



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

## Back End I

# Proyecto de Fútbol

Ejercitación individual: 🧑

Complejidad intermedia: 🔥🔥



¡Atención! Esta ejercitación está relacionada con la actividad propuesta en la clase asincrónica, por lo tanto, si aún no pudiste resolverla te recomendamos comenzar por ella.

## Objetivo

Agregar una mayor complejidad al ejercicio de la clase asincrónica.

Tal como mencionamos anteriormente, para comenzar con esta actividad tenés que tener:

- ✓ La relación 1:M entre equipos y jugadores.
- ✓ Haber generado la base de datos desde Springboots usando H2 en memoria.

## Desafío

Recordemos... las entidades del proyecto de fútbol son:

- **Jugador:**
  - Nombre: String.

- Puesto: String (Delantero, defensor, etc.).
- Numero: int.
- **Equipo:**
  - Nombre: String.
  - Ciudad: String.

Ahora, el nuevo desafío consiste en agregar un fetchtype LAZY a la lista de jugadores y agregar cascade para que, si se elimina un equipo de fútbol, se eliminen todos los jugadores.

¡Éxitos!