

Estándares de Interfaz de Usuario

Tipos de texto	1
General	1
Listas	1
Display de una entidad	1
Formularios de Add y Edit	1
Paginación	2
Ventanas de listado	2
Ventanas de Display o de ver detalles	2
Títulos	2
Contenido de Display	2
Botones	2
Formularios (Agregar / Editar)	3
Pop-Ups y Confirmaciones	3
Validación y Manejo de Errores	3
Botones	3
Navegación	4

Tipos de texto

Para el texto, se estarán usando los **valores definidos dentro de app.css** para mantener una estandarización de tamaño, color y tipo de letra.

General

- **Títulos de todas las páginas:** text-h1
- **Texto de carga debajo de spinner:** text-caption

Listas

- **Campos de las listas:** text-h3
- **Información dentro de las listas:** text-body
- **Links dentro de las listas:** text-link-blue
- **Paginación:** text-body
- **Subtítulo en la sección de contexto:** text-h3
- **Valor en la sección de contexto:** text-body

Display de una entidad

- **Nombres de atributos:** text-h3
- **Valores de atributos:** text-body

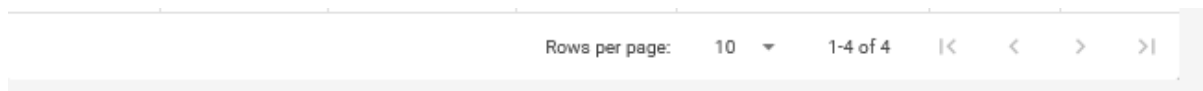
Formularios de Add y Edit

- **Títulos de los campos:** text-h3
- **Input dentro de los campos:** text-body
- **Errores:** text-error

Paginación

Se implementará paginación utilizando el componente ya incluido para paginación de MudBlazor (usado en Sprint 1 por las tablas del equipo Usuarios).

- Cada equipo tendrá que **conectar ese botón con la lógica de su Backend** para que se realice la paginación a nivel de base de datos.
- La cantidad de ítems por página debe ser **seleccionable** por el usuario (5, 10, 15 o 20)
 - Se tomarán **por defecto** 10 ítems por página.

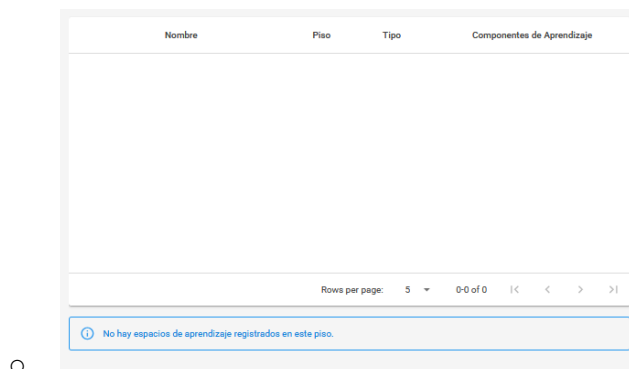


Ventanas de listado

Se usará el formato la tabla creada por el equipo de Componentes de aprendizaje en el sprint 1 para todas las ventanas de listado.

ID	Orientación	Posición (X,Y,Z)	Dimensiones (W x L x H)
PROJ-9	Sur	(0, 0, 1)	1 x 1 x 1
WB-13	Sur	(0, 0, 1)	2 x 1 x 1
WB-14	Norte	(0, 1, 0)	1 x 1 x 1

- Si no hay entidades que mostrar, se debe usar el formato del equipo de Espacios de aprendizaje, con la barra de información debajo y la tabla vacía.



- El scroll horizontal se debe incluir cuando sea necesario. Se deberá evadir tener un scroll horizontal por defecto, pero será permitido tenerlo para asegurar el *responsiveness* de la página.
- Se agregará una sección de **contexto** sobre las listas de entidades similar a la del equipo de Componentes.

Edificio: Physics Lab

Espacio de aprendizaje: Aula Física 101

AGREGAR

ID	Orientación	Posición (X,Y,Z)	Dimensiones (W x L x H)
----	-------------	------------------	-------------------------

Ventanas de Display o de ver detalles

Títulos

- **No se incluirán subtítulos** dentro del componente de detalles.
 - Es decir, la ventana de componentes tendrá un título (e.g University of Costa Rica) pero este tendrá que ir sobre el recuadro que contiene los atributos de la entidad, **no adentro**.
 - En el caso de los **edificios**, el atributo "Piso" será promovido como título principal fuera de la caja blanca, para evitar el uso de subtítulos.

Contenido de Display

- Se organizará la información de los atributos con espaciado jerárquico. La organización horizontal o vertical queda a la disposición de cada equipo.
- El espaciado/márgenes de agrupación para los atributos quedan a consideración de cada equipo, puesto que todos tienen atributos diferentes, con criterio visual coherente.

Botones

- Todos los botones dentro de la vista estarán contenidos dentro de la caja blanca de Display.
- Los botones de borrado de entidades u otros deben contener el texto "Eliminar"
- Incluir botón de "Atrás" posicionado con el grupo de botones del lado derecho.
 - Entre los botones de **funcionalidad** (editar, agregar, etc.) y **Atrás** deberá haber un **margen de separación** definido.
 - [Ver ejemplo de botones con espaciado jerárquico](#)

Información de Usuario

Nombre:	Ana
Apellido:	Gómez
Clave de usuario:	ana.gomez
Rol(es):	Sin rol
Número de teléfono:	8888-0001
Número de identidad:	1-1234-5678
Fecha de nacimiento:	4/12/1995
Correo:	ana.gomez@ucr.ac.cr

Formularios (Agregar / Editar)

- El agrupamiento de campos seguirá el **mismo formato visual y jerarquía** que en la vista de detalles de cada equipo.
- Los subtítulos de cada campo de edición estarán **por fuera** del espacio para escribir la entrada.

Nombre

Ana

- El formulario tendrá campos de **color gris**, con **el fondo blanco**, manteniendo el estilo implementado por el equipo de Usuarios.
- Los campos numéricos deberán tener un tipo de entrada **numérico**, como en el formulario de editar Componentes de aprendizaje.

Alto	Ancho
0	0

- (ignorar títulos dentro del campo).
- Los tamaños de los campos deben adaptarse al contenido esperado (ancho proporcional al dato).

Pop-Ups y Confirmaciones

- Se mantendrán el componente de Pop-Up ya implementado para verificar si se quiere eliminar, creado por el equipo de Usuarios
- Los demás casos incluyendo el popup de éxito utilizarán **Snackbars**/Toast en lugar de Pop-Ups.
 - Deben ser un recuadro arriba a la derecha siguiendo el ejemplo del equipo de Componentes.
 - Se usará el verde #609000
 - Los errores no serán incluídos en Snackbars.

- Los Snackbars no serán componentes reutilizables, se implementarán a nivel de cada página que los use.

Validación y Manejo de Errores

- Validación de valores en los campos será en **tiempo real**.
 - Cuando el usuario termine de digitar la entrada y el usuario haga click fuera del campo, el campo puede tirar errores de formato sin tener que presionar el botón de guardado.
 - Si el usuario deja el campo vacío, **no se muestra error en tiempo real**.
 - Los errores se mostrarán debajo de cada campo.
- En caso de errores o campos faltantes, **quedarán habilitados** los botones principales de acción. Más bien, habrá que avisarle al usuario cuando intente guardar que hubo errores en los campos o errores generales.
 - Los **mensajes de error general** deberán colocarse **en la parte inferior del contenedor principal**, cerca de los botones. Estos son errores de lógica o que afecten más de un campo a la vez.
 - Los mensajes de error que provengan de un solo campo se mostrarán **debajo del campo** correspondiente.

Botones

- Se utilizará el **botón global** ya definido en componentes.
- Los colores y estilos se regirán por lo establecido en App.css.

Acción	Tipo	Estilo	Ejemplo
Cancelar	Solo borde	Borde azul oscuro, texto azul, fondo claro	
Agregar	Sólido	Fondo azul sólido, texto blanco	
Editar	Sólido	Fondo azul sólido, texto blanco	
Eliminar	Sólido	Fondo naranja oscuro, texto blanco	
Atrás	Solo borde	Borde azul oscuro, texto azul, fondo claro	

Guardar

Sólido

Fondo azul sólido, texto blanco

A dark blue rectangular button with the word "GUARDAR" in white capital letters.

Navegación

- Para las migas de pan, se usará el formato del equipo de Usuarios

-

[INICIO](#) / [GESTIÓN DE USUARIOS](#) / [DETALLES DEL USUARIO](#) / [MODIFICAR USUARIO](#)

- Se mantiene escondido el nombre o Id, solo mostrando el nombre de la página
- El footer debe estar estático en la parte de abajo de cada página en vez de estar siempre presente, de manera que no obstruya la navegación.
- El spinner de carga debe ser una rueda de carga como la implementada por el equipo de Usuarios, con la adición de "Cargando..." debajo.