Ejercicio 1: Creación de un Árbol Binario

Escribe un programa en C++ que permita crear un árbol binario básico. Implementa las operaciones de inserción de nodos y muestra el recorrido en preorden, inorden y postorden.

Ejercicio 2: Búsqueda en un Árbol Binario

Modifica el r	orograma	anterior pa	ara incluir ur	na función	que busqi	ue un valor	dado en	el árbol binario.

Ejercicio 3: Altura de un Árbol Binario

Escribe una función que calcule la altura de un árbol binario.

Ejercicio 4: Eliminación de Nodos en un Árbol Binario

Ejercicio 5: Implementación de un Árbol AVL

Implementa un árbol AVL en C++. Asegúrate de que el árbol se mantenga balanceado después de cada inserción. Implementa las rotaciones simples y dobles.

Ejercicio 6: Eliminación en un Árbol AVL

Modifica la implementación del árbol AVL para incluir la eliminación de nodos y mantener el balance del árbol.

Ejercicio 7: Implementación de Árbol de Huffman

Implementa un algoritmo de compresión basado en árboles de Huffman que genere códigos para cada carácter en un texto.

Ejercicio 8: Codificación de Huffman

Usa el árl	bol de Huffman	creado en el	ejercicio	anterior	para	generar	códigos	de	Huffman	para	cada	carácter
en un text	to.											

Ejercicio 9: Decodificación de Huffman

	Añade	al	programa	la	funcionalidad	para	decodificar	una	cadena	binaria	comprimida	usando	el	árbol	de
Huffman.															

Ejercicio 10: Optimización del Árbol de Huffman

Mejora tu implementación del árbol de Huffman para que maneje grandes volúmenes de datos. Analiza la eficiencia de tu programa y busca optimizar el uso de memoria y tiempo de ejecución.

Ejercicio 11: Búsqueda en un Árbol AVL

Implementa u	ına función	de búsqueda	en el a	árbol AVL	. que bi	usque ur	valor	dado y	devuelva	`true`	0 `	false`.
Optimiza la bi	úsqueda pa	ıra que se ejed	cute er	n tiempo l	ogarítm	ico.						

Ejercicio 12: Altura de un Árbol AVL

Escribe una función que calcule la altura de un árbol AVL. Recuerda que la altura de un árbol AVL está limitada por O(log n).