

Requerimientos Funcionales

1. Manejar las estructuras de datos ArrayList, LinkedList y Binary Search tree como contenedoras para competir entre sí.
2. Implementar los algoritmos de buscar, agregar y eliminar, todos de manera iterativa y recursiva.
3. Usar un cronómetro que mida el tiempo transcurrido durante la carrera.
4. Animar dos círculos de manera que crezcan y disminuyan de tamaño inversamente mientras una carrera esté en curso.
5. Pedir al usuario la cantidad de datos que se manejaran en el algoritmo.

Requerimientos no funcionales.

1. Usar los valores de Long.MAX_VALUE y Long.MIN_VALUE como máximo y mínimo de la cantidad de datos que pueden manejar los algoritmos.
2. La LinkedList puede ser doble, no circular y no puede tener referencia a su ultimo elemento.
3. Correr cada uno de los algoritmos en su respectivo hilo.

