

Especialización en Back End III

Práctica clase 17

- Ejercitación grupal
- Nivel de complejidad: medio 🔥🔥

Problema

Un supermercado necesita un sistema para gestionar los productos frescos que tienen publicados en su página web. Por este motivo, necesitan un **servidor** que ejecute una API que les permita manipular los productos cargados de distintos clientes. Los campos que conforman un producto son:

Nombre	Tipo de dato JSON	Tipo de dato Go	Descripción Ejemplo
id	number	int	Identificador en conjunto de datos 15
name	string	string	Nombre caracterizado Cheese - St. Andre
quantity	number	int	Cantidad almacenada 60
code_value	string	string	Código alfanumérico característico S73191A
is_published	boolean	bool	El producto se encuentra publicado o no True
expiration	string	string	Fecha de vencimiento 12/04/2022
price	number	float64	Precio del producto 50.15



IMPORTANTE

En el siguiente [enlace](#), verás la solución del ejercicio anterior para que puedas continuar si no lograste terminar.

Ejercicio: Token de acceso

Vamos a definir un **token de acceso** en nuestra API. Para esto, crearemos una **variable de entorno** que contenga un token secreto. Esta variable se deberá iniciar a partir de un archivo **.env** con el nombre de **TOKEN** y el valor del mismo.

Luego, vamos a implementar un control de acceso a las acciones que modifiquen nuestros datos, utilizando los métodos **POST**, **PUT**, **PATCH** y **DELETE**. Para esto, debemos **leer el header** de los request que recibamos en estos métodos y validar que se encuentre el token con el valor que definimos.

En **Postman** podemos agregar contenido al header. Tan solo debemos hacer clic, dentro de nuestra consulta, en la pestaña “**Headers**”. Luego, veremos una lista que nos permite agregar campos a la cabecera de nuestra consulta. El campo “**KEY**” contiene el nombre de la variable y “**VALUE**” contiene el valor de dicha variable.

