



A partir de la base de datos MySQL **basketlite** que se proporciona, implementar un programa en Java que realice las siguientes operaciones:

1. **Actualizar la tabla jugadores** con los últimos fichajes. Para ello, deberá volcar el contenido del fichero *fichajes.txt* que se proporciona.
2. **Insertar un partido** introduciendo sus datos por teclado.
3. **Mostrar el nombre, altura, peso, posición y equipo** de todos los jugadores de los equipos de una ciudad introducida por teclado.
4. Considerando que todos los jugadores de los equipos disputan siempre algún minuto en cada partido, **visualizar el número de partidos jugados en cada temporada por un jugador, diferenciando entre local y visitante**, introduciendo su nombre por teclado.
5. **Actualizar la posición todos los jugadores de la división Pacífico de la Conferencia Oeste** cambiando la denominación de PIVOT a PIVOTE.
6. **Eliminar todos los datos de un equipo** introduciendo el nombre del equipo por teclado.

Nombre del paquete: **peval2acda2223**

Para que la práctica sea calificada como APTA, deberán funcionar correctamente los puntos 2, 3, 4, 5.  
Para que un punto sea considerado correcto, deberá funcionar de manera completa.