## INFORME DE ACTIVIDAD DESARROLLADA

Nombre Mollo Oilos Alejandro Jhunior

Asignatura Tecnología Web I

**Docente** Lic. Faviola Gabriela Soliz Tapia

Nro. Actividad 3

ModalidadSemanalTurnoMañanaModulo1/II/2020

16/09/2020

**Fecha** 



## **DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD**

## Título de la actividad:

Juego de Flexbox Froggy

## Url Repositorio en GitHub:

https://alejhunior10.github.io/RepositorioWeb/

Descripción breve de la actividad realizada:

- Jugar el juego de Flexbox Froggy.
- Completar los 24 niveles del juego usando todas las propiedades de Flexbox:
- justify-content: (flex-start, flex-end, center, space-between y space-around)
- align-items: (flex-start, flex-end, center, baseline y stretch)
- **flex-direction**: (row, row-reverse, column y column-reverse)
- order: (número entero o número negativo)
- align-self: (flex-start, flex-end, center, baseline y stretch)
- **flex-wrap:** (nowrap, wrap y wrap-reverse)
- **flex-flow:** (propiedades flex-direction y flex-wrap)
- align-content: (flex-start, flex-end, center, space-between, space-araound y stretch)

Imágenes (captura de pantalla) como evidencia de la actividad realizada:

Juego Flexbox Froggy 24 niveles completados:

















