



Carrera

Ingeniería de Sistemas

Título

Practica JavaScript

Materia

Diseño Web II

Docente

Gutiérrez Cossío Jhonny

Estudiantes

Mollo Oilos Alejandro Jhunion

Mamani Mollo Álvaro Saul

Cochabamba – 2020

Practica JavaScript

¿Que hace la página?

La pagina web diseñada para un Restaurante de Comida Rápida (FastFood).

La página desarrollada es prácticamente el menú de inicio de todo el proyecto web que esta diseñado con efectos JavaScript para una agradable vista para el usuario y su interacción con la página.

Efectos JavaScript:

Menú Hamburguesa: Barra de navegación responsivo que en dispositivos con pantallas más pequeñas se adapta con un Menú Hamburguesa que al darle un click despliega el menú de navegación y de la misma manera se esconde.

Imágenes Animadas: Imágenes inicialmente se encuentran escondidas que al desplazarse o bajar el scroll hacia abajo en la página van apareciendo las imágenes por los lados.

Botón de Subida: Botón que inicialmente se encuentra oculto en la parte superior de la página (header), que al desplazarnos hacia abajo aparece el botón en un lateral de la página. La funcionalidad de dicho botón es para que al darle un click nos devuelve a la parte superior de la página.

Hora del Sistema: En el pie de pagina podemos visualizar lo que es la hora y el minuto del sistema.

Fecha del Sistema: En el pie de pagina podemos visualizar lo que es el día, mes y año del sistema.

Título Animado: El titulo de bienvenida de la página tiene la animación de escritura y modificación de texto (Fast Food y Comida Rápida). Lo que hace la animación es escribir un texto, después lo borra letra por letra y vuelve a escribir otra palabra y repetir el mismo proceso.

De complemento se utilizó la librería JavaScript Typed.js

Publicidad Animada: Al iniciar la página, nos salta una publicidad de las promociones que cuenta el sitio web. Lo que hace la animación es lo siguiente nos muestra en el arranque una publicidad con una imagen de las promociones y con botón para salir de esa animación.

Como complemento se utilizó la librería de SweetAlert2.

Enlace GitHub:

<https://alejhunior10.github.io/RepositorioWeb/>

La practica esta subida en lo que es GitHub de forma pública en un portafolio, la práctica tiene por nombre Practica 1 JavaScript.