno con sus respectivos valores. |  | Se obtiene un valor verdadero al evaluar si el nuevo hotel favorito del usuario coincide con el asignado. |
|  |  |  |  |  |

**Objetivo:** Probar que el método de añadir

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| Principal | createCustomList(); | Inicializa una nueva instancia de la clase Principal junto con un nuevo usuario con sus respectivos valores. |  | Se obtiene que, al buscar la nueva lista creada en el usuario esta es la misma que la asignada. |
|  |  |  |  |  |

**Objetivo:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| Principal | addRecord(); | Inicializa una nueva instancia de la clase Principal junto con un nuevo usuario con sus respectivos valores. |  | Se obtiene que, al buscar el nuevo historial creado en el usuario es el mismo que el asignado. |
|  |  |  |  |  |

**Objetivo:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| Principal | deleteRecord(); |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Objetivo:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| Principal | addHotelToCustomList(); |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Objetivo:**

**USER:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| User | searchFavoriteHotel(); |  |  |  |
| User | searchFavoriteHotel(); |  |  |  |

**Objetivo:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| User | addReservedRoom |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Objetivo:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| User | createNewCustomList(); |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Objetivo:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| User | addHotelToCustomList(); |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Objetivo:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| User | addRecord(); |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Objetivo:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| User | deleteRecord(); |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**Objetivo:**

**CUSTOMLIST:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| CustomList | searchHoteListed(); |  |  |  |
| CustomList | searchHotelListed(); |  |  |  |

**Objetivo:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores entrada** | **Resultado** |
| CustomList | addHotelToList(); |  |  |  |

**Objetivo:**