



Carrera

Ingeniería de Sistemas

Título

Práctica Angular

Materia

Diseño Web II

Docente

Gutiérrez Cossío Jhonny

Estudiantes

Mollo Oilos Alejandro Jhunion

Mamani Mollo Álvaro Saul

Cochabamba – 2020

Práctica Angular

Sitio Web sencillo con Angular y Material Design

Resumen

Angular es un framework JavaScript para desarrollar aplicaciones.

Características

- Material Design
- Diseño responsivo para dispositivos móviles y de escritorio usando Flex Layout
- Componente Sidenav para celulares
- Menu estatico para celulares y de escritorio
- Efectos cuando se hace scroll
- Animaciones Cross-browser
- Tema personalizado con Angular Material
- Formulario de contacto en diálogo
- Validación de campos del formulario
- Característica táctil con 'jQuery plugin' para el carrusel siendo responsivo.

Instalación

Configurar el ambiente de desarrollo

Instalar [Node.js®](#) y [npm](#) en caso de que no estén instalados en tu computadora.

Instalar [Angular CLI](#) de manera global.

Dentro de la carpeta del proyecto ejecutar este comando para instalar las dependencias.

\$ npm install

Dentro de la carpeta del proyecto ejecutar.

\$ ng serve --open

Enlace GitHub:

La práctica 3 se encuentra en este enlace

<https://github.com/alvarito75/disenio-web-angular>