

PEVAL 1 – ACCESO A DATOS – Manejo de Ficheros

Desarrollar una aplicación Java que:

- 1- Introduciendo una ruta, detectar si el archivo **Companies.txt** existe o no en algún lugar de la estructura de carpetas que se encuentra en dicha ruta.
- 2- Si encuentra el archivo, deberá actualizar el archivo Companies.txt modificando la calidad de “purchasing” a “investor”
- 3- De igual forma, deberá crear un archivo de objetos llamado **investor.obj** con los datos de todos los “investor” incluidos en el fichero Companies.txt y la siguiente estructura:

DESCRIPCIÓN	EJEMPLO
codigo int	2
company char	C
name String	Thomas
surname String	Axen
calidad String	Purchasing
type String	Rep

- 4- A partir del fichero investor.obj creado en el punto anterior, crear el siguiente el fichero **companies.xml** con la siguiente estructura:

```
<companies>
  <investors>
    <investor type="xxx">
      <company>X</company>
      <personaldata>
        <nombre>XXX</nombre>
        <apellido>XXX</apellido>
      </personaldata>
    </investor>
    ...
  </investors>
</companies>
```

- 5- Implementar un lector del fichero xml creado en el punto anterior.
- 6- Hacer uso de las convenciones Java correctas.
- 7- Documentar el programa correctamente haciendo uso de comentarios y JavaDoc.
- 8- Hacer uso de las excepciones de manera óptima, al igual que de una estructura de programación y de los mensajes al usuario de manera que facilite la utilización del programa.

Notas:

- El programa se ejecutará desde un menú con las siguientes opciones:
  - a) Opción 1 y 2
  - b) Opción 1 y 3
  - c) Opción 4
  - d) Opción 5
- Para que un punto sea dado por válido, deberá funcionar correctamente en su totalidad.
- Nombre del paquete: **peval1acda2223**. Los ficheros se almacenarán en la misma carpeta en la que se encuentre el archivo Companies.txt.
- **Para que la PEVAL sea considerada como APTA, el alumno deberá realizar de manera correcta los puntos 2, 3 y 4. De lo contrario, la PEVAL será NO APTA.**