

מטלה 7 - טיוטה

כיתבו מערכת המאפשרת להריץ משחק איקס-עיגול בין שחקנים אוטומטיים.

כיתבו שחקן אוטומטי שישחק במערכת זו.

השתמשו במחלקה Board שכתבתם במטלה הקודמת. אפשר להשתמש באותו מאגר בגיטהאב.

[המשך יבוא]

דגשים:

- יש לחזור על החומר של ההרצאות לפני שמתחילים לכתוב, ולהשתמש בו לפי הצורך.
- יש להקפיד על כללי הנדסת תוכנה, ובפרט: קוד קריא, תיעוד ובדיקות-יחידה לכל המחלקות.
- מותר להשתמש בתכונות מתקדמות של שפת ++C גם אם עדיין לא נלמדו בהרצאות.
- מותר להשתמש בקוד מהאינטרנט, אולם: (א) יש לציין בבירור את המקור, (ב) יש לבדוק שהקוד שהורדתם עובד בלי שגיאות, (ג) יש להבין את הקוד שהורדתם כך שתוכלו להסביר אותו למתרגל.