DJ Mix 1

fmasanori@gmail.com

DJ Mix

Estou deixando os discos de vinil. Vocês podem me ajudar a escrever meu software?

Digitalizar

DJ Mix

```python
from tkinter import *
import pygame.mixer

app = Tk()
app.title('DJ Mix')
app.geometry('250x100+200+100')

som = '50459_M_RED_Nephlimizer.wav'
mixer = pygame.mixer
mixer.init()

def start():
    track.play(loops = -1)
def stop():
    track.stop()

track = mixer.Sound(som)
start_botão = Button(app, command = start, text = 'Start')
start_botão.pack(side = LEFT)
stop_botão = Button(app, command = stop, text = 'Stop')
stop_botão.pack(side = RIGHT)
app.mainloop()
```

DJ Mix 01.pyw

Mas a música não termina...

DJ Mix

```python
from tkinter import *
import pygame.mixer
app = Tk()
app.title('DJ Mix')
app.geometry('250x100+200+100')
som = '50459_M_RED_Nephlimizer.wav'
mixer = pygame.mixer
mixer.init()
def start():
    track.play(loops = -1)
def stop():
    track.stop()
def termina():
    track.stop()
    app.destroy()
track = mixer.Sound(som)
start_botão = Button(app, command = start, text = 'Start')
start_botão.pack(side = LEFT)
stop_botão = Button(app, command = stop, text = 'Stop')
stop_botão.pack(side = RIGHT)

app.protocol('WM_DELETE_WINDOW', termina)
app.mainloop()
```

DJ Mix 02.pyw

DJ Mix

DJ Mix

```python
from tkinter import *
import pygame.mixer
app = Tk()
app.title('DJ Mix')
app.geometry('250x100+200+100')
som = '50459_M_RED_Nephlimizer.wav'
mixer = pygame.mixer
mixer.init()
def termina():
    track.stop()
    app.destroy()
def muda():
    if tocando.get() == 1:
        track.play(loops = -1)
    else:
        track.stop()
track = mixer.Sound(som)
tocando = IntVar()
tocar = Checkbutton (app, variable = tocando, command = muda, text = som)
tocar.pack()
app.protocol('WM_DELETE_WINDOW', termina)
app.mainloop()
```

DJ Mix 03.pyw

DJ Mix

- Ficou legal, agora vamos colocar um volume!

Cara, está ficando maneiro...

DJ Mix

```python
from tkinter import *
import pygame.mixer
app = Tk()
app.title('DJ Mix')
som = '50459_M_RED_Nephlimizer.wav'
mixer = pygame.mixer
mixer.init()
def termina():
    track.stop()
    app.destroy()
def muda():
    if tocando.get() == 1:
        track.play(loops = -1)
    else:
        track.stop()
def muda_volume(v):
    track.set_volume(volume.get())
track = mixer.Sound(som)
tocando = IntVar()
tocar = Checkbutton (app, variable = tocando, command = muda, text = som)
tocar.pack(side = LEFT)
volume = DoubleVar()
volume.set(track.get_volume())
escala = Scale(variable = volume, from_ = 0.0, to = 1.0, resolution = 0.1,
               command = muda_volume, label = 'Volume', orient = HORIZONTAL)
escala.pack(side = RIGHT)
app.protocol('WM_DELETE_WINDOW', termina)
app.mainloop()
```

Tirando geometry o tkinter automaticamente irá decidir o melhor tamanho

Função que muda o volume, por enquanto não irei usar o parâmetro v

Equivalente tkinter do float, from_ para diferenciar do from python

DJ Mix 04.pyw

DJ Mix

Agora é só converter o resto dos discos

Recordação

- app.destroy()
- DoubleVar()
- Checkbutton()
- Scale()